



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

TEHNIČNOŠPORTNO TEKMOVANJE	C
TEKMOVANJE AVTOMOBILOV NA ELEKTRIČNI POGON	C1
- PROSTA VOŽNJA V CILJ	

TEHNIČNOŠPORTNO TEKMOVANJE C  
TEKMOVANJE AVTOMOBILOV NA ELEKTRIČNI POGON C<sub>1</sub>  
-PROSTA VOŽNJA V CILJ

## Nacionalni modelarski pravilnik

### 1.1

Model mora biti izdelek tekmovalca. Materiali za izdelavo modela niso predpisani - so poljubni.

### 1.2

Model mora imeti krmilni mehanizem za nastavljanje smeri (eno gibljivo os). Na zahtevo sodnika mora tekmovalec pred tekmovanjem ali neposredno po njem pokazati, kako je krmilni mehanizem narejen. Če model nima gibljivega mehanizma na eni osi, je tekmovalec diskvalificiran oziroma s takim modelom ne more tekrovati.

### 1.3

Dovoljeni so naslednji industrijsko izdelani deli: elektromotor, kolesa z gumami in osmi, prenos (zobniki, jermenica) in napetostni vir. **Našteti deli ne smejo biti iz sestavljanek, kot je fischer technik ipd.**

### 1.4

Za makete avtomobilov velja, da mora biti model narejen v merilu: 1:10 ali 1:12. Za samostojne konstrukcije pa velja, da je razmerje med dolžino in širino skrajnih točk modela do 1:3, najmanjša širina pa 100 mm. Model mora imeti na sredini prednje strani nalepljen 5 mm širok trak, ki visi na modelu in to 5 mm nad tlemi.



## ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

### 1.5

Najvišja napetost napajalnega vira, merjena pri neobremenjenem viru, je 9 V.

### 1.6

Karoserija modela mora biti izdelek tekmovalca in ne more biti kupljena. Če karoserija pade z modela med vožnjo ali je tekmovalec ne da na podvozje modela, se start šteje za neveljaven in tekmovalec ne more ponavljati starta.

### 1.7

Tekmovalni poligon je v obliki pravokotnika in meri  $2,14 \times 10$  m. Ciljna črta je s črtami razdeljena na točkovna vrata. Črte, ki ločijo vrata, so široke 5 mm (lepilni trak) in dolge 30 mm. Prostor med temi črtami je ustrezno točkovnan (glej skico). Na sredini ciljne črte je pravokotno napeljan 2 cm širok in 10 cm dolg trak, ki določa sredino poligona oziroma 100 točk. V širino poligona so vštete tudi debeline posameznih črt. Na startni črti je označena sredina - 5 mm široka in 40 cm dolga črta, pravokotno na štartno črto izven poligona.

### 1.8

Model mora tekmovalno progo prepeljati v 60 sekundah (1 minuti). Ko model starta, se začne meriti čas (60 sekund). Vsak tekmovalec ima pravico do treh startov, če se komisija ne odloči drugače. Tekmovalec ne sme hoditi po poligonu za modelom.

### 1.9

Tekmovalec starta tako, da postavi model za startno črto in pri tem ne uporablja nobenih merilnih pripomočkov.

### 1.10

V času tekmovanja je dovoljeno menjati samo motor in napajalni vir, sicer pa mora imeti model enako obliko kot na začetku tekmovanja. Če se model na poligonu ustavi in se v določenem času (60 sekund) ne premakne, ne dobi točk in tudi nima pravice do ponovitve starta. Če se model ustavi na ciljni črti (jo samo delno prevozi), se točkuje s



## ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

točkami, ki so določene za ta del poligona.

### 1.11

Če model s simetralo prepelje čez črto, ki deli vrata, dobi nižje število točk (točke sosednjih vrat). Če model s simetralo prepelje črto, ki določa sredino ciljne črte, dobi tekmovalec 100 točk.

Seštevek točk vseh veljavnih startov (voženj) odloči o zmagovalcu. Če imata dva ali več tekmovalcev enako število točk, tekmujejo med seboj, dokler ne dobimo zmagovalca.

### 1.12

Sodniško komisijo sestavljajo trije člani. Dva člana komisije sta na ciljni črti, njuna odločitev o številu točk je dokončna in pritožba ni možna. En član komisije je zapisnikar.

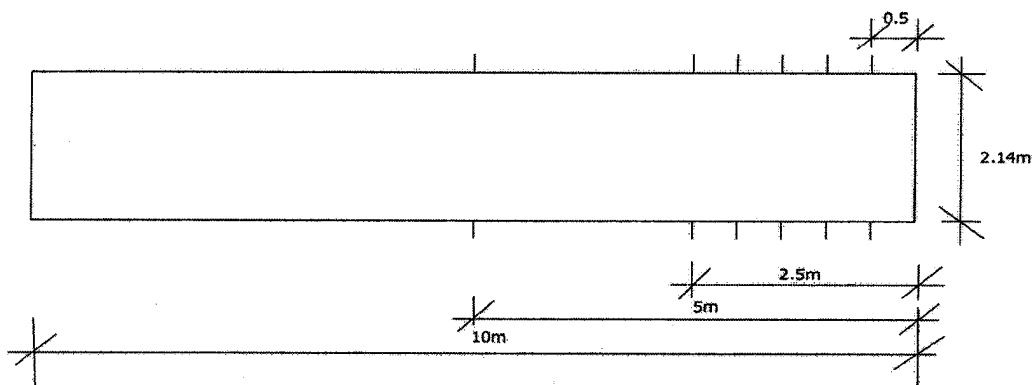
### 1.13

Vsi tekmovalci, pomočniki in mentorji so za startno črto in ne morejo biti na ciljni črti, to posebej velja za mentorje. Model na ciljni črti lovi tekmovalec sam, pomočnik tekmovalca ali sodnik. Pomočnik tekmovalca ni mentor.

Priloge:

1. Skica proge
2. Skica ciljne črte
3. Skica ciljne črte – srednji del

1.

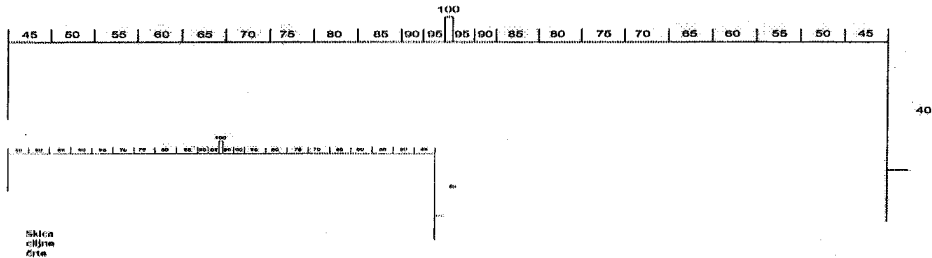


Skica celotne proge

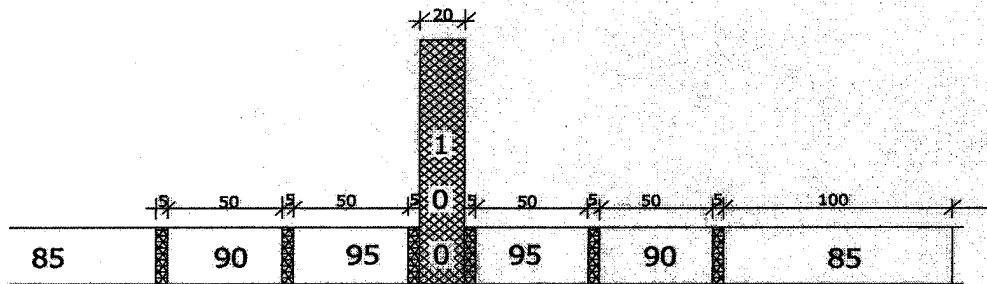


## ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

### 2. Skica ciljne črte



### 3. Skica ciljne črte-srednji del



Skica ciljne črte - srednji del