

Program letenja za daljinsko vodene letalske modele kategorije F3A za leto 2004

OPIS FIGUR

SLO-04.01 VZLET

Model vzleti in napravi 90 stopinjski zavož proti letalnemu področju, leti približno do letalne linije in nato napravi 270 stopinjski zavož na letalno linijo z vetrom v hrbet. Napravi en prelet, ki lahko služi namenu trimanja. Sledi 180 stopinjski zavož ali druga figura po izboru pilota na letalno linijo z namenom izvajanja programa.

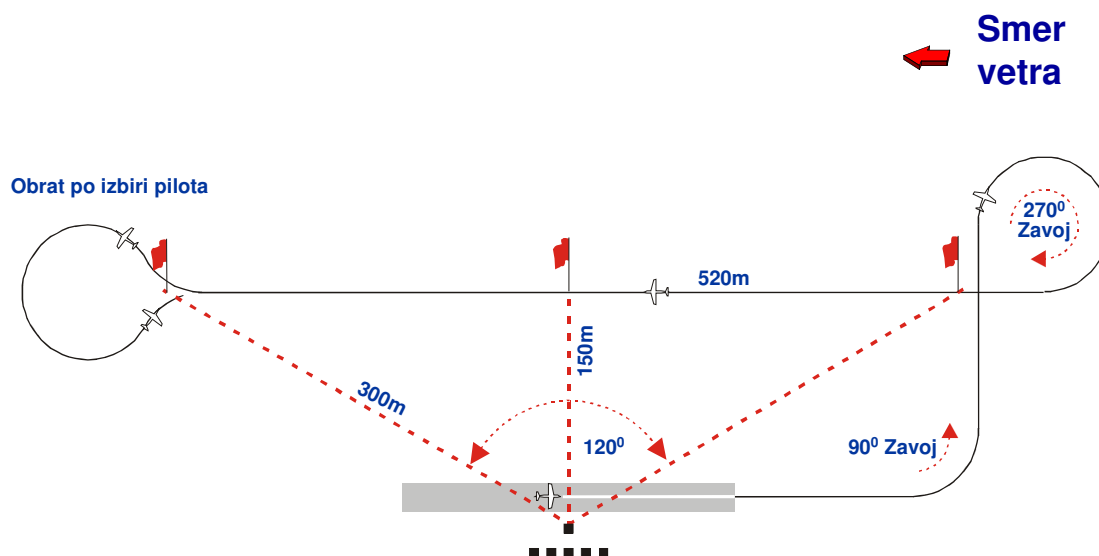
Odbitki točk:

- model ne sledi predpisani vzletni proceduri (0 točk),
- model prileti za linijo sodnikov (0 točk).

Vzlet se oceni samo z dvema ocenama 0 ali 10, vmesnih ocen ni.

OPOMBA:

Zaradi posebnosti letališč, je dopustno odstopanje od predpisane procedure. Odstopanje se dogovori v naprej in velja kot predpisana figura.



SLO-04.02 OBRNJENA KUBANSKA OSMICA Z 2/4 VALJČKI

Model naredi 1/8 pozitivnega lupinga, vzpon pod kotom 45 stopinj z 2/4 valjčka (1/2 štiritočkovega valjčka) na sredini in 5/8 lupinga. Sledi vzpon pod kotom 45 stopinj z 2/4 valjčka na sredini in 5/8 lupinga z izravnavo v vodoravni let v isti smeri.

Odbitki točk:

- segmenti lupingov nimajo konstantnega polmera in niso okrogli,
- figura ni simetrična (lupinga nista enako velika, dolžine vzponov niso enake),

- vzpon ni pod kotom 45 stopinj,
- 2/4 valjčka ni izvedenega na sredini vzpona,
- 2/4 valjčka ni točno 180 stopinj,
- sprememba smeri leta.

SLO-04.03 POL OBRNJENE KUBANSKE OSMICE S CELIM VALJČKOM

Model iz vodoravnega leta preide v vzpon pod kotom 45 stopinj, na sredini vzpona naredi cel valjček in izvede 5/8 negativnega lupinga. Izhod iz figure je hrbtni let.

Odbitki točk:

- 5/8 lupinga nima konstantnega polmera,
- vzpon ni pod kotom 45 stopinj,
- valjček ni izveden na sredini vzpona,
- valjček ni točno 360 stopinj.

SLO-04.04 PREMET PREKO KRILA Z 1/4 VALJČKA NA VZPONU IN SPUSTU

Model iz horizontalnega hrbtnege leta napravi 1/4 lupinga (ožji premer) v navpični let, na sredini navpične linije napravi 1/4 valjčka v ustrezni smeri tako, da je z gornjo stranjo obrnjen proti pilotu, se ustavi in napravi 180 stopinjski obrat preko krila v navpično spuščanje, na sredini linije spuščanja napravi 1/4 valjčka ter nato konča s 1/4 lupinga v horizontalnem letu v isti smeri.

Odbitki točk:

- model se ne vzpenja in spušča navpično,
- obrat preko krila ima premer večji od 1 razpetine krila,
- polmer vhodnega lupinga ni enak izhodnemu,
- 1/4 valjčka nima točno 90 stopinj.

SLO-04.05 POL KUBANSKE OSMICE

Model naredi 5/8 pozitivnega lupinga in nadaljuje spuščajoče pod kotom 45 stopinj. Na sredini spusta napravi 1/2 valjčka. Figura se konča s prehodom v vodoravni let.

Odbitki točk:

- 5/8 lupinga nima konstantnega polmera,
- model ne leti spuščajoče pod kotom 45 stopinj pred in po 1/2 valjčka.
- 1/2 valjčka ni izvedenega na sredini spuščajoče linije.
- 1/2 valjčka ni točno 180 stopinj.

SLO-04.06 KVADRATNI LUPING

Model napravi kvadratni luping.

Odbitki točk:

- krila niso horizontalno med 1/4 lupinga na vogalih figure,
- linije niso ravne.

SLO-04.07 FIGURA 9 S 1/2 VALJČKA NA VZPONU

Model iz vodoravnega leta napravi 1/4 lupinga (ožji premer), na sredi navpičnega vzpona napravi 1/2 valjčka in nato 3/4 lupinga. Izhod je na srednji višini.

Odbitki točk:

- vzpon ni navpičen,
- 1/2 valjčka ni izvedeno na sredini vzpona,
- 1/2 valjčka ni točno 180 stopinj,
- sprememba smeri,
- 3/4 lupinga nima konstantnega polmera.

SLO-04.08 POČASNI VALJČEK

Figura se izvede na srednji višini. Model izvede obrat za točno 360 stopinj okoli vzdolžne osi. Center je na sredini letalne linije.

Odbitki točk:

- sprememba višine,
- spremenljiva hitrost vrtenja,
- obrat ni točno 360 stopinj

SLO-04.09 HUMPTY BUMP Z 1/2 VALJČKA NA VZPONU

Model iz vodoravnega leta na srednji višini naredi 1/4 lupinga v vertikalni let, izvede 1/2 valjčka, 1/2 notranjega lupinga, navpični spust in 1/4 lupinga. Let nadaljuje na spodnji višini vodoravno v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- vertikalni vzpon in spust nista navpična,
- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj,
- model spremeni smer med 1/2 valjčka.

SLO-04.10 PLAZ - LUPING Z DINAMIČNIM VALJČKOM ZGORAJ

Model leti naravnost na uvajalni višini, napravi 1/2 lupinga, dinamični valjček in 1/2 lupinga. Figura se konča na uvajalni višini

Odbitki točk:

- luping ni okrogel,
- valjček ni dinamični valjček,
- sprememba smeri letenja,
- krila niso horizontalno poravnana,

SLO-04.11 1/2 KVADRATNEGA LUPINGA Z 1/2 VALJČKA NA VZPONU

Model napravi 1/2 kvadratnega lupinga, na sredini navpične linije napravi 1/2 valjčka.

Odbitki točk:

- krila niso horizontalno med 1/4 lupinga na vogalih figure,
- vzpon ni navpičen,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj.

SLO-04.12 2/4 VALJČEK NA 45 STOPINJSKEM SPUSTU

Model uvede figuro z vodoravnim letom, sledi spust pod kotom 45 stopinj in na sredi spusta 2/4 valjček (polovica 4 točkovnega valjčka) ter izravnava v hrbtni vodoravni let.

Odbitki točk:

- kot spusta ni točno 45 stopinj,
- 1/2 4 točkovnega valjčka ni izvedeno na sredini spusta,
- valjček ni točno 180 stopinj,
- sprememba smeri.

SLO-04.13 HUMPTY BUMP Z 1/2 VALJČKA NA VZPONU IN SPUSTU

Model iz vodoravnega leta naredi 1/4 lupinga v vertikalni let, izvede 1/2 valjčka, sledi 1/2 zunanjšega lupinga, 1/2 valjčka, 1/4 lupinga in nadaljuje v vodoravnem letu v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- vertikalni vzpon in spust nista navpična,
- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj,

- model spremeni smer med 1/2 valjčka.

SLO-04.14 DVOJNI IMMELMANN S CELIMI VALJČKI

Model napravi 1/2 notranjega lupinga in takoj nato cel valjček, nadaljuje v hrbtnem letu, napravi 1/2 lupinga in takoj nato cel valjček. Izhod je na isti višini kot uvajanje.

Odbitki točk:

- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- sprememba smeri letenja med 1/2 lupinga ali valjčkom,
- sprememba smeri pri hrbtnem letu,
- valjček ni izvedeno neposredno po 1/2 lupinga,
- valjčka nista točno 360 stopinj.

SLO-04.15 PREMET PREKO KRILA Z 1/2 VALJČKA NA VZPONU IN SPUSTU

Model iz horizontalnega leta napravi 1/4 lupinga (ožji premer) v navpični let, na sredini navpičnega vzpona napravi 1/2 valjčka, se ustavi in napravi 180 stopinjski obrat preko krila v navpično spuščanje. Na sredini spusta napravi 1/2 valjčka ter figuro konča s 1/4 lupinga (ožji premer) v horizontalnem letu v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- model se ne vzpenja in spušča vertikalno,
- obrat preko krila ima premer večji od 1 razpetine krila,
- polmera vhodnega in izhodnega 1/4 lupinga nista enaka,
- 1/2 valjčka ni izvedeno na sredini vzpona ali spusta,
- 1/2 valjčka ni točno 180 stopinj.

SLO-04.16 HRBTNI LET

Model napravi 1/2 valjčka v hrbtni let in nato 1/2 valjčka v normalni let.

Odbitki točk:

- krila niso horizontalno med vstopom in izstopom iz figure,
- valjčka nista točno 1/2,
- sprememba smeri,
- sprememba višine med vstopom in izstopom iz figure,

SLO-04.17 IMMELMANN

Model napravi 1/2 notranjega lupinga in takoj nato 1/2 valjčka.

Odbitki točk:

- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- sprememba smeri letenja
- 1/2 valjčka ni izvedeno neposredno po 1/2 lupinga,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj.

SLO-04.18 SVEDER S 3 OBRATI

Model zmanjšuje hitrost ter z višinskim krmilom ohranja višino. Vpadni kot se polagoma veča. Z dodajanjem smeri se prevleče eno krilo in model omahne v sveder.

Odbitki točk:

- model ne leti vodoravno ob uvajanju
- izvede se dinamični valjček ob vstopu (0 točk),
- spiralno spuščanje več kot 1/2 obrata,
- izhod ni navpičen.

SLO-04.19 PRISTANEK

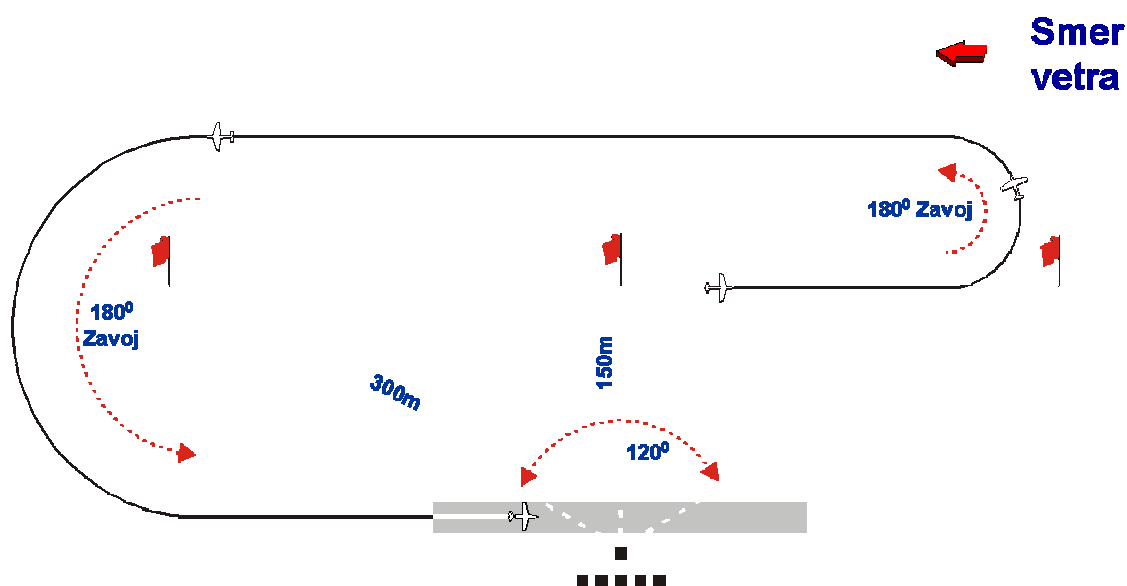
Pri zmanjšani hitrosti model napravi 180 stopinjski zavoj, ki je lahko na isti ali v spuščajoči višini. Preleti letalno območje z vetrom v hrbet in napravi 180 stopinj zavoj v veter. Izvede pristajalni manever s pristankom v pristajalno območje, ki je krog s polmerom 50 m ali pristajalna steza dolžine 100 m in širine najmanj 10 m. Pristanek je končan, ko model napravi 10 m vožnje po tleh ali se ustavi.

Odbitki točk:

- model ne opravi predpisanega pristajalnega manevra (0 točk),
- model pristane zunaj pristajalnega območja (0 točk),
- model izgubi kolo ali se to zapre (0 točk).

OPOMBA:

Zaradi posebnosti letališč, je dopustno odstopanje od predpisane procedure. Pilot lahko pristane iz smeri po želji tako, da doda še največ en prelet pred začetkom prej opisane procedure.

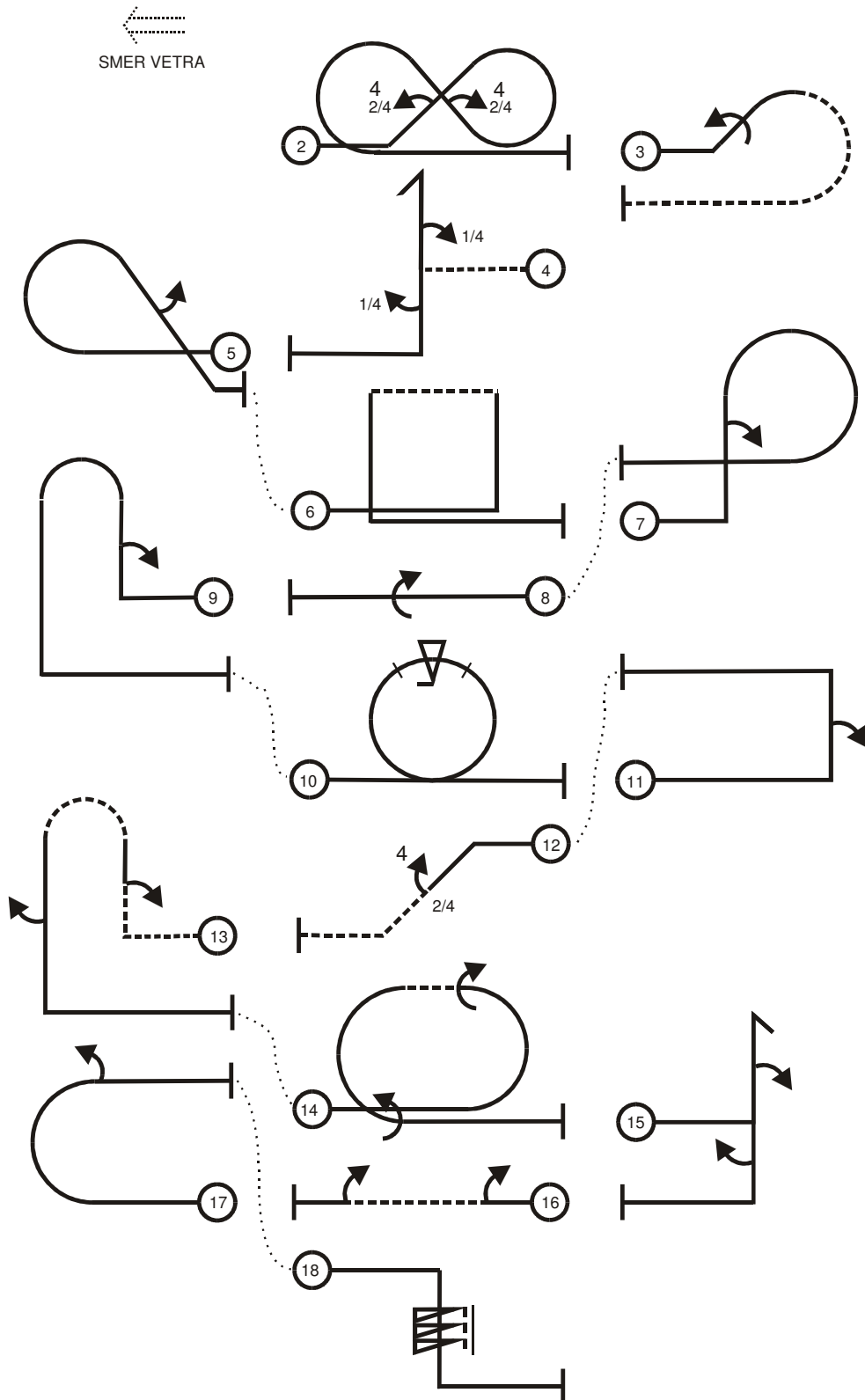


F3A PROGRAM 2004 - OCENJEVALNI LIST

PRIIMEK IN IME PILOTA: _____
DRUŠTVO: _____
LICENCA: _____
MODEL (mot., razp., dolž., teža): _____
RC POSTAJA (kanal): _____
KRAJ IN DATUM TEKMOVANJA: _____

ŠT.	FIGURA	K	LET 1		LET 2		LET 3	
			OCENA	TOČK	OCENA	TOČK	OCENA	TOČK
1	Vzlet (ocena 0 ali 10)	1						
2	Obratna kubanska osmica z 2/4 valjčki	4						
3	Pol obratne kubanske osmice s celim valjčkom na vzponu	2						
4	Premet preko krila s 1/4 valjčka na vzponu in spustu	3						
5	Pol kubanske osmice	2						
6	Kvadratni luping	3						
7	Figura 9 s 1/2 valjčka na vzponu	2						
8	Počasni valjček	3						
9	Humpty bump s 1/2 valjčka na vzponu	2						
10	Plaz – luping z dinamičnim valjčkom na vrhu	3						
11	Pol kvadratnega lupinga s 1/2 valjčka na vzponu	2						
12	2/4 valjček na 45° spustu, izhod hrbtno	3						
13	Humpty bump, 1/2 valjčka na vzponu in 1/2 valjčka na spustu	3						
14	Dvojni immelmann s celimi valjčki	3						
15	Premet preko krila s 1/2 valjčka na vzponu in spustu	2						
16	Hrbtni let	3						
17	Immelmann	2						
18	Sveder s 3 obrati	3						
19	Pristanek	1						
Priimek in ime sodnika:		SKUPNO TOČK						
Podpis:		NORMIRANO TOČK						

F3A PROGRAM ZA LETO 2004



- | | |
|--|--|
| 1. vzlet (1) | 10. plaz (luping z dinamičnim valjčkom na vrhu) (3) |
| 2. obrnjena Kubanska osmica z 2/4 valjčk(4) | 11. pol kvadratnega lupinga s 1/2 valjčka na vzponu (2) |
| 3. pol obrnjene Kubanske osmice s celim (2) | 12. 2/4 valjček na 45° stopinjskem spustu (3) |
| 4. premet preko krila s 1/4 valjčka na vzponu in spustu(3) | 13. Humpty bump s 1/2 valjčka na vzponu in spustu (3) |
| 5. pol Kubanske osmice (2) | 14. dvojni Immelmann s celimi valjčki (3) |
| 6. kvadratni luping (3) | 15. premet preko krila s 1/2 valjčka na vzponu in spustu |
| 7. figura 9 s 1/2 valjčka na vzponu(2) | 16. hrbtni let (3) |
| 8. počasni valjček (3) | 17. Immelmann (2) |
| 9. Humpty bump s 1/2 valjčka na vzponu(2) | 18. sveder s 3 obrati (3) |
| | 19. pristANEK (1) |