

# Programiranje v Pythonu - Program, za reševanje sudokuja

## Maturitetna seminarska naloga

### OSNUTEK

#### Oprelitev problema:

Včasih potrebujemo nekaj pomoči pri reševanju sudokujev, še posebej, ko se zatakamo in ne vemo kako naprej.

Zato sem se odločila izdelati program, ki uporabniku reši sudoku.

#### Cilj naloge:

Izdelava programa, ki bo uporabniku na lahek in preprost način pomagal pri reševanju sudokujev.

#### Okvirna metodologija:

Za pisanje programa bom uporabila programski jezik Python.

#### Ključne besede:

Python, sudoku, reševanje, programiranje, miselne igre.

#### Predvidena študijska literatura:

W3schools (online), dostopno na <https://www.w3schools.com/>

RIN1 (online), dostopno na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/book/index.html>

Python (online), dostopno na <https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html>

Geeks for Geeks (online), dostopno na <https://www.geeksforgeeks.org/building-and-visualizing-sudoku-game-using-pygame/>