



Razpis tekmovanja iz znanja računalništva za šolsko leto 2015/2016

Za šolsko leto 2015/2016 razpisujemo državno tekmovanje iz znanja računalništva:

6. festival računalništva »Multimedijski ekoplakati«

Tekmovanje iz znanja računalništva za osnovne šole

PRIJAVNICE

- Tekmovanje bo potekalo na šolski in državni ravni. Šolsko tekmovanje bo v ponedeljek, 21. marca 2016. Na državni ravni bo tekmovanje v četrtek, 14. aprila 2016, na Osnovni šoli Cerkvenjak – Vitomarci.

PRAVILNIK

Tekmovanja iz znanja računalništva: »Multimedijski ekoplakati«

V šolskem letu 2015/2016 se na OŠ Cerkvenjak – Vitomarci v okviru 6. festivala računalništva organizira državno tekmovanje iz znanja računalništva z naslovom »Multimedijski ekoplakati«. Tekmovanja, ki bo na državni ravni potekalo na osnovni šoli v Cerkvenjaku, se bo udeležil predstavnik Zavoda RS za šolstvo.

Tekmovanje bo na šolski in na državni ravni potekalo timsko (tim z največ tremi učenci). Iz vsake tekmovalne skupine bo en/a učenec/ka fotografiral/a z digitalnim fotoaparatom in obdeloval fotografije na računalniku. Drugi/a učenec/ka bo »predelal/a« glasbo, ki bo vključena v »ekoplakat« te tekmovalne skupine. Glasbo bo potrebno predelati in združiti iz lastnih posnetkov. Pri »predelavi« oz. remix-u se lahko uporabijo prosto dostopni vzorci. Za obdelavo glasbe se naj uporablja brezplačen program Audacity (ipd.). Za objavo na »ekoplakat« je potrebno uporabiti različne strani kot so (za zvok: Soundcloud itd.; za video: youtube itd.; zato si predhodno odprejo račun. Tretji/a učenec/ka bo fotografije in glasbo povezal/a v multimedijski »ekoplakat« z uporabo informacijskih tehnologij - WEB 2.0 orodij: *Thinglink* platformo. V »ekoplakat« bodo vključili tudi kratek video z ustrezno vsebino, ki ga ustvarijo sami, kjer lahko za montažo filmčka uporabijo brezplačen program Movie Maker. Za dodajanje oznak na Thinglink si lahko pomagajo s povezavo <https://www.thinglink.com/help/Rich%20Media%20Tags>. Več o Thinglink-u najdete na <https://www.thinglink.com/>.

Na ta način bodo imele vse tekmovalne ekipe enako »platformo«.

Predhodno morajo vse zainteresirane šole izvesti šolsko tekmovanje. Naprej gre najboljša ekipa. Poleg samega dela s posameznimi programi je priporočljivo tudi poznavanje osnov s področja odnosov med barvami (likovno in oblikovalsko področje).

Iz vsake prijavljene šole gre naprej samo ena ekipa, oz. tim z največ tremi učenci. Šolsko tekmovanje vodi in ocenjuje mentor in učitelji s posameznih področij (glasbeni pedagog, likovni pedagog, učitelj računalništva, slovenisti ipd.).

Na državni ravni bo delo ekip ocenjevala državna tekmovalna komisija potrjena s strani organizatorja.

Tekmovalna komisija bo ocenjevala kvaliteto uporabljenih posnetkov, sporočilnost, uporabnost, celovitost, upoštevanje avtorstva, skladnost izbranih motivov, elementov in glasbe, kvaliteto izdelave »ekoplakata«, možnosti postavitve »ekoplakata« na šolsko spletno stran ipd.

Tekmovanje bo na državni ravni potekalo sočasno za vse skupine in je namenjeno učencem. Vsaka tekmovalna skupina mora zato imeti svoj digitalni fotoaparati. Dovoljena je uporaba vseh standardnih formatov zapisa, v primeru uporabe raw formata mora tekmovalna skupina prinesiti s seboj ustrezen program ali kodek za odpiranje tega zapisa.

Tekmovalna skupina mora imeti s seboj ustrezen adapter za branje njihovih spominskih kartic ali potrebne gonilnike za zajem fotografij iz fotoaparata. Tekmovalna skupina lahko za obdelavo uporablja tudi svoj program, za katerega mora legalno namestitveno datoteko prinesiti s seboj in jo prijaviti 14 dni pred začetkom tekmovanja. S seboj bo tekmovalna skupina prinesla tudi svoj računalnik, na katerem bodo nameščeni že vsi programi za začetek tekmovanja.

Tema za izdelavo multimedijskega »ekoplakata« bo neposredno pred pričetkom šolskega tekmovanja zapisana na spletni strani OŠ Cerkevjak - Vitomarci. Na dan državnega tekmovanja bo objavljena tema na domači spletni strani OŠ Cerkevjak – Vitomarci. Tema državnega tekmovanja bo v povezavi s krajevno Klopotčevo učno potjo ali rimskimi gomilami v Cerkevjaku. Več o tem na: <http://www.o-cerkvenjak.mb.edus.si/klopotp.htm>. V času fotografiranja se morajo mentorji oddaljiti od mesta fotografiranja. Kršitev tega pravila bo kaznovana z diskvalifikacijo tekmovalcev in s tem celotne tekmovalne skupine. Nadaljevanje tekmovanja se bo potekalo po učilnicah. V primeru večjega števila tekmovalnih skupin bodo nekatere skupine nadaljevale s tekmovanjem na drugih bližnjih lokacijah (podružnična šola v Vitomarcih).

Vsaka šola lahko prijavi samo eno ekipo z največ tremi tekmovalci.

PRIJAVNICA

Spoštovani!

Pred vami je prijavnica za državno tekmovanje iz znanja računalništva z mednarodno udeležbo za učence osnovnih šol. Izpolnjeno prijavnico pošljite na naslov: OŠ Cerkevjak – Vitomarci, Cerkevjak 24, 2236 Cerkevjak.

Kontaktna oseba je mentor, ki prijavlja tekmovalce in bo na svoj e-naslov prejemal vsa nadaljnja navodila glede tekmovanja. Mentor s to prijavnico potrjuje, da bo/je izvedel šolsko tekmovanje na svoji šoli. Podatke o tekmovalni ekipi, ki bo tekmovala na državnem tekmovanju se lahko odda tudi po elektronski pošti, vendar najpozneje do 31. marca 2016.

AKTIVNOST	ŠOLSKO TEKMOVANJE	DRŽAVNO TEKMOVANJE
6. Festival računalništva - Multimedijški »ekoplakat«	ponedeljek, 21. marec 2016	četrtek, 14. april 2016

Nivo: državno

Dejavnost: tekmovanje

Datum državnega tekmovanja: *14. april 2016*

Kraj tekmovanja: Cerkevjak 24, 2236 Cerkevjak

Datum šolskega tekmovanja: *21. marec 2016*

Zadnji rok za oddajo prijavnice: 23. marec. 2016!

S prijavo se strinjamo s plačilom kotizacije 15 EUR po tekmovalcu. S kotizacijo bo organizator poskrbel, da bo vsak tekmovalec na dan celodnevnega tekmovanja deležen napitkov, malice in kosila ter potrdila o uvrstitvi.

PODATKI ŠOLE* _____

Kontaktna oseba/mentor*

Ime in priimek: _____ **e-mail:** _____

Učenci – tekmovalci

	Ime	Priimek	šola	e-mail
1.				
2.				
3.				

*obvezno

Kraj in datum:

Pečat šole

Podpis prijavitelja:

PRAVILNIK

O TEKMOVANJU IZ ZNANJA RAČUNALNIŠTVA V OKVIRU 6. FESTIVALA RAČUNALNIŠTVA

1. člen (Vsebina pravilnika)

Pravilnik o tekmovanju iz znanja računalništva določa:

- cilje tekmovanja,
- razpis, vodenje tekmovanja, pripravo nalog,
- kriterije za podeljevanje priznanj,
- organizacijo tekmovanja,
- razglasitev dosežkov in ugovore na vrednotenje nalog,
- vlogo in naloge učiteljev in mentorjev,
- financiranje tekmovanja.

2. člen (Cilji tekmovanja)

Cilji tekmovanja so:

- širjenje in poglobljanje znanja računalništva ter uporabe različnih informacijskih tehnologij;
- primerjanje znanja računalništva ter uporabe različnih informacijskih tehnologij med učenci, osnovne šole;
- usposabljanje in motiviranje mladih za uporabo informacijskih tehnologij, ki jim bodo inovativno omogočala učinkovito, atraktivno predstavitev ter posredovanje svojih idej, znanja in sposobnosti;
- popularizacija učenja in uporabe informacijskih tehnologij;
- identificiranje sposobnih in nadarjenih učencev;
- povezovanje zainteresiranih in nadarjenih s fakultetami, gospodarskimi družbami, ...;
- vključevanje otrok s posebnimi potrebami;
- razvijanje sodelovalnega tekmovalnega duha ter navajanje in usposabljanje mladih za učinkovito predstavitev znanja;
- spodbujanje druženja mladih iz različnih okolij.

3. člen (Vsebina tekmovanja)

Tekmovanja potekajo iz znanja računalništva in sicer programiranja ter uporabe različnih informacijskih tehnologij. Vsako leto se z razpisom natančno določijo panoge, v katerih bo potekalo tekmovanje.

4. člen (Ravni tekmovanja)

Tekmovanje praviloma potekajo na dveh ravneh:

- šolsko tekmovanje,
- državno tekmovanje (Festival računalništva) z možnostjo mednarodne udeležbe.

Glede na številčnost in vsebino komisija vsako leto z razpisom določi, na katerih ravneh bo potekalo posamezno tekmovanje. Tekmovalne skupine iz tujine niso v konkurenci za državna priznanja. Njihovi rezultati se upoštevajo v skupni razvrstitvi, ne vplivajo pa na razvrstitev državnih priznanj.

5. člen

(Organizator tekmovanja iz znanja računalništva)

Festival računalništva – Državno tekmovanje iz znanja računalništva z mednarodno udeležbo t.i. »Multimedijski ekoplakati« organizira Osnovna šola Cerkevjak - Vitomarci v sodelovanju s šolami in drugimi partnerji.

Državno tekmovanje vodi in usmerja Komisija za tekmovanja imenovana na Osnovni šoli Cerkevjak - Vitomarci, ki jo sestavljajo sodelavci in strokovnjaki iz področij, na katerih potekajo tekmovanja.

Pri organizaciji in izvedbi tekmovanj sodelujejo tudi učitelji in mentorji računalništva ter sodelavci s fakultet, inštitutov in podjetij.

6. člen

(Prostovoljnost sodelovanja)

Sodelovanje tekmovalcev na tekmovanju je prostovoljno.

Učitelji oz. organizator tekmovanja mora tekmovalce oz. njihove zakonite zastopnike pred tekmovanjem seznaniti z vsebino tega pravilnika. Dovoljenje staršev za udeležbo na tekmovanju in s tem povezano objavo rezultatov zagotovi šola, ki prijavlja učenca.

7. člen

(Pravica udeležbe na tekmovanju)

Na tekmovanjih iz znanja računalništva lahko tekmujejo tekmovalci, ki obiskujejo osnovno šolo v Sloveniji, glede na razpisane panoge in skupine in sicer:

- v panogah, namenjenih osnovnošolcem, lahko tekmujejo učenci 1. do 9. razreda osnovne šole glede na z razpisom določene skupine;

Tekmovanja se lahko pod enakimi pogoji udeležijo tudi tekmovalci slovenske narodnosti iz zamejstva, tekmovalci italijanske in madžarske narodnosti iz Slovenije ter otroci državljanov Slovenije, ki so na začasnem delu v tujini.

Tekmovanja se lahko udeležujejo tudi druge tuje šole, vendar se njihov rezultat ne upošteva pri ocenjevanju, ampak se jih neodvisno razvrsti glede na dosežen rezultat.

8. člen

(Dostopnost tekmovanja)

Tekmovallec, ki se želi udeležiti tekmovanja na šolski ravni, šola, ki jo obiskuje, pa tekmovanja na ravni šole ne organizira, se lahko udeleži tekmovanja na najbližji šoli, ki tekmovanje iz znanja računalništva organizira. Prijavo tekmovalne skupine/tima na to šolo za tekmovanje iz znanja računalništva opravi šola, kjer je tekmovalna skupina vpisana. Ena šola lahko na drugo prijavi največ 1 tekmovalno skupino (z največ tremi tekmovalci). Če je kandidatov za več skupin/timov, šola s pomočjo šolskega tekmovanja izvede selekcijo sama. Šola, na kateri so se za tekmovanje iz znanja računalništva prijavi tudi drugi, o njih vodi evidenco, ločeno od svojih tekmovalcev. Stroške za izvedbo tekmovanja iz znanja računalništva za posamezne tekmovalce krijejo šole, ki tekmovalce pošljejo na tekmovanje, razen če se šole ne dogovorijo drugače.

Šola lahko prijavi tudi ekipo v kateri je en tekmovallec iz druge šole, vendar ta zastopa šolo, ki ga je vključila v tekmovalno skupino in ne šole, ki jo sicer obiskuje.

Šolsko tekmovanje lahko izvede več šol skupaj. V tem primeru vodijo za tekmovalce iz vsake sodelujoče šole ločene evidence. Glede organizacije in izvedbe tekmovanja ter kritja stroškov za le-to se sodelujoče šole medsebojno dogovorijo.

9. člen

(Razpis tekmovanja)

OŠ Cerkevjak - Vitomarci objavi razpis Festivala računalništva t.j. Tekmovanja iz znanja računalništva najmanj 60 dni pred začetkom tekmovanja oz. že na začetku novega šolskega leta na spletni na strani Ministrstva za šolstvo in šport pod Koledar šolska tekmovanja. Razpis mora biti javno objavljen in se objavi na domači spletni strani šole na naslovu: <http://www.o-cerkvenjak.mb.edus.si/>.

10. člen (Vsebina razpisa)

Razpis tekmovanja obsega:

- opisi in pogoji za razpisano tekmovanje,
- čas izvedbe posameznih panog in ravni tekmovanja,
- roke prijav za posamezne panoge in ravni tekmovanja.

11. člen (Prijava na tekmovanje)

Tekmovalec se v okviru tekmovalne skupin na šolsko tekmovanje prijavi pri učitelju oziroma mentorju računalništva. Učitelj evidentira in prijavi tekmovalce vsaj 14 dni pred začetkom šolskega tekmovanja.

Za državno tekmovanje se tekmovalne skupine prijavijo tekmovalni komisiji na OŠ Cerkevjak–Vitomarci, najmanj mesec dni pred izvedbo državnega tekmovanja.

Prijave morajo biti izvedene v roku, določenem z razpisom. Prijav, prispelih po roku, organizator tekmovanja ne upošteva.

Prijavnice za državno tekmovanje so objavljene na spletni strani OŠ Cerkevjak – Vitomarci v začetku vsakega novega šolskega leta.

Prijavitelj je za prijavljene tekmovalce dolžan zagotoviti pisno soglasje, da so lahko njihovi rezultati, doseženi na tekmovanju, javno objavljeni. Za mladoletne tekmovalce morajo ustrezno pisno soglasje dati starši oziroma zakoniti zastopniki.

12. člen (Minimalno število tekmovalcev)

Državno tekmovanje v posamezni razpisani skupini se izvede, če je prijavljenih najmanj 5 skupin iz najmanj 5 različnih šol oziroma drugih ustanov ali organizacij, ki lahko v skladu z razpisom prijavi tekmovalce. Tekmovalna komisija lahko odloči, da se tekmovanje v posamezni panogi ali skupini izjemoma izvede tudi v primeru manjšega števila prijavljenih. Tekmovalec lahko zastopa samo eno šolo.

13. člen (Priprava nalog)

Naloge in rešitve za šolsko tekmovanje pripravijo sami učitelji oziroma mentorji računalništva na sodelujočih šolah. Naloge lahko izbirajo iz vzorcev, ki so objavljene na spletni strani OŠ Cerkevjak - Vitomarci.

Naloge ter rešitve s točkami za tekmovanje iz znanja računalništva za državno tekmovanje pripravijo člani tekmovalne komisije. Komisija lahko naloge izbira iz knjižnice nalog, ki nastaja pri izvajanju pouka računalništva na OŠ Cerkevjak - Vitomarci.

14. člen

(Hranjenje nalog)

Šolske rešene tekmovalne naloge se hranijo do konca tekočega šolskega leta na posamezni šoli, kjer je bilo tekmovanje izvedeno.

Dostop do izdelka z državnega tekmovanja hrani tekmovalna komisija eno leto po izvedbi tekmovanja. Po preteku roka za hranjenje nalog komisija ni dolžna zagotoviti dostopa do nalog. Zmagovalni izdelek lahko tekmovalna komisija hrani neomejen čas.

15. člen

(Tajnost nalog)

Tekmovalna komisija je odgovorna za tajnost nalog do začetka tekmovanja in za anonimnost rezultatov do objave le-teh.

Šolske tekmovalne komisije in komisije državnega tekmovanja se morajo strogo držati predpisanih navodil za ravnanje z nalogami in ustrezno poskrbeti za tajnost.

Naloge za državno tekmovanje so do pričetka tekmovanja pod nadzorom predsednika tekmovalne komisije.

16. člen

(Kriteriji za podeljevanje priznanj)

Vidnejša priznanja prejmejo prve tri uvrščene tekmovalne skupine. Glede na število sodelujočih in dosežene rezultate na državnem tekmovanju se lahko tekmovalna komisija odloči, da poveča ali zmanjša število podeljenih priznanj.

Vsak udeleženec državnega tekmovanja prejme priznanje za sodelovanje na tekmovanju.

17. člen

(Prehod iz nižje na višjo raven)

Ker tekmovanje poteka na dveh ravneh, se na tekmovanje na višji ravni uvrsti prvo uvrščeni iz predhodne ravni (npr. prvo uvrščena ekipa iz šolskega tekmovanja gre naprej na državno)

Tekmovalna komisija lahko glede na število tekmovalnih skupin v preteklih letih v posamezni panogi z razpisom poveča število tekmovalcev, ki jih lahko prijavi posamezna šola.

18. člen

(Trajanje tekmovanja)

Trajanje samega tekmovanja se opredeli v razpisu, vendar skupaj z ocenjevanjem ne sme trajati dlje kot en običajen šolski dan, brez upoštevanja prevoza, prehrane in drugih logističnih priprav.

19. člen

(Kraj in čas tekmovanja)

Kraj in čas tekmovanja se opredeli v razpisu.

20. člen

(Tekmovalne komisije)

Tekmovanja na posameznih ravneh vodijo tekmovalne komisije in sicer:

Šolsko tekmovanje vodi ustrezni predmetni učitelj. Če tekmovanje organizira več šol skupaj, se lahko dogovorijo o skupni komisiji. Člani te komisije lahko med seboj izvolijo predsednika komisije, sicer je to organizator šolskega tekmovanja.

Državno tekmovanje vodi tekmovalna komisija, ki jo sestavljajo univerzitetni strokovnjaki, učitelji praktiki in pedagoški svetovalci za računalništvo in likovno pedagogiko ter drugi glede na razpisane panoge. Člane tekmovalne komisije imenuje ravnatelj OŠ Cerkvenjak - Vitomarci na podlagi predloga organizatorja tekmovanja. Člani tekmovalne komisije lahko med seboj izvolijo predsednika tekmovalne komisije, sicer je to organizator tekmovanja.

Tekmovalne komisije so pri odločanju samostojne. Pri sklepanju in odločanju tekmovalne komisije težijo k doseganju soglasja, če pa le-to ni mogoče, odločitve sprejemajo z večino glasov.

21. člen

(Naloge predsednikov šolske in tekmovalne komisije državnega tekmovanja)

Predsednik šolske oziroma tekmovalne komisije državnega tekmovanja:

- se dogovori z ravnateljem šole za nemoten potek tekmovanja ter za fotokopiranje in zagotovitev tajnosti nalog,
- pridobi sodelavce ocenjevalce,
- poskrbi za vpis tekmovalcev v zapisnik in za objavo njihovih dosežkov,
- poskrbi za obravnavo in rešitev morebitnih ugovorov na rezultate,
- arhivira tekmovalno dokumentacijo,
- skupaj z ravnateljem gostiteljske šole podeli priznanja najuspešnejšim tekmovalcem.

22. člen

(Naloge šolske in tekmovalne komisije državnega tekmovanja)

Šolska tekmovalna komisija:

- pripravi in pravočasno posreduje informacije in navodila za tekmovalce,
- izvede tekmovanje,
- ovrednoti izdelke tekmovalcev takoj po tekmovanju,
- določi vrstni red tekmovalcev in razglasi rezultate,
- poskrbi za morebitne nagrade tekmovalcem,
- določi udeležence tekmovanja na višji ravni,
- pripravi poročilo o tekmovanju ter prijavo za tekmovanje na višji ravni ter ju posreduje OŠ Cerkevjak – Vitomarci.

23. člen

(Naloge predsednika tekmovalne komisije državnega tekmovanja)

Predsednik tekmovalne komisije:

- uskladi datum državnega tekmovanja ter zagotovi potrebne prostore,
- zagotovi potrebno število tekmovalnih nalog na podlagi števila prijavljenih tekmovalcev,
- zagotovi potrebno število ocenjevalcev za vrednotenje izdelkov,
- zagotovi nemoten potek tekmovanja,
- poskrbi za vpis tekmovalcev in objavo rezultatov,
- poskrbi za obravnavo in rešitev morebitnih ugovorov na rezultate,
- poskrbi za ustrezno arhiviranje rešenih nalog oz. za spletno objavo dostopnosti do izdelkov,
- poskrbi za podelitev priznanj in nagrad najuspešnejšim tekmovalcem.

Predsedniku tekmovalne komisije pomagajo pri njegovem delu člani tekmovalne komisije.

24. člen

(Naloge tekmovalne komisije državnega tekmovanja)

Tekmovalna komisija:

- poskrbi za pripravo in točkovanje nalog,
- izvede državno tekmovanje,
- organizira vrednotenje izdelkov tekmovalcev,
- določi vrstni red tekmovalcev in razglasi rezultate,
- določi ekipe za mednarodna tekmovanja.

25. člen

(Šifriranje nalog)

Na državnem tekmovanju se naloge praviloma šifrirajo.

26. člen
(Pregled nalog)

Tekmovalna komisija lahko pregleda ovrednotene naloge tekmovalnih skupin iz šolskih tekmovanj, ki so se uvrstile na državno tekmovanje.

27. člen
(Objava dosežkov in mesto objave)

Dosežki s šolskega, državnega tekmovanja morajo biti objavljeni isti dan, kot je potekalo tekmovanje. Objavi jih organizator.

Rezultati državnega tekmovanja morajo biti najpozneje v 7 dneh po tekmovanju objavljeni na spletni strani OŠ Cerkevjak - Vitomarci.

Na isti spletni strani se po zaključenem tekmovanju na državni ravni objavijo tudi naloge in rešitve.

28. člen
(Priprava priznanj)

Vsa priznanja za tekmovanja iz znanja računalništva pripravi OŠ Cerkevjak - Vitomarci. Podeljena priznanja morajo biti podpisana in žigosana in sicer:

- šolska z žigom šole in podpisom ravnatelja in predsednika tekmovalne komisije;
- državna z žigom OŠ Cerkevjak - Vitomarci in podpisom predsednika Komisije za računalništvo.

Evidenco o izdanih priznanjih in ostalo dokumentacijo se hrani v arhivu OŠ Cerkevjak - Vitomarci.

29. člen
(Ugovor na vrednotenje nalog)

Če tekmovalec ali tekmovalna skupina meni, da je na tekmovanju z reševanjem dosegel boljši rezultat, kot izhaja iz razglasitve rezultatov, lahko v roku 3 dni od objave rezultatov vloži pisni ugovor, ki mora biti obrazložen. Ugovor se vloži pri tekmovalni komisiji, ki je tekmovanje vodila.

Po prejemu ugovora tekmovalna komisija nalogo ponovno pregleda in najpozneje v roku treh dni poda mnenje o ugovoru, ki je dokončno.

30. člen
(Odgovornost za tekmovalce)

Odgovornost za tekmovalce v času srečanja in tekmovanja prevzamejo organizator in spremljevalci, v skladu s predpisi.

Odgovornost za tekmovalce med potjo do mesta srečanja in tekmovanja prevzamejo šola, mentorji in pooblaščen spremljevalci oziroma starši, v skladu s predpisi.

31. člen
(Izpopolnjevanje)

Predvidoma enkrat letno organizira OŠ Cerkevjak - Vitomarci za organizatorje tekmovanj strokovno izpopolnjevanje o organizaciji tekmovanj.

32. člen
(Financiranje)

Sredstva za organizacijo šolskega tekmovanja zagotovi šola, ki ga izvaja.

Sredstva za izvedbo regijskih tekmovanj zagotovijo šole, ki tekmovanje organizirajo v sodelovanju s sodelujočimi šolami, občino, sponzorji itd.

Sredstva za državno tekmovanje zagotovi OŠ Cerkevjak- Vitomarci iz naslednjih virov:

- sredstva, pridobljena s strani Ministrstva za šolstvo in šport,
- sredstva, pridobljena s prijavninami tekmovalcev,
- prispevki sponzorjev in donatorjev,

- lastna sredstva,
- drugi viri.

OŠ Cerkevjak – Vitomarci ne krije stroškov potovanja na in z državnega tekmovanja za tekmovalce in mentorje.

Glede prijavnine se OŠ Cerkevjak – Vitomarci odloči vsako leto posebej in jo opredeli v razpisu, vendar le v primeru, če ocenjuje, da siceršnja zagotovljena finančna sredstva ne bodo zadostovala za ustrezno izvedbo državnega tekmovanja.

33. člen (Kršenje pravilnika)

Tekmovalna komisija in tekmovalci so dolžni upoštevati določila tega pravilnika in navodila predsednika pristojne tekmovalne komisije.

Če član tekmovalne komisije ne upošteva določil tega pravilnika in navodil, ga predsednik ustrezne tekmovalne komisije lahko razreši članstva v komisiji. Razrešitev vpiše v zapisnik tekmovanja.

Če tekmovalec ali tekmovalna skupina krši določila tega pravilnika in navodila predsednika pristojne tekmovalne komisije oziroma člana komisije, ki nadzoruje tekmovanje (prepisovanje, uporaba nedovoljenih sredstev, motenje sotekmovalcev), ga lahko predsednik pristojne tekmovalne komisije izloči iz tekmovanja. Izločitev tekmovalca/tekmovalne skupine se vpiše v zapisnik tekmovanja z navedbo razloga za izločitev.

34. člen (Sprejem pravilnika)

Pravilnik o tekmovanju iz znanja računalništva sprejema Komisija za tekmovanje pri OŠ Cerkevjak-Vitomarci. Enak postopek velja tudi za sprejem sprememb in dopolnitev tega pravilnika. Pobudo za spremembo ali dopolnitev tega pravilnika lahko dajo tudi učitelji in mentorji računalništva.

Ta pravilnik začne veljati, ko ga podpiše predsednik Komisije za tekmovanje pri OŠ Cerkevjak-Vitomarci. Enak postopek velja tudi za začetek veljavnosti sprememb in dopolnitev tega pravilnika.

Predsednik tekmovalne komisije
Peter Purg

September, 2016