



## **6. festival računalništva »Multimedijski ekoplakati«** **Tekmovanje iz znanja računalništva za osnovne šole**

Navodila za **šolsko tekmovanje**.

Razpisana tema za šolsko tekmovanje je: **Hrana ni za tjavendan.**

Učenci si razporedijo delo enakomerno.

1. Fotograf – posname fotografije in filme. To služi za nadaljnjo obdelavo in izdelavo podlage za multimedijski ekoplakat in izdelavo filmčka in objavo na splet.
2. Monter – skupaj s prvim in tretjim članom določijo rdečo nit po kateri bo monter uspešno zmontiral naslednje: fotografije v plakat, video posnetek, audio posnetek, objavil vse na splet in povezal v platformi Thinglink.
3. Poročevalec – poiskal bo po spletu za čim več informacij na to temo in se pripravljaj na poročanje. Izdelal bo slogan za njihovo ekipo.

Skupaj bodo posneli po delih audio posnetek (vsak pove svoj del). Monter ga nato uredi, zlepi skupaj in nadgradi z efekti in zastonskimi posnetki, ki jih da za podlago.

Za izdelavo morajo programi biti licenčni ali zastonski. Predlagamo (Audacity – za obdelavo zvoka, Gimp ali Photofiltre – za obdelavo slik in Moviemaker – za obdelavo filma).

Za objavo si pomagajte s povezavo <https://www.thinglink.com/help/Rich%20Media%20Tags>.

Mentorji najkasneje do **25. 3. 2016** pošljejo prijavnice za ekipe, ki so zmagale skupaj z ocenjevalnim listom.

Za več informacij se lahko obrnete na e-poštni naslov: [peter.purg@gmail.com](mailto:peter.purg@gmail.com)

Primer plakata:

