



IZVEDBENI NAČRT

Dejavnost: Tehniški dan

Datum izvedbe: 15. 11. 2024

Kraj izvedbe: OŠ Janka Kersnika Brdo

Vodja dejavnosti: Rok Mahne

Udeleženci (razred in število učencev):

RAZRED	ŠTEVILO UČENCEV
7. a	23
7. b	25
7. c	26

Predvideno skupno število učencev (brez spremljevalcev): 74

Predvideni stroški na otroka: /

Spremljevalci:

- Rok Mahne
- Jadranka Hajdinjak
- Borut Horvat
- Peter Jerina
- Mateja Kos Kobe
- Barbara Duralija
- Teja Škarja Jeraj
- Jak Rogel
- Špela Lotus
- Urška Brigelj
- Margaret Godec
- Anja Gomzi
- Lilijana Gracar

Vsebina: ODVISNOST OD RAČUNALNIŠKIH IGER TER VARNA RABA INTERNETA

Vzgojno-izobraževalni cilji:

Učenci:

- se seznanijo z značilnostmi, vplivi in posledicami zasvojenosti z računalniškimi igrami;
- se seznanijo z različnimi vplivi na družbo, socializacijo med vrstniki;
- spoznajo pasti, ki jih prinašajo računalniške igre;

- preko vprašalnika se testirajo, koliko in ali so odvisni od iger;
- se naučijo nekaj angleških besed, povezanih z odvisnostjo od iger;
- spoznajo pozitivne učinke računalniških iger;
- spoznajo se z različnimi odvisnostmi kot posledica prekomernega igranja;
- razvijejo pogovor na podano tematiko (zakaj da, zakaj ne, koliko časa, katere igre ...);
- se soočajo s samokritičnostjo (koliko igram, koliko časa sem s prijatelji, koliko časa namenim šolskim obveznostim, koliko pomagam staršem ...);
- si ustvarijo predstavo, koliko časa preživijo ob elektronskih napravah;
- spoznajo igre, ki povzročajo največje število zasvojenosti;
- spoznajo bonton uporabe spletnih brskalnikov;
- spoznajo nevarnosti, ki prežijo na spletnih straneh;
- na telefon naložijo aplikacije, ki so namenjene prvi pomoči pri spletnem nasilju;
- ogledajo si kratke odlomke na temo varne rabe interneta ter aplikacije namenjene tovrstnemu izobraževanju.

Predviden potek dneva:

Učenci bodo sodelovali pri različnih delavnicah z različnimi temami, ki se nanašajo na odvisnost od računalniških iger ter varno rabo interneta oziroma bontona na spletnih straneh.

Ena šolska ura bo namenjena tradicionalnemu slovenskemu zajtrku.

Delavnica 1 (2 šolski uri) – računalniške igre – zasvojenost (1. ura), računalniške igre – zdravljenje (1. ura)

Delavnica 2 (1 šolska ura) – računalniške igre – angleščina

Delavnica 3 (1 šolska ura) – varna raba interneta (uporaba pametnega telefona)

Tradicionalni slovenski zajtrk (1 šolska ura)

Pripomočki, oprema, malica ...:

Spoštovani,

v petek, 15. 11. 2024, imajo vaši otroci (7. r.) dan dejavnosti na temo varne rabe interneta, odvisnosti in zasvojenosti. Dan bo organiziran v obliki delavnic, kjer bodo učenci pri eni od delavnic potrebovali mobilni telefon z možnostjo nameščanja aplikacij (namestili bomo tri aplikacije s spletne strani safe.si) ter slušalke. Prosimo vas, da v skladu z vašimi možnostmi otrokom omogočite uporabo navedene opreme (ki jo prinesejo od doma), v kolikor pa le-te otrok nima, se bo s podobnimi vsebinami seznanil preko šolskega računalnika.

V primeru uporabe zaščitne opreme proti nameščanju novih aplikacij vas prosimo, da jim to zaščito za ta dan izklopite.

Zahvaljujemo se vam za sodelovanje in vas lepo pozdravljamo.

Peter Jerina in Borut Horvat, izvajalca računalniške delavnice

Malica bo šolska. Učenci s seboj prinesejo peresnico in šolske copate.

Za izvedbo ene izmed delavnic učenci prinesejo s seboj **pametni telefon**. V kolikor nimajo pametnega telefona, bodo delo izvajali na šolskem računalniku.