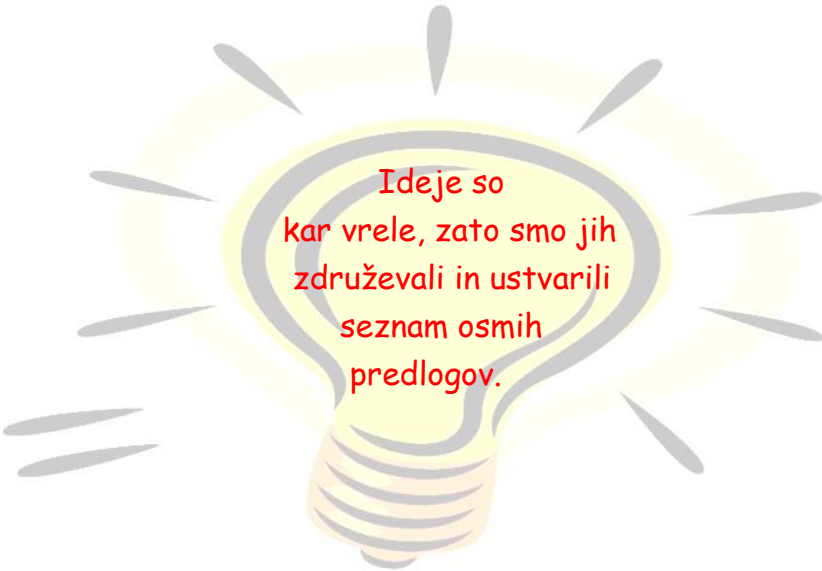


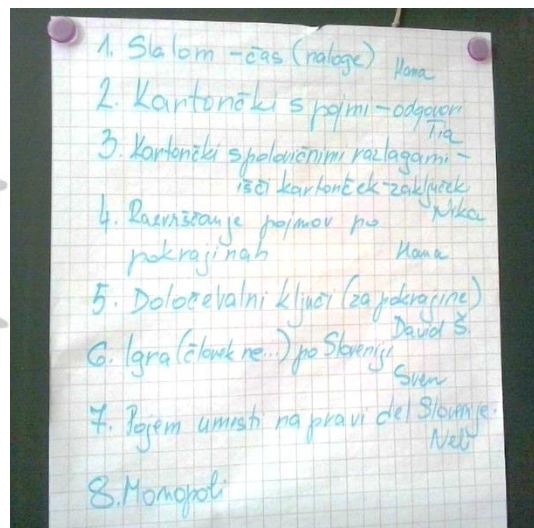
SLOVENIJA JE MOJA DEŽELA

Po začetnih nasprotujočih si predlogih, mnenjih in že prav vrelem vzdušju v razredu, smo prišli na idejo, da ustvarimo igro, ki nam bo pomagala spoznati Slovenijo, hkrati pa se učiti vseh pokrajin na zabaven način.

A to še daleč ni bil konec. To je bil šele pravi začetek.

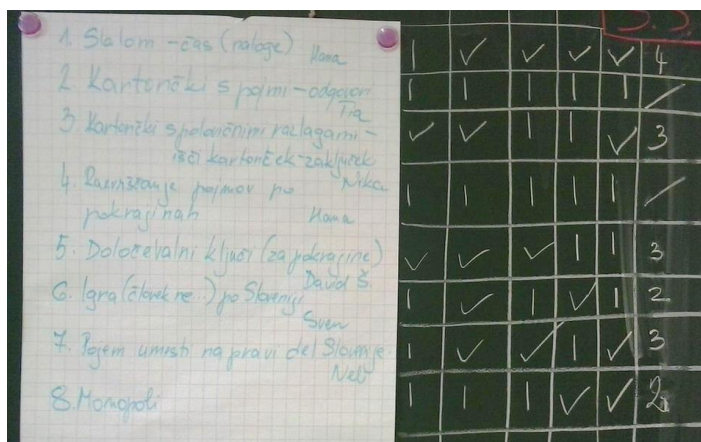


Ideje so
kar vrele, zato smo jih
združevali in ustvarili
seznam osmih
predlogov.



Prišel je čas za nov razmislek. Morali smo dobiti ožji izbor.

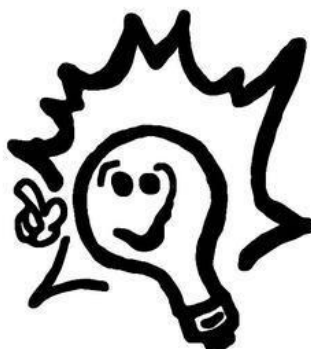
Želje, argumenti in analize so nas
pripeljali do ožjega izbora.



1. Slalom - čas (naloge) Kana	✓	✓	✓	✓	✓	4
2. Kartonski s pojmi - odgovori Tia	✓	✓	✓	✓	✓	3
3. Kartonski splošni razlagami - 180 kartonček zaključek Nika	✓	✓	✓	✓	✓	3
4. Razvrščanje pojmov po pokrajinah Kana	✓	✓	✓	✓	✓	3
5. Dolževalni ključ (za pokrajine) David S.	✓	✓	✓	✓	✓	3
6. Igra (človek ne...) po Sloveniji Sven	✓	✓	✓	✓	✓	2
7. Pojem umesti na pravi del Slovenije Neli	✓	✓	✓	✓	✓	3
8. Monopoli	✓	✓	✓	✓	✓	2

In še končna odločitev:

- 😊 igra mora biti zabavna,
- 😊 igra mora biti poučna,
- 😊 igra naj se več igralcev.



DOBRA

IDEJA!

Pred nami je bilo samo še delo in delo in delo!

Najprej smo sestavljali vprašanja in ustrezne odgovore. Ko so bili vsi urejeni in natisnjeni, jih je bilo potrebno plastificirati in izrezati.

Uh, vseh je bilo kar 50.



Strigli smo in strigli in dobili pet kompletov kartic z vprašanji. Vsak komplet je pripadal svoji pokrajini, imel razpoznavno sliko in znak, ki je dani pokrajini pripadal.

Manca nam je naredila še škatlice in en del igre je bil končan.

V obris Slovenije smo risali pokrajino, mesta, dediščino, turistične znamenitosti, športne dejavnosti in prevladujoče kmetijske panoge.



Pa smo začeli.



Sami ji je bilo dolgčas...



... nadaljujemo v dvojce ...



... včasih v troje ...



... in na koncu že kar v gneči.



In končno, naš izdelek!



Veseli obrazi ob koncu povedo več kot sto besed.



Na koncu še pot po Sloveniji, ki jo zaznamujejo pokrajinski simboli ...



... in igra se lahko začne.



Preberemo pravila ...

Igro začne najmlajši igralec s tem,
da na pohodnika v glavnem mestu
Slovenije postavi svojo igralno figuro
in odpotuje proti morski obali,
kjer ga čaka osvežitev v morju ...



... vprašanje na kartici ...



... in juhu, gremo novim dogodivščinam na proti!

In zaključek?

Seveda, predstavitev našega dela tistim, ki so nas vzpodbudili k ustvarjalnemu razmišljanju in omogočili vpogled v nekaj novega, podjetniškega.



Ime projekta:

From creative thinking to youth entrepreneurship

OD USTVARJALNEGA RAZMIŠLJANJA DO PODJETNOSTI



Šolsko leto 2014/15

Alenka Balon in učenci 5. a razreda