

## **ANSAMBELSKA IGRA (ANS)**

Ansambelska igra je enoletni predmet, ki obsega 1 uro na teden in je namenjen učencem 7., 8., 9. razredov.

Splošni cilji predmeta so:

Učenci:

- poustvarjajo vokalno, instrumentalne in vokalno-instrumentalne vsebine;
- izbirajo izvajalske sestave po svojih nagnjenjih in zmožnostih;
- navajajo se na samostojno orientacijo v izbranih partiturah in na zapis lastnih zamisli;
- izražajo ustvarjalne zamisli z zvočnimi eksperimenti, improvizacijo in glasbenim oblikovanjem - komponiranjem ter izvajanjem v razredu in javno;
- predstavljajo svoje poustvarjalne in ustvarjalne dosežke.

Izvajali bomo torej vokalno, instrumentalne in vokalno-instrumentalne vsebine na lastna, improvizirana, Orffova, ljudska, elektronska in posamezna klasična glasbila. Učenci, ki se boste odločili za ta predmet, se boste po najbolj naravni poti seznanili tudi z glasbenimi zapisi. Spoznali jih boste ob neposrednem izvajanju.

Ciljno in razvojno-procesno zasnovan učni načrt poudarja odprtost za različne glasbene in z glasbo povezane vsebine, skladne z interesi učencev in širšega kulturnega okolja šole.

Predmet se ocenjuje številčno, učenec pridobi najmanj 3 ocene letno.