

# Računalništvo

**1 ura na teden (poučuje: Branko Hancman)**

Iz področja računalništva bodo ponujeni naslednji predmeti:

- a) urejanje besedil (7. razred)**
- b) multimedija (8. razred)**
- c) računalniška omrežja (9. razred)**

Predmeti so enoletni, učenci pa jih lahko izberejo v 7., 8. ali 9. razredu. Za predmet *multimedija in računalniška omrežja* je potrebno predhodno poznavanje osnov računalništva in urejanja besedil.

Je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju.

## ***a) Urejanje besedil***

Pri predmetu pridobijo učenci in učenke osnovna znanja, ki so potrebna za razumevanje in temeljno uporabo računalnika.

- Učenci spoznajo zgradbo računalnika, njegovo strojno in programsko opremo.
- Naučijo se samostojno uporabljati urejevalnik besedil - MS Word.
- Izdelajo seminarsko nalogo s poljubno vsebino, v katero je vključenih čim več elementov, ki jih ponuja urejevalnik:
  - oblikovanje strani, odstavkov in znakov,
  - slike,
  - tabele,
  - glava in noga dokumenta ter številčenje strani,
  - slogi in ustvarjanje kazala,

## ***b) Multimedija***

Učenci spiralno nadgradijo, poglobijo in razširijo pridobljena znanja. Namen predmeta je seznaniti in naučiti učence uporabe računalnika kot multimedijske naprave za obdelavo besedila, slik, zvoka in animacije.

Podrobneje spoznajo:

- kaj so podatki in informacije,
- program MS Power Point,
- zajem slik, videa, zvoka,
- izdelajo lastno animacijo,
- izdelajo skupinsko projektno nalogo.

### ***c) Računalniška omrežja***

Učenci spiralno nadgradijo, poglobijo in razširijo pridobljena znanja iz preteklih let.

Učenci spoznajo:

- omrežje - lokalno in globalno,
- kaj je internet in kako deluje,
- spletne naslove, protokole,
- storitve interneta (elektronska pošta, svetovni splet - WWW),
- pasti in nevarnosti spletnih storitev,
- grafične formate in slike v svetovnem spletu (jpg, gif, animirani gif),
- obdelavo slike v grafičnem programu (PhotoFiltre) za umestitev na spletno stran,
- jezik HTML in izdelajo spletni sestavek
- urejevalnik HTML (NVU),
- urediti spletni sestavek in ga objaviti v svetovnem spletu.

Za zaključek učenci v skupini izdelajo spletnega sestavka iz področja, ki učence najbolj zanima. Znanje pridobljeno pri tem predmetu lahko učenci uporabijo pri izdelavi najrazličnejših spletnih strani.