

Program letenja za daljinsko vodene letalske modele kategorije F3A za leti 2005 in 2006

SLO-05.01 VZLET (K1)

Model vzleti in napravi 90 stopinjski zavoj proti letalnemu področju, leti približno do letalne linije in nato napravi 270 stopinjski zavoj na letalno linijo z vetrom v hrbet. Napravi en prelet, ki lahko služi namenu trimanja. Sledi 180 stopinjski zavoj ali druga figura po izboru pilota na letalno linijo z namenom izvajanja programa.

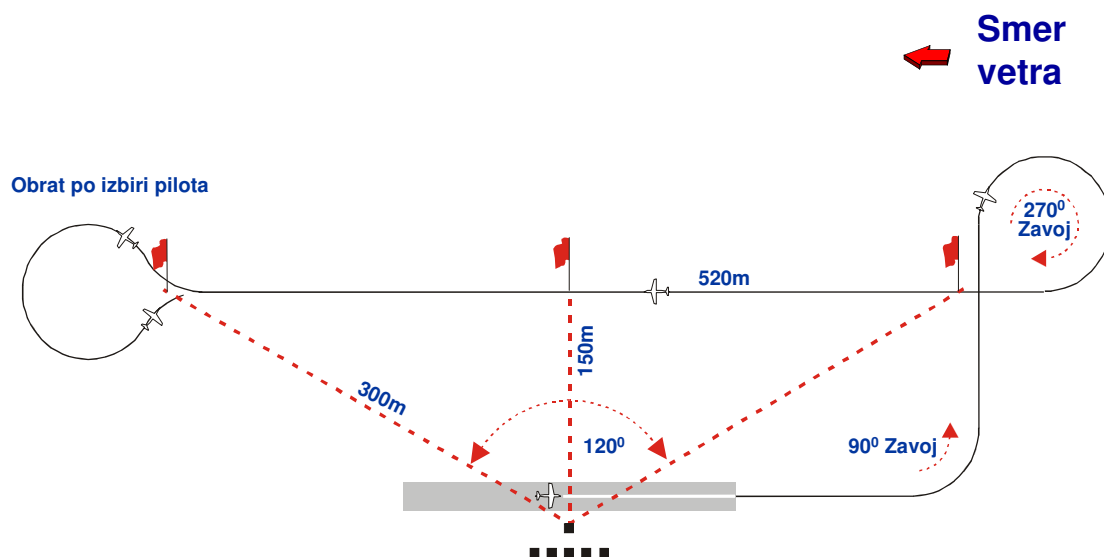
Odbitki točk:

- model ne sledi predpisani vzletni proceduri (0 točk),
- model prileti za linijo sodnikov (0 točk).

Vzlet se oceni samo z dvema ocenama 0 ali 10, vmesnih ocen ni.

OPOMBA:

Zaradi posebnosti letališč, je dopustno odstopanje od predpisane procedure. Odstopanje se dogovori vnaprej in velja kot predpisana figura.



SLO-05.02 PLAZ - LUPING Z NEGATIVNIM DINAMIČNIM VALJČKOM ZGORAJ (K3)

Model leti naravnost na uvajalni višini, napravi 1/2 lupinga, negativni dinamični valjček in 1/2 lupinga. Figura se konča na uvajalni višini

Odbitki točk:

- luping ni okrogel,
- valjček ni dinamični valjček,
- sprememba smeri letenja,
- krila niso horizontalno poravnana,

SLO-05.03 POL OBRATNE KUBANSKE OSMICE Z 2/4 VALJČKOM (K2)

Model naredi 1/8 pozitivnega lupinga, na sredini 45 stopinjskega vzpona izvede 2/4 valjčka (1/2 štiritočkovnega valjčka), sledi 5/8 lupinga v vodoravni let v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- 5/8 lupinga nima konstantnega polmera,
- vzpon ni pod kotom 45 stopinj,
- 2/4 valjčka ni izvedenega na sredini vzpona,
- 2/4 valjčka ni točno 180 stopinj,
- sprememba smeri leta.

SLO-05.04 TRIKOTNI LUPING Z VALJČKOM (K4)

Model naredi 1/8 pozitivnega lupinga, vzpon pod kotom 45 stopinj, 3/8 lupinga, na sredini vodoravne linije cel valjček, 3/8 lupinga v spust pod kotom 45 stopinj in 1/8 lupinga v vodoravni let. Deli lupingov imajo manjši polmer. Izhod iz figure je normalen let.

Odbitki točk:

- vzpon in spust nista pod kotom 45 stopinj,
- valjček ni izvedenega na sredini vodoravne stranice trikotnega lupinga,
- valjčka ni točno 360 stopinj,
- sprememba smeri leta,
- vstop in izhod iz figure nista v isti točki.

SLO-05.05 KLOBUK Z 1/4 VALJČKA NA VZPONU IN SPUSTU (K2)

Model iz vodoravnega leta naredi 1/4 lupinga v vertikalni let, izvede 1/4 valjčka, 1/2 notranjega lupinga, nadaljuje v hrbtnem horizontalnem letu pravokotno na letalno ravnino, sledi 1/2 notranjega lupinga, navpični spust z 1/4 valjčka in 1/4 lupinga v vodoravni let.

Odbitki točk:

- vertikalni vzpon in spust nista navpična,
- 1/4 valjčka ni na sredi vzpona ali spusta,
- 1/4 valjčka nima točno 90 stopinj,
- model spremeni smer med 1/4 valjčka.

SLO-05.06 FIGURA M Z 1/4 VALJČKI (K4)

Model iz horizontalnega leta napravi 1/4 lupinga (ožji premer) v navpični let, na sredini navpične linije napravi 1/4 valjčka v poljubni smeri, se ustavi in napravi 180 stopinjski obrat preko krila v navpično spuščanje, na sredini linije spuščanja napravi 1/4 valjčka, sledi pol negativnega lupinga in na vzponu 1/4 valjčka, se ustavi in napravi 180 stopinjski obrat preko krila v navpično spuščanje, na sredini linije spuščanja napravi 1/4 valjčka ter konča figuro s 1/4 lupinga (ožji premer) v horizontalnem letu v isti smeri.

Odbitki točk:

- oblika figure mora ustrezati črki M pri čemer sta vzpona simetrična glede na sredino letalnega prostora,
- model se ne vzpenja in spušča navpično,
- obrat preko krila ima polmer večji od 1/2 razpetine krila,
- polmer vhodnega lupinga ni enak izhodnemu,
- 1/4 valjčka ni izvedeno na sredini vzpona ali spusta,
- 1/4 valjčka nima točno 90 stopinj.

SLO-05.07 PREMET PREKO KRILA Z 2/4 VALJČKA NA VZPONU IN 1/2 VALJČKA NA SPUSTU (K2)

Model iz horizontalnega leta napravi 1/4 lupinga (ožji premer) v navpični let, na sredini navpičnega vzpona napravi 2/4 valjčka, se ustavi in napravi 180 stopinjski obrat preko krila v navpično spuščanje. Na sredini spusta napravi 1/2 valjčka ter figuro konča s 1/4 lupinga (ožji premer) v horizontalnem letu v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- model se ne vzpenja in spušča vertikalno,

- obrat preko krila ima polmer večji od 1/2 razpetine krila,
- polmera vhodnega in izhodnega 1/4 lupinga nista enaka,
- 2/4 in 1/2 valjčka ni izvedeno na sredini vzpona oziroma spusta,
- 2/4 in 1/2 valjčka ni točno 180 stopinj.

SLO-05.08 ŠTIRITOČKOVNI VALJČEK (K4)

Model izvede štiritočkovni valjček s segmenti po 90 stopinj. Pri vsakem segmentu je položaj kril vertikalno ali horizontalno. Center je na sredini letalne linije.

Odbitki točk:

- sprememba višine,
- spremenljiva hitrost vrtenja,
- različen čas trajanja posameznih segmentov,
- segmenti niso točno 90 stopinj.

SLO-05.09 IMMELMANN (K2)

Model napravi 1/2 notranjega lupinga in takoj nato 1/2 valjčka.

Odbitki točk:

- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- sprememba smeri letenja
- 1/2 valjčka ni izvedeno neposredno po 1/2 lupinga,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj.

SLO-05.10 1 1/2 DINAMIČNI VALJČEK NA 45 STOPINJSKEM SPUSTU (K3)

Model iz vodoravnega leta uvede spust pod kotom 45 stopinj in na sredi spusta 1 1/2 dinamični valjček ter izravnava v hrbtni vodoravni let.

Odbitki točk:

- kot spusta ni točno 45 stopinj,
- 1 1/2 dinamičnega valjčka ni izvedeno na sredini spusta,
- valjček ni dinamični valjček (0 točk),
- sprememba smeri.

SLO-05.11 HUMPTY BUMP Z 1/2 VALJČKA NA VZPONU IN SPUSTU (K2)

Model iz vodoravnega hrbtne leta naredi 1/4 lupinga v vertikalni let, izvede 1/2 valjčka, 1/2 notranjega lupinga, na sredini navpični spusta napravi 1/2 valjčka in figuro konča z 1/4 lupinga. Let se nadaljuje v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- vertikalni vzpon in spust nista navpična,
- 1/2 lupinga nima konstantnega polmera,
- 1/2 valjčka nima točno 180 stopinj,
- model spremeni smer med 1/2 valjčka.

SLO-05.12 OBRNJENA KUBANSKA OSMICA Z 2/4 VALJČKI (K4)

Model naredi 1/8 pozitivnega lupinga, vzpon pod kotom 45 stopinj z 2/4 valjčka (1/2 štiritočkovnega valjčka) na sredini in 5/8 lupinga. Sledi vzpon pod kotom 45 stopinj z 2/4 valjčka na sredini in 5/8 lupinga z izravnavo v vodoravni let v isti smeri.

Odbitki točk:

- segmenti lupingov nimajo konstantnega polmera in niso okrogli,
- figura ni simetrična (lupinga nista enako velika, dolžine vzponov niso enake),
- vzpon ni pod kotom 45 stopinj,
- 2/4 valjčka ni izvedenega na sredini vzpona,
- 2/4 valjčka ni točno 180 stopinj,

- sprememba smeri leta.

SLO-05.13 1/2 KVADRATNEGA LUPINGA S CELIM VALJČKOM NA VZPONU (K2)

Model napravi 1/2 kvadratnega lupinga, na sredini navpične linije napravi cel valjček. Izhod iz figure je hrbten let v nasprotni smeri.

Odbitki točk:

- krila niso horizontalno med 1/4 lupinga na vogalih figure,
- vzpon ni navpičen,
- valjček nima točno 360 stopinj,
- sprememba smeri leta.

SLO-05.14 HRBTNI SVEDER Z 2 1/2 OBRATI (K3)

Model v hrbtnem letu zmanjšuje hitrost ter z višinskim krmilom ohranja višino. Vpadni kot se polagoma večja. Z dodajanjem smeri se prevleče eno krilo in model omahne v sveder. Figura se zaključi v isti smeri v normalnem letu.

Odbitki točk:

- model ne leti vodoravno ob uvajanju
- izvede se dinamični valjček ob vstopu (0 točk),
- spiralno spuščanje več kot 1/2 obrata,
- izhod ni navpičen.

SLO-05.15 PRISTANEK (K1)

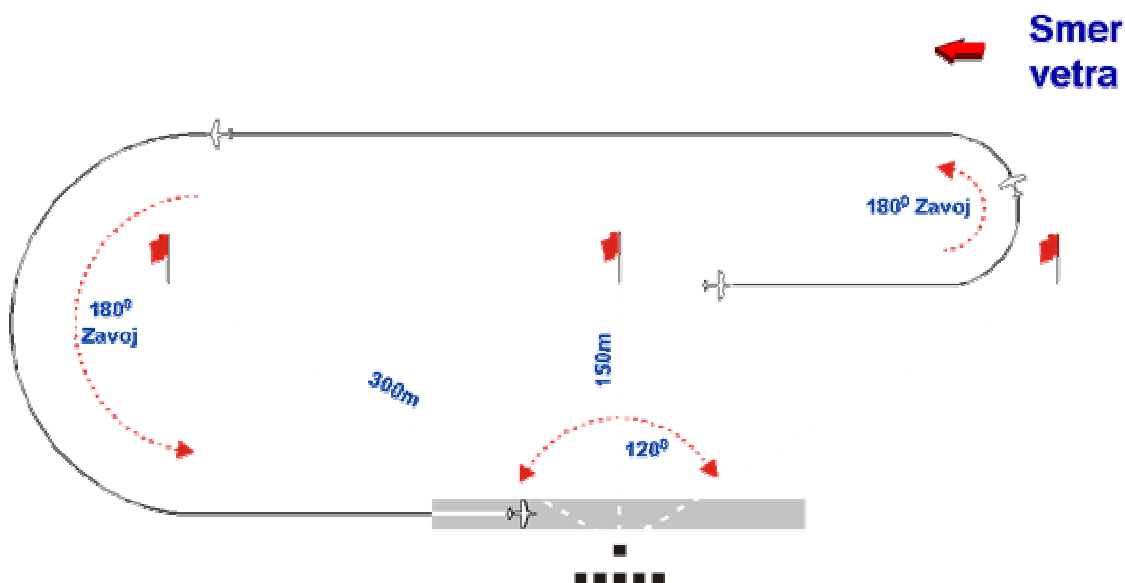
Pri zmanjšani hitrosti model napravi 180 stopinjski zavoj, ki je lahko na isti ali v spuščajoči višini. V spuščajočem letu preleti letalno območje z vetrom v hrbet in napravi 180 stopinj zavoj v veter. Izvede pristajalni manever s pristankom v pristajalno območje, ki je krog s polmerom 50 m ali pristajalna steza dolžine 100 m in širine najmanj 10 m. Pristanek je končan, ko model napravi 10 m vožnje po tleh ali se ustavi.

Odbitki točk:

- model ne opravi predpisanega pristajalnega manevra (0 točk),
- model pristane zunaj pristajalnega območja (0 točk),
- model izgubi kolo ali se to zapre (0 točk).

OPOMBA:

Zaradi posebnosti letališč, je dopustno odstopanje od predpisane procedure. Pilot lahko pristane iz smeri po želji tako, da doda še največ en prelet pred začetkom prej opisane procedure.



OCENJEVALNI LIST

F3A PROGRAM ZA 2005-2006

PRIIMEK IN IME PILOTA: _____

DRUŠTVO: _____

LICENCA: _____

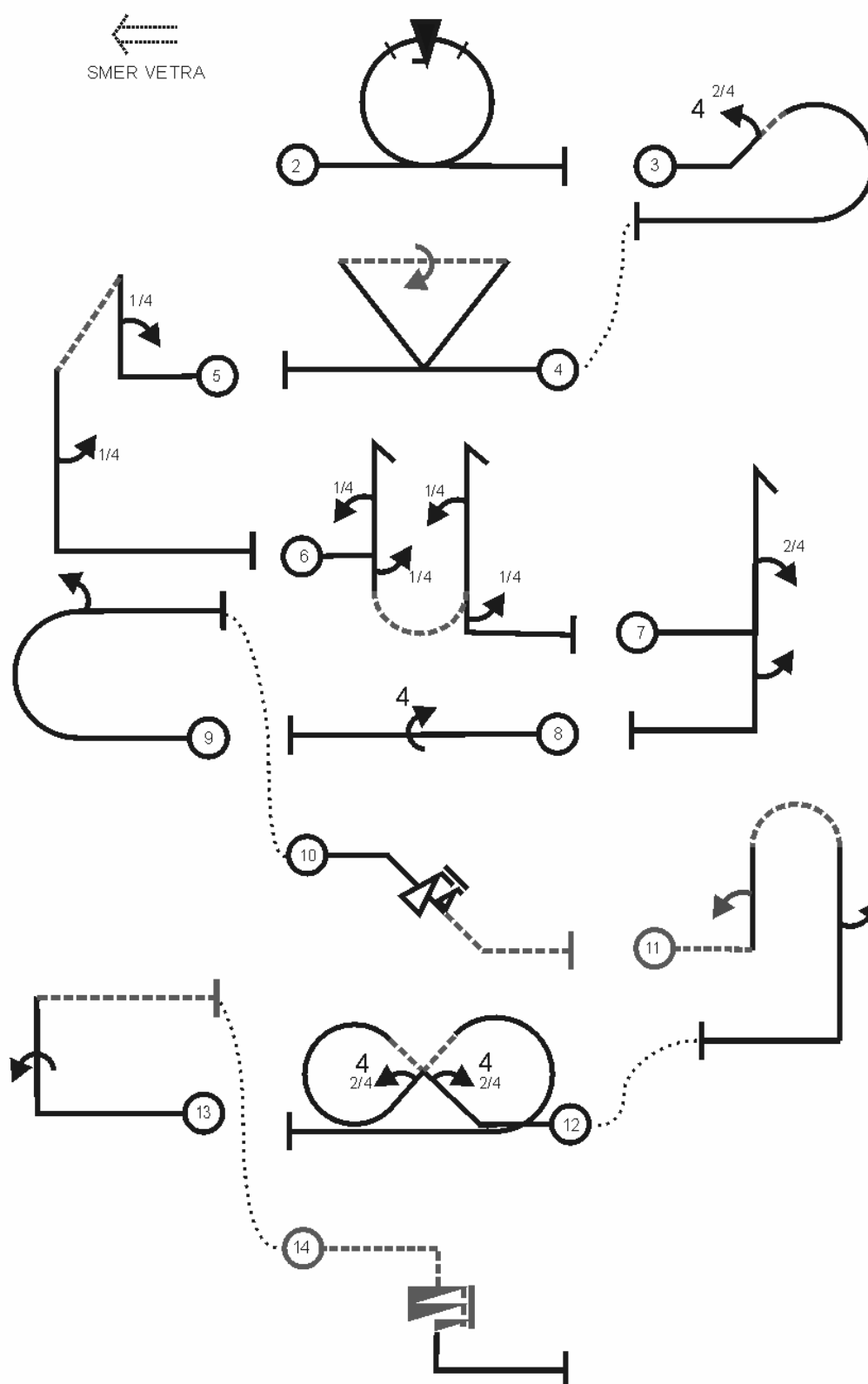
MODEL (mot., razp., dolž., teža): _____

RC POSTAJA (kanal): _____

KRAJ IN DATUM TEKMOVANJA: _____

ŠT.	FIGURA	K	LET 1		LET 2		LET 3	
			OCENA	TOČK	OCENA	TOČK	OCENA	TOČK
1	Vzlet (ocena 0 ali 10)	1						
2	Plaz – luping z negativnim dinamičnim valjčkom na vrhu	3						
3	Pol obratne kubanske osmice z 2/4 valjčka na vzponu	2						
4	Trikotni luping s celim valjčkom	4						
5	Klobuk s 1/4 valjčka na vzponu in spustu	2						
6	Figura M s 1/4 valjčki na vzponih in spustih	4						
7	Premet preko krila z 2/4 valjčka na vzponu in 1/4 valjčka na spustu	2						
8	Štiritočkovni valjček	4						
9	Immelmann z 1/2 valjčka	2						
10	1 1/2 dinamičnega valjčka na 45° spustu, izhod hrbtno	3						
11	Humpty bump z 1/2 valjčka na vzponu in spustu	2						
12	Obratna Kubanska osmica z 2/4 valjčki na vzponih	4						
13	Pol kvadratnega lupinga s celim valjčkom na vzponu, izhod hrbtno	2						
14	Hrbtni sveder z 2 1/2 obrata	3						
15	Pristanek	1						
Priimek in ime sodnika:		SKUPNO TOČK						
Podpis:		NORMIRANO TOČK						

F3A PROGRAM ZA LETO 2005/2006



	K		K
1. Vzlet	1	9. Immelmann s 1/2 valjčka	2
2. Plaz-luping z neg. dinamičnim valjčkom zg.	3	10. 1 1/2 dinamičnega valjčka na 45° spustu	3
3. Pol obratne kubanske osmice z 2/4 valjčkom	2	11. Humpty bump s 1/2 valjčka na vzponu in spustu	2
4. Trikotni luping z valjčkom	4	12. Obratna kubanska osmica z 2/4 valjčki	4
5. Klobuk s 1/4 valjčka na vzponu in spustu	2	13. 1/2 kvadratnega lupinga z valjčkom na vzp.	2
6. Figura M s 1/4 valjčki	4	14. Hrbtni sveder z 2 1/2 obrati	3
7. Premet preko krila z 2/4 valjčkom na vzponu in 1/2 valjčka na spustu	2	15. Pristanek	1
8. Štiričokovni valjček	4	Skupaj	39