

Računalništvo na naši šoli

Pred uvedbo devetletne osnovne šole smo na šoli izvajali fakultativni pouk računalništva za učence petih razredov. Računalništvo so obiskovali vsi učenci petih razredov. Namen pouka je bil seznanjanje učencev z informacijsko tehnologijo. Naučili smo se pravilne drže miške in spoznavali tipke na tipkovnici, spoznavali so operacijski sistem Windows, risali v slikarju in pisali besedila v urejevalniku besedil. Učenci večinoma doma niso imeli računalnikov, zato je bilo delo za računalnikom nekaj novega. Učenci so bili zelo motivirani za delo takoj, ko so sedli za tipkovnico.

V zadnjih letih je računalnikov veliko več. Večina otrok ima doma računalnike. Veliko učencev ima doma zmogljivejše računalnike kot so v šoli. Učenci znajo uporabljati miško in tipkovnico. Ko sem na uvodnih urah računalništva, učenci poskušajo narediti vtis, da znajo skoraj vse in da je vse zelo enostavno. Kmalu pa se izkaže, da večina učencev ne pozna osnovnih stvari.

Za motivacijo se moram bolj truditi kot prej. Pri vseh predmetih uporabljam računalniško novico za uvodno motivacijo. Novice so kratke (nekaj minut) in razumljive za učence. Tudi učencem ponudim možnost predstavitve računalniške novice, ki so najpogostejše iz področja računalniških iger. Računalniške novice tega šolskega leta si lahko ogledate v rubriki Računalniške novice.

Na šoli izbirni predmet Urejanje besedil ponudimo učencem sedmih razredov, predmet Multimedija izberejo učenci osmih razredov, učenci devetih razredov pa lahko izberejo izbirni predmet Računalniška omrežja. Moje mnenje je, da se predmeti v takem vrstnem redu primerno dopolnjujejo, znanje pa se ustrezno nadgrajuje. Pri predmetu Računalniška omrežja učenci potrebujejo znanja, ki so jih pridobili pri prejšnjih dveh predmetih.

Urejanje besedil – Računalniška omrežja

Iz predmeta Urejanje besedil potrebujejo poznavanje Raziskovalca in shranjevanje dokumentov. Razumeti morajo logiko organiziranja podatkov na podatkovnih nosilcih. Že pri prvem letu izbirnega predmeta učenci spoznajo uporabnost ukazov kopiraj – prilepi. V devetem razredu naj bi učenci uporabljali ukaza na različne načine tudi s tipkami na tipkovnici.

Multimedija – Računalniška omrežja

Pri predmetu Multimedija se učenci posvečajo oblikovanju predstavitev, izdelujejo animacije in obdelujejo slike. Pridobljena znanja pri predmetu računalniška omrežja uporabijo pri izdelavi spletnih strani in jih še poglobijo. Pri razporejanju elementov na spletni strani uporabijo znanja pridobljena pri multimediji. Na spletno stran lahko vključijo zastavo, ki so se jo naučili izdelati pri predmetu multimedija. Animirani gumbi in animacije popestrijo spletno stran in tudi te so se učenci naučili izdelovati pri multimediji.

Programski paketi

V računalniški učilnici z računalniško tehnologijo ne sledimo hitremu razvoju, zato je večina računalnikov starejših. V učilnici imamo 18 računalnikov z dostopom do interneta in projekcijsko opremo. Pri izbiri programov se omejujemo na programe, ki ne zahtevajo zmogljivih računalnikov. Zelo koristna je »zamrznitev« diska C:, ki jo imamo nameščeno na vseh računalnikih v učilnici. »Zamrznitev« je programska s programom Deep Freeze ali strojna z Radix kartico.

Beležnica

Beležnica je se stavni del operacijskega sistema Windows. Program lahko uporabljamo brez dodatnih namestitvev. Beležnica omogoča pisanje besedila brez oblikovanja. Za izdelavo enostavnih spletnih strani in spoznavanje osnovnih html ukazov je beležnica zadovoljuje vse zahteve. Beležnica je v slovenskem jeziku. Ukazi učencem ne povzročajo težav. V primerjavi z drugimi urejevalniki golega besedila je nabor ukazov skromen, priporočljivo bi bilo obarvanje besedila.

PhotoFiltre

Program je brezplačen. Možno je namestiti slovenski jezikovni vmesnik. Na svetovnem spletu se nahajajo dodatki, ki programu dodajo večjo uporabnost. Program zadovoljuje potrebam, ki jih imamo pri izbirnih predmetih. Omogoča spreminjanje velikosti slike, obrezovanje, spreminjanje barve in kontrastov.

Easy GIF animator

Program je brezplačen in dovoljuje uporabo 30 dni. Ker so računalniki »zamrznjeni« se ob vsakem zagonu postavijo v prvotno stanje in ne štejejo dni uporabe. Preizkusna različica programa je privlačna na pogled in enostavna. S programom se

učenci naučijo delati v šolski uri. Program omogoča izdelavo animacij, animiranih gumbov in zastav. Vse tri oblike animacije (animacije, gumbi, zastave) so uporabne pri izdelavi spletne strani. Slabost programa je, ker ni preveden v slovenski jezik.

NVU

Program NVU mi je bil predstavljen na študijski skupini. Program je brezplačen, vsebuje širok nabor ukazov in je strojno ne zahteven. Spoznavanju programa NVU posvetim največ ur pouka. Program omogoča namestitve slovenskega vmesnika. Med možnostmi, ki jih program omogoča pogrešam izdelovanje okvirjev, ki omogočajo prikaz več strani na enem ekranu.

Microsoft Publisher

Program je sestavni del paketa »Office 2003«. Namenjen je oblikovanju publikacij, plakatov in spletnih strani. Program omogoča preprosto oblikovanje spletnih strani. Slike in besedila prestavljamo s premikanjem miške. Omogoča izdelovanje kazala. Vmesnik programa je podoben programoma, ki jih uporabljamo pri predmetih multimedija in urejanje besedil (Word, PowerPoint). Šolsko spletno stran izdelujem s tem orodjem, zato lahko učencem posredujem izkušnje, ki jih pridobivam pri oblikovanju spletne strani. Paket office je plačljiv, zagotavlja ga Ministrstvo in se mi zdi prav, da ga izkoristimo v čim večji meri. Žal pa orodje Publisher ni preveden v slovenščino.

FTP Commander

Program uporabljamo za prenos dokumentov na spletni strežnik. Program je brezplačen in nima omejitev. Program uporabljamo pri prenosu dokumentov, ker nazorno prikazuje lokalni računalnik, spletni strežnik in sam prenos datotek med računalnikom in strežnikom. Objavo spletnih dokumentov omogoča tudi Publisher in NVU vendar pa sam postopek prenosa dokumentov ni tako nazoren. Program ni preveden v slovenščino.