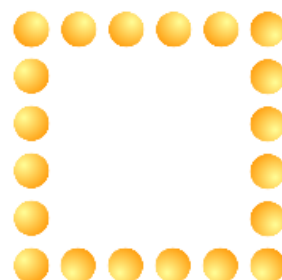


Izdelke shranite na računalnik ali na spletni portal scratch.mit.edu in jih preizkusite. Izdelkov na portalu ni potrebno javno objaviti, razen če to želite in vam to dovolijo starši oz. skrbniki. Vprašanja, izdelke mi lahko pošljete po e-pošti v kratek pregled. Če boste izdelek javno objavili na spletu, mi lahko pošljete povezavo do njega.

- V Scratch-u naredi program, ki ob pritisku na tipko ,o', izriše obrobo v obliki kvadrata.
- Uporabi:
 - zanko: ponovi ____ - krat
 - Svinčnik → žig

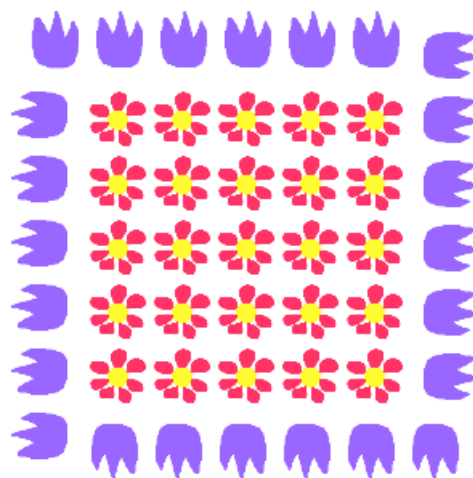


7

Naredi program, ki ob pritisku na tipko ,r' naredi pravokotni vrt 5 x 3 posajen z rožicami.



Naredi podprogram, ki ob pritisku na tipko 'v' izriše naslednji rožni vrt.



8