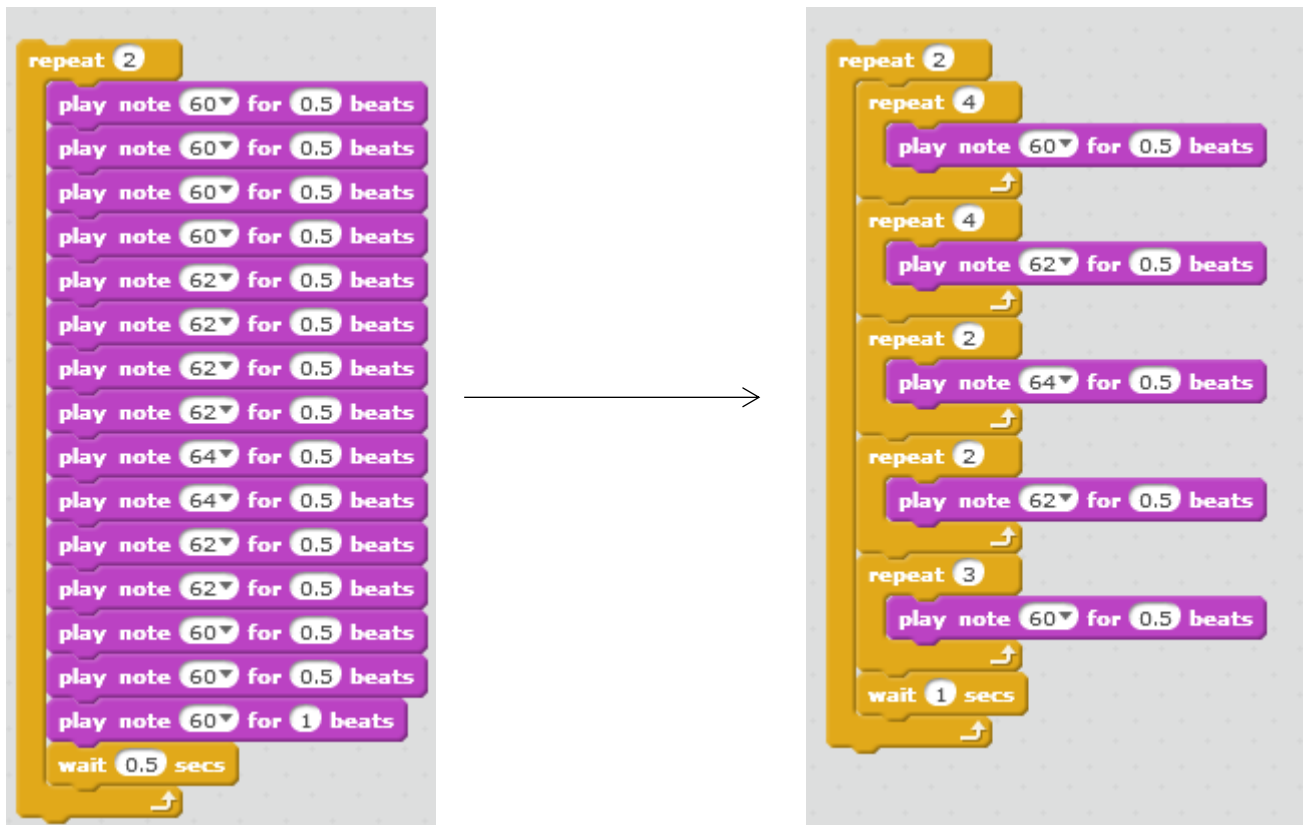


GNEZDENJE UKAZOV

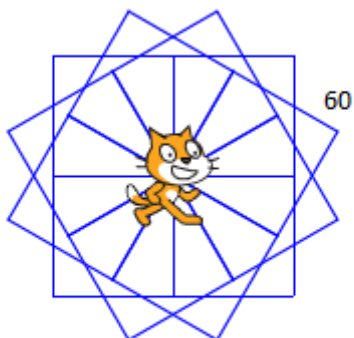
Oglej si primer gnezdenja zank:

Zapisani so ukazi pesmi Kuža pazi, ki se ponovi dvakrat:

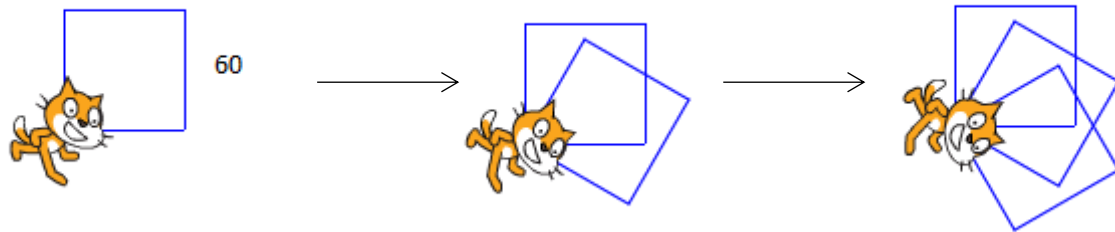


Ko opazujemo zaporedje ukazov pesmi (levi stolpec) opazimo, da se podobni ukazi ponavljajo, vse to lahko krajše in preglednejše zapišemo z zanko. Vstavljanju zanke v novo zanko rečemo **gnezdenje**.

S pomočjo gnezdenja zank napiši program, ki bo narisal ta lik:

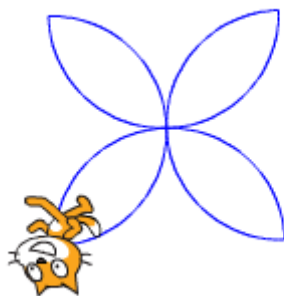
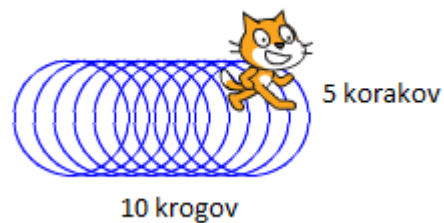
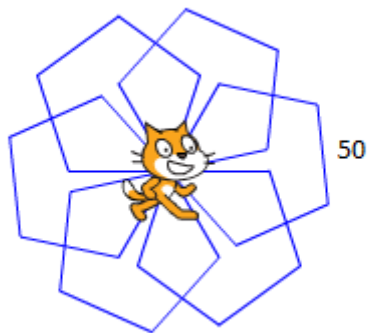


Če natančno pogledaš, opaziš, da je osnovni motiv vzorca kvadrat. Kvadrat je narisani 12-krat in je vsakič zasukan za 30° .

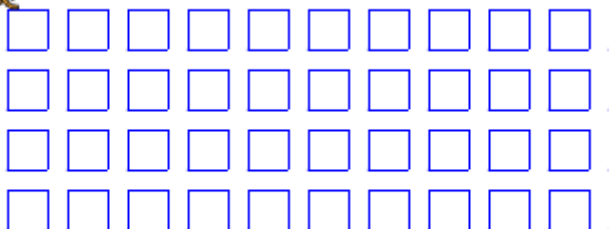


Ko rišemo 12-krat izvedemo zanko risanja kvadrata. Ko zanko izvedemo prvič, narišemo kvadrat in se obrnemo za 30° . Drugi kvadrat je tako že narisani z zamikom 30° . Tretji kvadrat je narisani z zamikom 60° itd.

S pomočjo gnezdenja ukazov nariši lik.



Nariši polje kvadratov. Ker so kvadrati majhne velikosti, mačka pomanjšaj na 20 % velikosti.



20

Pomoč:

Pri težji nalogi je problem smiselno razbiti na manjše podprobleme in reševati po korakih. V tem primeru lahko nalogo rešiš v treh korakih:

1. Narišeš motiv, ki je kvadrat;
2. Narediš eno vrstico kvadratov;
3. Narediš 4 vrstice kvadratov.