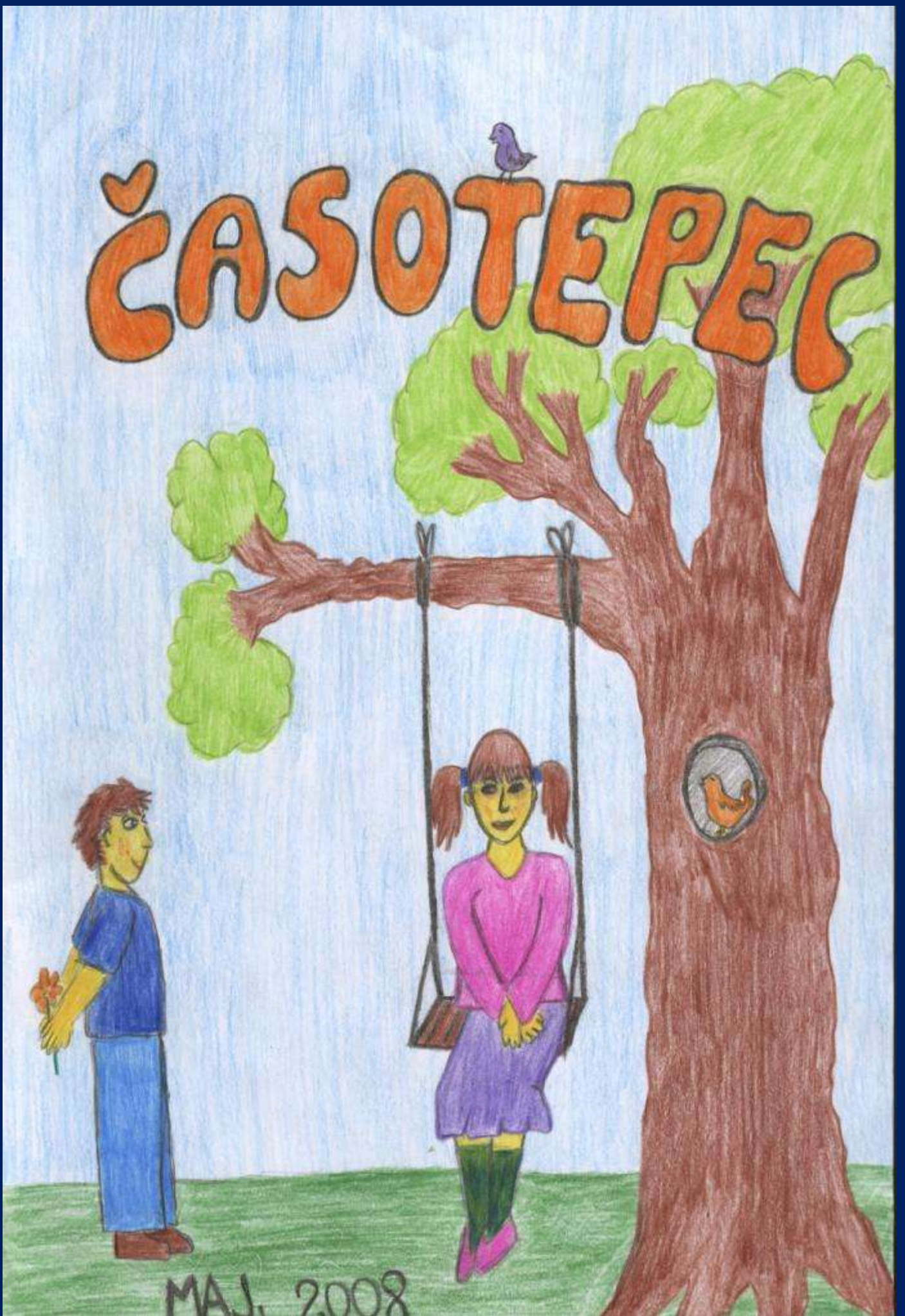


ČASOTEPEC



MAJ, 2008

Časotepec

ŠOLSKO GLASILO OŠ STIČNA
MAJ 2008, ŠOLSKO LETO 2007/2008 (2. ŠTEVILKA)

IZDAJA: NOVINARSKI KROŽEK
UREDNIŠKI ODBOR: Nika, Maša, Eva, Tadeja, Neža, Valentina

NASLOVNICA: EVA, 7. b

MENTORICA: Petra Rus Mušič, prof.
RAČUNALNIŠKO OBLIKOVANJE: Gregor Arko, prof.

Lepo pozdravljeni, bralci
ČaSoTePcA!

Pred vami je druga številka šolskega glasila z zanimivimi ter pestrimi prispevki. V glasilu boste uživali ob branju intervjujev slovenskih vrhunskih športnikov, ki so obiskali OŠ Stično na Dnevnikovem krosu, seznanili se boste z zgodovino računalniških in ljudskih iger, še podrobneje spoznali glasbene zvezde in se namučili pri reševanju kviza. Tudi za vse ljubitelje pesmic in zgodbic smo poskrbeli z izvirnimi prispevki.

Vsem vam želimo obilo uspehov ob koncu šolskega leta in lepe počitnice.

Sedaj pa veselo na delo s Časotepcem v roki.

Uredništvo

Kazalo

Časotepec	2
Dnevnikov kros v Ivančni Gorici	2
Robert Kranjec – smučarski skakalec	2
Matic Osovnikar – atlet	2
Rok Urbas – smučarski skakalec	3
Peter Lamovec – gorski tekač	3
Prve računalniške igre	4
Križci in krožci	4
Lov na Wumpe	4
Prince of Persia	4
Wolfenstein 3-D	4
Tetris	5
Ljudske igre	5
Saša Lendero	6
Kviz	6
Bam Margera	8
Ford Mustang	8
Uganke	9
Šale	9
Leto 2200	10
Pesmi	11
Ljubezen	11
Poldi je budilka	11
Pekarna	12
Zgaga fant	12
Mini baba, zgaga baba	12
Trakovi ali mavrica	13
Maček in miška	13
Doma imamo	14
Drevo	14
Last Will	15
Moda	16

Dnevnikov kros v Ivančni Gorici

V soboto, 17. 5. 2008, je že tretjič zapored OŠ Stična gostila državni kros. Kot se za tak športni dogodek spodobi, so ga obiskali tudi znani vrhunski športniki. Zastavile smo jim nekaj vprašanj, na katera so z veseljem odgovorili.

1. Kako se počutite v Ivančni Gorici?
2. Kateri dogodek iz vaše športne kariere si boste najbolj zapomnili?
3. Katere so prednosti in slabosti športa, s katerim se ukvarjate?
4. Kaj si še želite doseči v vaši športni karieri?
5. Kdo je oz. je bil vaš vzornik?
6. S čim se ukvarjate v prostem času?
7. Kako bi se opisali v eni povedi? Kakšna oseba ste?
8. Česa se najbolj spominjate iz šolskih klopi?
9. Vaše življenjsko vodilo oz. moto

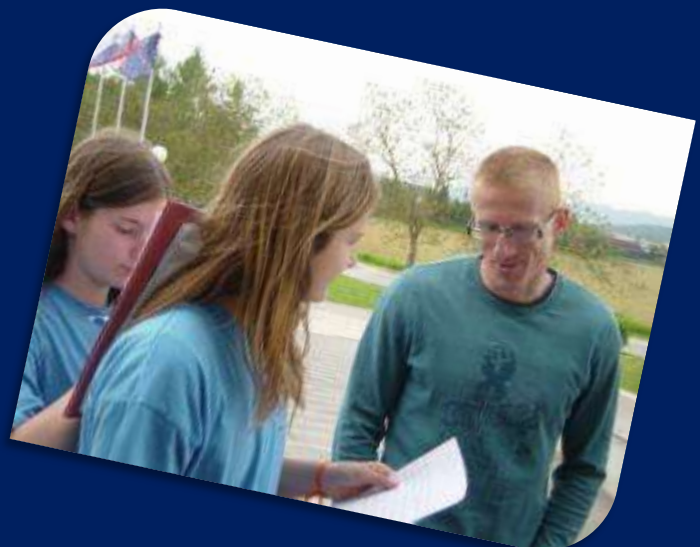
Robert Kranjec – smučarski skakalec

1. Zelo v redu. Moram povedati, da imate zelo lepo okolico.
2. Olimpijske igre.
3. Slabost je, da sem bolj malo doma. Prednost je v adrenalinu.
4. Nimam točno določenih ciljev.
5. Vsi bolj znani športniki na mojem področju.
6. Kolesarim, se vozim z motorjem ...
7. Sem sramežljiv.
8. To, da sem imel probleme z učiteljicami.
9. Uživaj v tistem, kar ti je všeč.



Matic Osovnikar – atlet

1. Dobro. Pri vas sem že tretje leto.
2. Jih je veliko. Svetovno prvenstvo, ker sem bil v finalu.
3. Slabost je v tem, da me ni veliko časa doma. Prednost – veliko gibanja, zdravo življenje.
4. Izboljšati svoj rezultat.
5. Michael Johnson.
6. Rad obiščem kino, igram na računalnik, se družim s punco ...
7. V življenju poskušam vse delati dobro.
8. Zabave pa tudi strahu, ko čakaš, koga bo učiteljica poklicala pred tablo ...
9. Poskušaj delati dobro.



Rok Urbas – smučarski skakalec

1. Da, zelo dobro.
2. Zapomnil si bom zmago v svetovnem pokalu.
3. Prednost je v tem, da sem vseskozi aktiven. Žal pa velikokrat zmanjka časa za prijatelje.
4. S kariero sem šele začel.
5. Moj vzornik je Janne Ahonnen.
6. Rad se potapljam, poslušam glasbo ...
7. Sem energičen.
8. Najbolj se spomnim, ko sem bil vprašan pred tablo, znal pa nisem nič.
9. Upanje umre zadnje.



Peter Lamovec – gorski tekač

1. Zelo je lepo. Pri vas sem bil že lani in vesel sem, da sem zopet tukaj.
2. Drugo mesto na svetovnem prvenstvu med mladinci.
3. Slabost so poškodbe, prednosti pa, da dobiš moč ...
4. Upam, da bodo rezultati še boljši.
5. Johnat iz Nove Zelandije, zato ker je najboljši gorski tekač na svetu.
6. Študiram.
7. Zelo vztrajen.
8. Iz šolskih klopi se najbolj spominjam prijateljev.
9. Vztrajaj in uspelo ti bo.



Maja, Blerta, Neža, Maša in Andreja

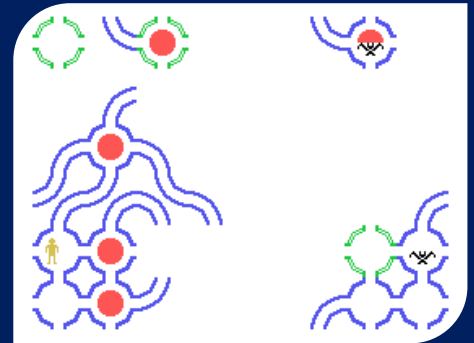
Prve računalniške igre

Križci in krožci

Že v prvi polovici 19. stoletja je Charles Babbage pisal o tem, da bi lahko njegov nikoli dokončani mehanski računalnik Difference Engine igral tudi križce in krožce. Leta 1951 jih je znal igrati eden prvih elektronskih računalnikov, iz 2800 elektronk sestavljeni Illiac na Univerzi Illinois. Igra je najenostavnejša, kar si jih sploh lahko predstavljamo, a v tistih časih so bili vsi navdušeni nad tem, da so se lahko pustili premagati elektronskim možganom. Stvari so seveda kmalu postale zanimivejše.

Lov na Wumpe

V Ulovite Wumpa (Hunt the Wumpus ali krajše kar Wump) se je igralec prvič v zgodovini računalniških iger znašel v podzemskem blodnjaku. Oborožen z lokom in petimi puščicami se je potikal po sobanah in iskal skrivnostnega Wumpa. V vsaki od sob je dobil nekaj namigov, kaj se skriva v sosednjih, potem pa je moral v eno od njih bodisi vstopiti ali izstreliti puščico. Če je pravilno ugotovil, v kateri sobi se skriva Wump, in je vanjo ustrelil puščico, je zmagal, če pa je v sobo s pošastjo neprevidno stopil, se mu seveda ni pisalo nič dobrega.



Prince of Persia

Dobrih petnajst let mineva, odkar je na računalnikih vladal Perzijski princ. V osnovi ploščadna igra, kakršno smo videli že nič se je od drugih ločila po neverjetno gladkem premikanju likov za tiste čase. Avtor Jordan je pomagal s posnetki svojega brata in na podlagi narisal na stotine sličic, te pa potem gladko animacijo. Vse skupaj je trajalo kar štiri leta in leta 1989 je bil Prince of Persia končno nared.

Prince of Persia je zaradi svoje priljubljenosti nastanek novega igralnega žanra - akcijskih pustolovščin; iger torej, v katerih glavni lik teka po takem ali drugačnem blodnjaku prostorov, rešuje uganke, ki mu omogočijo prehod v nove prostore, in se mimogrede še spopada s številnimi sovragi.



osebnih klasična kolikokrat,

Mechner si njihovi pretil v leta in

povzročil

Wolfenstein 3-D



MIDI Maze je ostala v krogu med seboj povezanih Atarijev razmeroma neznana igra, zato pa je leta 1992 pravo malo revolucijo v igranju zanetil Castle Wolfenstein 3-D. V vlogi stotnika Williama J. Blazkovicza, med prijatelji in soborci bolj znanega kot B. J., ste se znašli zaprti v kleti nacističnega dvorca Wolfenstein. Na začetku oboroženi samo z nožem in pištolo, ki ste ju odvzeli neprevidnemu ječarju, ste se morali prebiti iz dvorca in mimogrede dobiti še načrte za nemško operacijo Eisenfaust. Malenkost.

Wolfenstein je bil prvi in ima še danes številne zveste privržence, sledila pa mu je prava poplava podobnih iger z Doom in Quake na čelu, ki še do danes ni usahnila. A s tem smo pravzaprav prišli do današnjih dni in do konca našega zgodovinskega potepa.

Tetris

Leta 1985 si jo je zamislil Aleksej Pažitnov. Igro je v pascalu napisal za ruski računalnik Electronica 60, za PC pa jo je predelal takrat 16-letni Vadim Gerasimov. Igra se je leta 1985 hitro razširila po takrat še redkih moskovskih osebnih računalnikih.

Tetris je kmalu postal znan tudi v zahodni Evropi in za avtorske pravice so se začele potegovati številne računalniške založbe ter se pri tem med seboj zapletle v številne sodne spore. Igralcev pa to seveda ni pretirano zanimalo, kajti različica za osebne računalnike se je v obliki piratskih kopij širila skoraj kot virus in verjetno konec osemdesetih let na vsem svetu ni bilo računalnika, na katerem ne bi bilo tudi datoteke tetris.com.

VIRI: Revija Monitor
ALJAŽ, 7. B



Ljudske igre

Slovenske ljudske igre so stare, kmečke (pozabljene) igre, ki so jih igrali naši dedki in babice. So zelo raznolike ter preproste. Poskrbele so za dobro vzdušje, popestritev in krajšanje časa otrok pa tudi odraslih. Nekaj iger: ALI JE KAJ TRDEN MOST?; CESAR IN KRALJ; FIGURE METAT; GNILO JAJCE; ZLATI MOST VOZIT; RDEČE ČEŠNJE RADA JEM; KAMENČKANJE ...

Danes so otroci ljudske igre zamenjali za računalniške igrice.

Nekaj vprašanj o ljudskih igrah sem zastavil tudi svojemu dedku.

Kaj vse ste se igrali v vaših mladih letih?

- Igrali smo se GNILO JAJCE, KOZA KLAMF, KAMENČKANJE, SLEPE MIŠI ...

Katera igra vam je bila najbolj všeč? Zakaj?

- Kamenčkanje, zato ker sem vedno zmagal.

Koliko se vas je igralo to igro?

- Od pet do deset.

Ste se igrali tudi v šoli?

- Seveda, saj se doma nismo mogli, ker smo imeli veliko dela na kmetiji.

Jernej, 7. b

Saša Lendero

Kot je znano v javnosti, je bila Saša Lendero v hudi depresiji zaradi fanta, ki jo je zelo prizadel. A kaj kmalu si je zacelila rane. Kako? O tem je povedala naslednje. Ko sem še delala na radiu, so me poklicali, da imajo novega tehnika in me prosili, če ga spotoma poberem. Bil je Miha. Še kdaj sem ga peljala, a on je že imel svoj avtomobil. Ko sem dala odpoved, sva si z Mihom izmenjala številki in si pošiljala SMS. A kmalu nama je bilo to premalo in poklical me je, da je zame napisal novo pesem. Zmenila sva se, da pridem k njemu. Zapel mi je pesem. Bil je zelo pozno in potem se je zgodilo (poljub). Z Mihom sva začela počasi živeti skupaj. Če bo najina zveza trdna, bi bil čez približno dve leti čas za družino.

ZANIMIVOSTI

Sašine tri najbolj popularne zgoščenke so: Metulj, Mandoline, Ne grem na kolena. Saša Lendero ima sedaj tudi novo pesem z naslovom Levinja.



Mirjam, 7. b

Kviz

1. Kako se v knjigi Harry Potter imenujejo tisti, ki ne znajo čarati?
a) škratje
b) vilini
c) bunkelni
d) golumi
2. Koliko lukenj ima igrišče za golf?
a) 20
b) 18
c) 10
d) 15
3. Koliko strun ima kitara?
a) 6
b) 9
c) 4
d) 8
4. Ali termiti spadajo med žuželke?
a) ne
b) da
5. V bližini katerega kraja leži geometrično središče Slovenije?
a) Jesenice
b) Ljubljana
c) Celje
d) Vače

6. Kako imenujemo v zgodovini obdobje med 4. in 5. stoletjem?

- | | |
|-----------------|----------------|
| a) prazgodovina | b) srednji vek |
| c) novi vek | d) stari vek |

7. Koliko minut traja polčas pri nogometu?

- | | |
|-------|-------|
| a) 40 | b) 45 |
| c) 35 | d) 50 |

8. Kje se je rodil Ivan Cankar?

- | | |
|---------------|----------------|
| a) na Vrhniki | b) v Ljubljani |
| c) v Celju | d) v Mariboru |

9. Koliko igralcev ene ekipe je hkrati na igrišču pri odbojki?

- | | |
|-------|------|
| a) 7 | b) 6 |
| c) 10 | d) 8 |

10. Katerega leta se je končala 2. svetovna vojna?

- | | |
|---------|---------|
| a) 1940 | b) 1950 |
| c) 1946 | d) 1945 |

11. Katera tovarna avtomobilov izdeluje avto znamke Twingo?

- | | |
|------------|------------|
| a) Clio | b) Ferrari |
| c) Renault | d) BMW |

Nejc, 7. c

Rešitve: 1 c, 2 b, 3 a, 4 b, 5 d, 6 b, 7 c, 8 a, 9 b, 10 d, 11 c

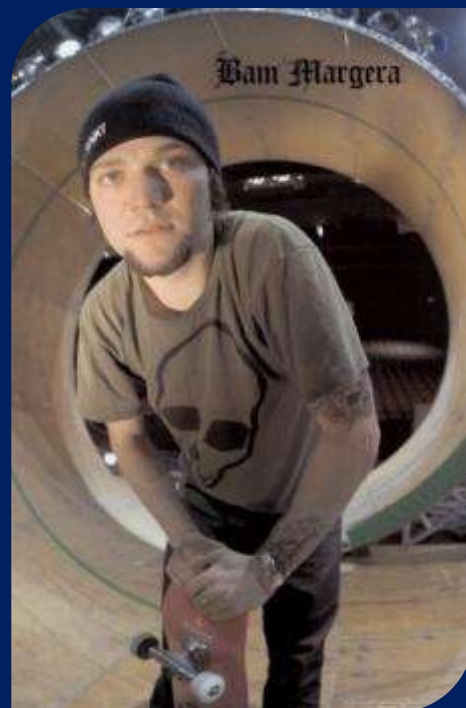
Bam Margera

Brandon Cole »Bam« Margera, ameriški poklicni rolkar, 28. september 1979, West Chester, Pennsylvania, Philadelphia, ZDA. Margera je rolkarska zvezda televizijske serije Viva la Bam in član Jackass ekipe. Obe seriji predvaja MTV. Margera je tvorec rolkarskih filmov CKY, poimenovane po bratovi (Jess Margera) heavy metal glasbeni skupini (glej CKY glasbena skupina). V Bamovi ekipi so: Ryan Dunn, Brandon DiCamillo, Rake Yohn, Raab Himself, njegova starša Phil in April in njegov stric Vincent Margera (Don Vito).

Znano je tudi Bamovo dobro prijateljstvo s pevcem glasbene skupine HIM Ville Valom, ki jim je režiral nekaj videospotov. Osebnostno je skozi svoj izgled zelo populariziral znak skupine HIM, heartagram, ki ga ima tudi vtetoviranega.

Bam je zvezda filma Haggard, ki ga je tudi režiral. Film je posnet po resničnih dogodkih iz Dunnove preteklosti, ko sta z Bamom vohljala za Dunnovo bivšo punco.

Praden je dosegel večjo slavo, je rolkal predvsem po lokalnih krajih in občasno v bližnjem legendarnem rolkarskem kraju LOVE park v Philadelphiji. Njegov položaj na rolki je »goofy«.



Iz Wikipedije, proste enciklopedije

Maša, 7. b

Ford Mustang

Legendarni model mustanga, ki se je proslavil v istoimenskem filmu, bo ponovno na voljo.

Ena izmed najboljših scen zasledovanja vozil, ki so jih kadarkoli uprizorili v filmu, pripada znamenitemu filmu Bullitt iz leta 1968. Steve McQueen v filmu najprej po ulicah San Franciscas, nato pa izven mesta preganja dva zločinca in ju premaga. Poleg znanega igralca, ki je večino scen pregona odigral sam, je film pravzaprav bolj proslavil vozila, ki sta v pregonu sodelovali. Dodge Charger R/T in še posebej Ford Mustang GT 390 sta po izidu filma takoj postali kulturni vozili.



Presenetljivo je, da je tovarna Ford šele leta 2001 prepoznala več desetletij trajajoče navdušenje nad vozilom in šele 33 let kasneje prvič ponudila istoimensko vozilo tudi serijsko. Tokrat je minilo manj časa za novo edicijo - za prihodnje leto namreč napovedujejo novega. Mustang Bullitt 2008 bo na voljo v temno zeleni ali v črni barvi in enako kot izvirnik povsem brez tovarniških oznak modela.

Serijski Bullitt je poganjal V8 s 340 konji, ki je pospešil do 100 km/h v

fenomenalnih 7,8 sekunde in dosegel 181 km/h najvišje hitrosti. Aktualna različica bo imela pod motornim pokrovom vgrajen nekoliko navit serijski 4,6-litrski V8 z 232 kW, kar bo dovolj za 240 km/h končne hitrosti. Moč se bo preko skrajšanega petstopenjskega menjalnika in zapore diferenciala prenašala na zadnji kolesni par. Vozilo bo imelo tudi bolj športno podvozje, zmogljivejše zavore in 18-palčna platišča, ki bodo na moč podobna izvornim. Kot zagotavljajo pri Fordu, bo tudi zvok motorja zelo podoben divjemu rohnenju izvornika, kjer pa so mimogrede serijski zvok vozila za čim več akustičnih užitkov za nastop v filmu zamenjali z zvokom čistokrvnega dirkaškega V8. Tudi notranjost - armaturna plošča, masivna prestavna ročica in napis - sledijo originalu.

Žalostno pri vsej zadevi je, da se je Ford ponovno odločil, da tudi tega modela uradno ne bo prodajal v Evropi. V ZDA bo model na voljo za sila ugodnih 31.075 dolarjev, izdelati pa nameravajo zgolj 7.700 primerkov.

<http://www.mimovrste.com/novice/1083/857/ford-mustang-bullitt>

Tim, 7. c

Uganke

- NOTRI GRE BREZ SKORJE, VEN PA PRIDE Z NJO .
- VSE DNI HODI VEN, VENDAR JE VEDNO V SVOJI HIŠI.
- KAJ DELA KMET, KO HODI PO NJIVI?

Rešitve: kruh, polž, stopinje

Šale

Ura telesne vzgoje. Vsi učenci ležijo na hrbtu in vozijo kolo.

Učitelj vpraša Jureta : »Jure, kaj pa je s teboj? Zakaj samo ležiš in nič ne delaš?«

Jure reče: »Peljem se po klancu navzdol«.

Jure vpraša mamico: »Mami, kdo me je rodil?«

Mami odvrne: »Ja, jaz.«

Jure pokima: »Seveda, saj če bi me oči, bi imel brke.«

Želva sreča drugo želvo in jo vpraša: »Zakaj si brez oklepa?«

Druga želva odgovori: »Pobegnila sem od doma.«

Lara, 7. c

Leto 2200

Nastopajoče osebe:

- Nočna mora je tečen;
- šef Makaronar je zasvojen z makaroni;
- Mahadžo je mehanik;
- Džena je kopilotka z bureki;
- Džura je strmoglavila že več letal.

Šef Makaronar (smeje): 3, 2, 1, vzlet! Ustavite vozilo! Moji makaroni!

Mahadžo (potiho): Ustavimo motorje, šef. Saj niso makaroni vse na svetu!

Džura: Kaj je zdaj? (Ustavi motorje. Nekaj zaškrti. A bilo je prepozno; v letalu je že prišlo do kratkega stika in jih je odneslo v črno luknjo.)

Nočna mora: Po mojih izračunih smo že v popolni norosti, torej v letu 3000.

Džena: Kaj pa je to? Kje za vruga so moji bureki? Da ni to vesoljska ladja.

Šef Makaronar: Čisto prav imaš.

Nočna mora : To je model Z x 3000.

Mahadžo: Kriza, motorji so »ful« pokvarjeni.

Džura: Kaj bomo pa zdaj?

Džena: Ja, prosimo vesoljčke iz ladje, da nas odpeljejo.

(Nočna mora pošlje sporočilo, kdo so.)

(Kmalu dobijo nazaj sporočilo.)

Šef Makaronar: Kaj za makarone pa je to?

Nočna mora: Sporočili so nam, da so preobražena vrsta multifunkcijskih stvorov.

Mahadžo: Kaj nam bodo naredili? Mene je tako zelo, zelo strah.

Džura: Že prihajajo!

Šef Makaronar: Vsi presneti makaroni, usmilite se me!

Džena: Kje so moji bureki?

Vsi: Aaaaaa!!!!!!!!!!!! (In multifunkcijska bitja so jih odposlala nazaj v leto 2200.)

Sara, Neža, Karmen, Matic, Samo, 6. r., podružnica Višnja Gora

Pesmi

Ljubezen

Ljubezen je kakor ptica.
Živi, mine,
pusti pa le spomine.

Ljubiti ni težko,
če ljubi ona njega
in on njo.

Ljubezen je iskrica sreče,
objemov in misli,
takrat si vedno v časovni stiski.

Ljubezen je pesem svobode,
objemov in grenkih trenutkov,
brez vsakih dokončnih osnutkov.

Manca, 6. r. podružnice Višnja Gora



Poldi je budilka

Zjutraj, ko vse še spi,
budilka Poldi me budi.
Ker imam s spanjem veliko dela,
zvoniti ne bi smela.

Ko slišim tega Poldija, budilko,
vanjo vržem kar pletilko.
Ker še vedno ne neha zvoniti,
jo mislim kar ubiti.

Poldi budilka pa tako smrči,
da me prehitro zbudi.
Rad zelo na glas kriči,
ko se dodobra zbudi.

Poldi budilka je zares nadloga,
ki prav nikoli zares ne uboga.
Poldi je budilka, ki cel dan smrči,
ponoči pa vsake toliko časa zazvoni.

Ves dan po omari stopica
in je ves rdeč v lica.
Potem pa se omara podre
in njegov glas končno zamre.

Katarina, Lana, Tjaša M., Tjaša P., 4. b

Pekarna

Pečejo nam oni kruh,
ki pa ni od muh,
imajo velike peči, ki spečejo veliko reči.

Pekarna Grosuplje na hribčku stoji,
iz nje se ves dan in noč kadi,
pridni peki pečejo ves dan,
med odmorom berejo Ciciban.

Stroji delajo rogljičke,
pletenicam režejo končke,
kruh hrusta, hrusta,
nikoli ga ne zmanjka za usta.



Zgaga fant

Včeraj bil je sončen dan,
a zgaga fant ves dan je bil zaspan.

Danes želel zgodaj v šolo iti,
a mu mama je rekla, da si mora najprej zobe
umiti.

Ko pozno ponoči prišel je domov,
njegov pes zalajal je hov, hov.

Mama je videla, da je zelo pozno prišel,
zato jo je bolela glava.



Mini baba, zgaga baba

Ko Mini baba stopa po bloku,
solze tečejo v potoku.
Vsi iz kraja pridejo iz kina,
vse po vrsti to zanima.

Zakaj se cmera,
tale mila, mila jera?
Morda želi igračko,
da b' se igrala z mačko.

Mini baba se junač'
in prinesejo ji kolač.

Mini babi se utrga,
vrečo za smeti strga.
V šoli pravi je hudič,
ker naloga je zanič.

Sama nič ne postori,
druge le za to krivi.
Potlej pa na morje gre,
ribice preganja že.

Ko Mini baba z morja gre,
sladoleđ veselo je,
ko pa pade ji na tla,
ta veselo odskaklja.

Trakovi ali mavrica

Na petimi gorami in trinajstimi potoki je živala deklica Trakica. Trakica je imela tako rada barvne trakce, da jih je vedno nosila s seboj.

Vedno jih je trdno držala v ročici, nikomur, prav nikomur jih ni pustila, da enega vzame in bilo ji je zelo všeč, ko ji v roki nosala po vrsti različne **rumene, oranžne, rdeče, rožnate, celo vijolične, rjave, modre, zelene in temno zelene** trakce.

Z njimi je šla celo v posteljo spat in jih dobro gladila, ko se je neke noči, po polturi dušice in vstave solote odločila, da gre na sprehod, si je oblekla puloverček in slaba čevlje. Kmalu pa je veter pihal tako močno, da ji je odpuhnil prav vse trakce. Do zadnjega. Trakica je neotlačljivo jokala. Mama jo je mirila na vse pretege, a zaman.

Na se je nekega jutra odpravila poiskat trakce, je na nebu videla po otkenih različne trakce in se razveselila. Tako jim je dala ime **MAVRICA**.
Ljubina, 4 b

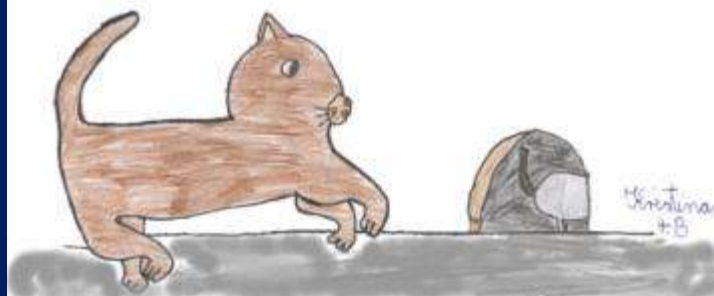


Maček in miška

Miška bi rada prišla do sira, a se zunaj na - okoli maček s sira.

Miška premišljuje, kako priti tja, saj vé, da maček velike kremplje ima.

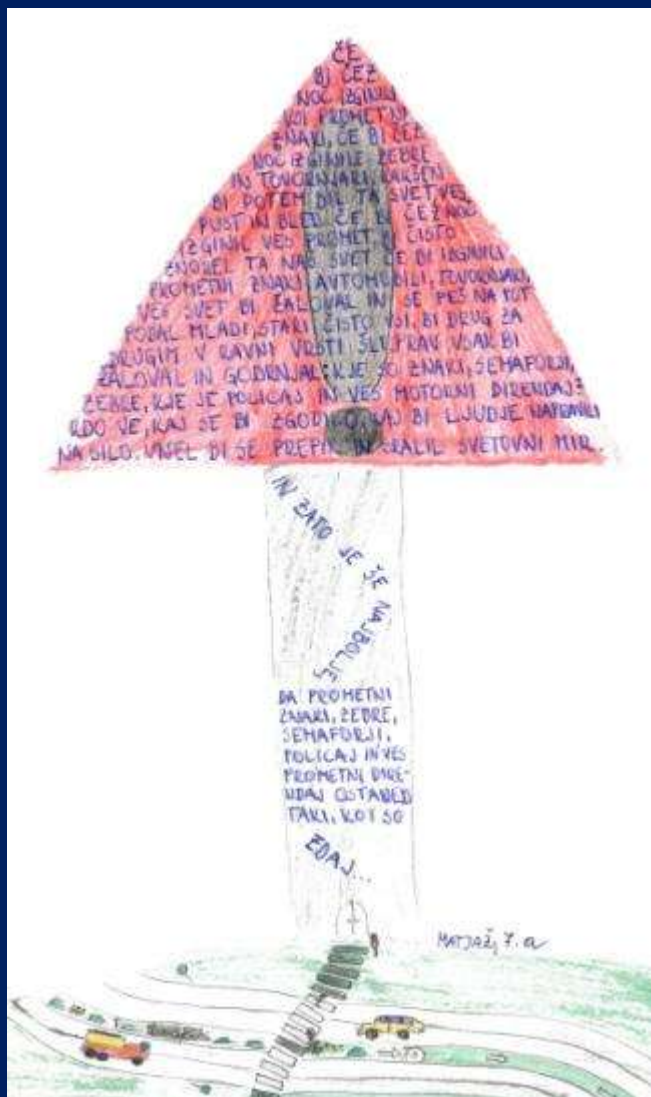
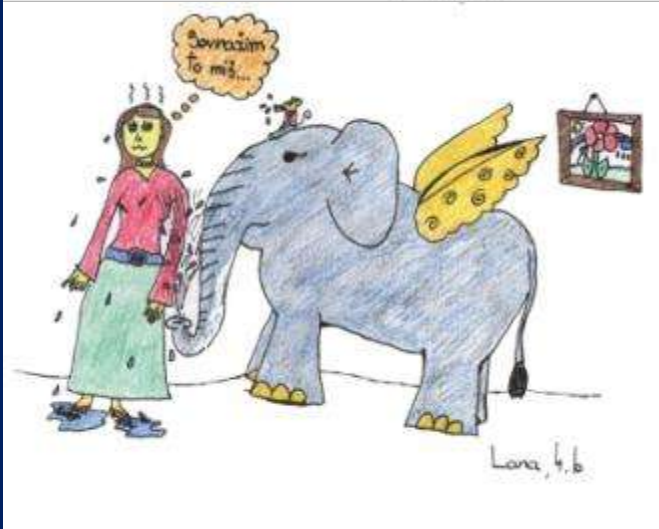
Maček v miško luknjo pogleda, miška se ustraši in hitro zbeži, saj mačka se zelo boji.



Doma imamo

Drevo

1. Doma imamo slona, takega, ki po hiši leta noč in dan, pa ni zaspan. Mama pa trdi, da ima s slonom velike skrbi.
 2. Doma imamo deset kač in to tistih strupenjač. Mama potem vresči in iz hiše zbeži, češ, da se jih boji.
 3. Doma imamo pet miši in te so plašne tako, da se še zmu umaknejo. Mama zbeži, ker se boji.
 4. Doma imamo vse, česar se mama boji. In napoči dan, ko nos zbeži. Vse jo ni. Z letalom leti, a doma nastanejo velike skrbi.
- Lana, 4. b



Last Will

I'm your friend if I'm kind.
I can give and send you everything
 Y o u n e e d :
Water, fruit, vegetable and
 Wheat for your feed.

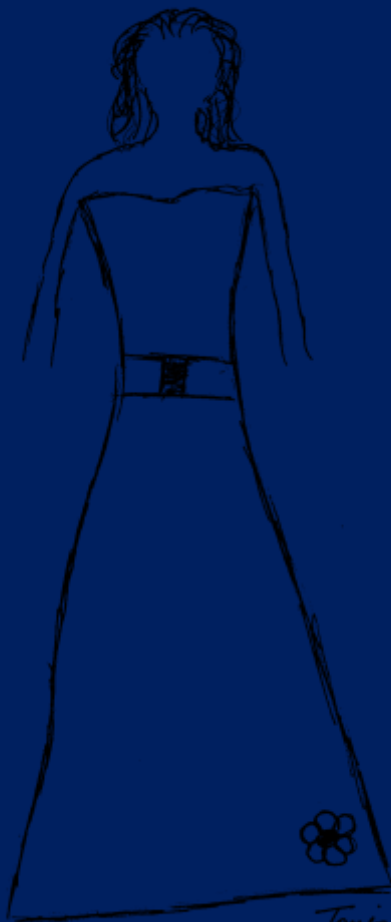
I'm your enemy if I'm evil.
I can make floods, hail or
"Terrible stow" — but I warn —
At that time even Jesus Christ
 Can't be born.

But unfortunately there are more and more
Floods, earthquakes, hail, fires and storms
 On my ground —
That strange sound about pollution
And awful smell which declared revolution
 Against humans,
 And the air!
I can just say: not fair!

Sometimes I thought
I'll become a famous monument
But that were only dreams!
Today ugly stream lazily run
 By the poor tree
 W h i c h s c r e a m s :
 Environment, help me!

Neža 9.d

Moda



Tanja, 8.c



Tanja



Tina



Vi. S.

Tina, 8.c



Vi. S.
Vi. S.