

Kako uporabljam program Irfanview ?

Irfanview je brezplačen, enostaven in preprost program za pregledovanje in obdelavo fotografij. Lahko predvaja tudi videoposnetke, vendar se s tem ne bomo ukvarjali, ker je na voljo precej drugih in boljših programov. Program Irfanview dobiš ga na naslovu www.irfanview.com, možno pa ga je tudi posloveniti.

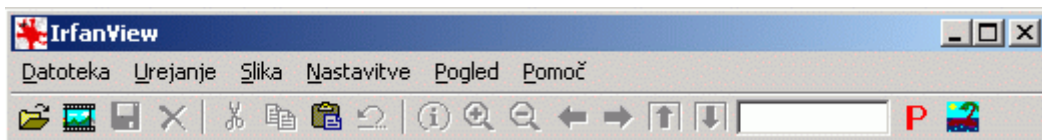
Vse kar bo omenjeno lahko večinoma postoriš tudi v kakšnem drugem programu recimo Adobe PhotoShop-u, ACD See-ju, Piccasi idr.



Po namestitvi programa nas na **Namizju** pričaka ikona programa Irfanview.

Program zaženeš seveda z dvoklikom – itak 😊.

Odpre se programsko okno v katerem na vrhu opaziš **menijsko vrstico**, pod njo pa ikone oz. sličice t.i. **hitrih gumbov**, ki predstavljajo bližnjice do ukazov. Hitri gumbi so v svetlo sivi barvi in to pomeni, da jih sedaj še ne moreš uporabiti. Preprosto zato, ker nisi odprl še nobene slike.

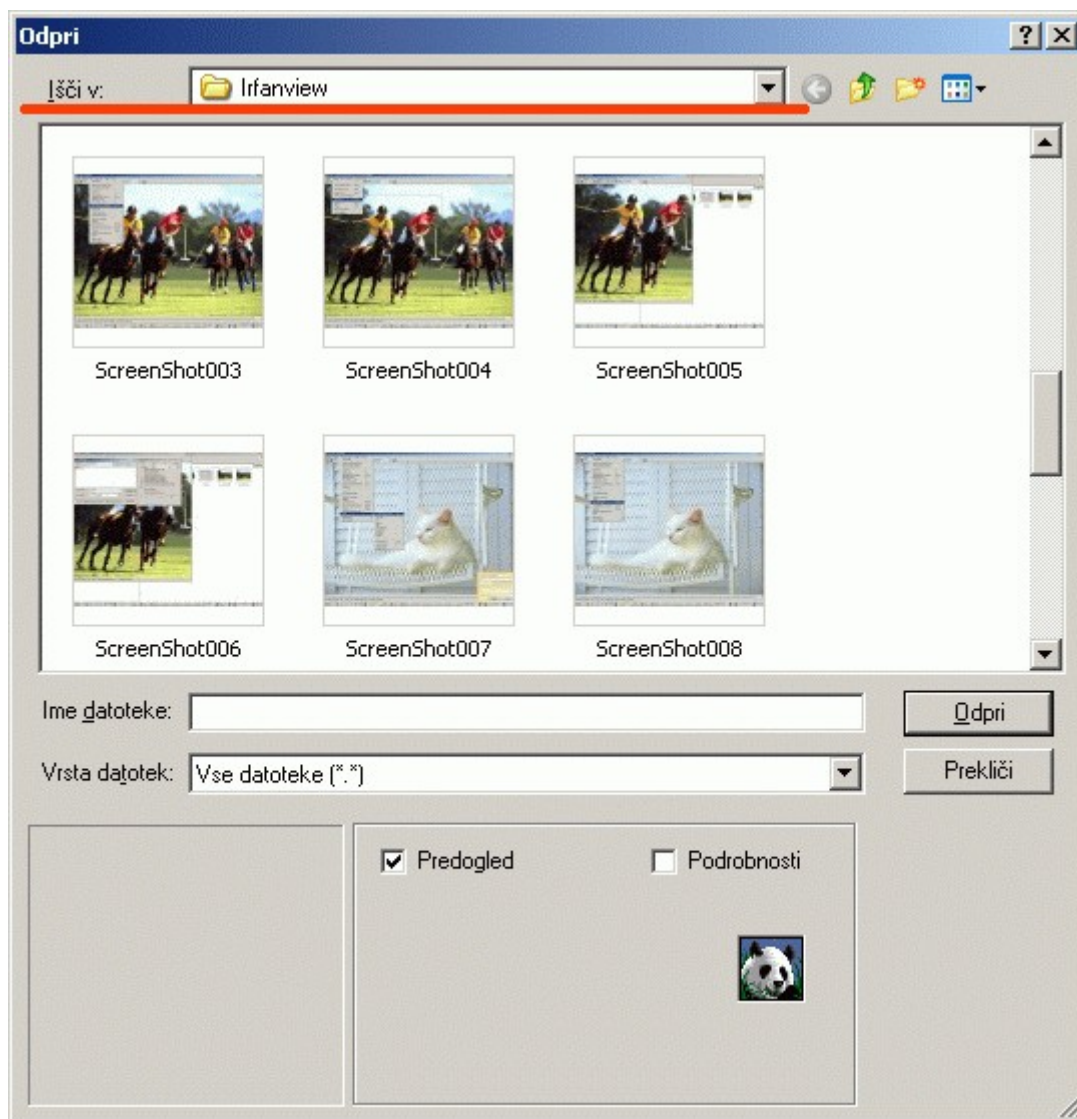


Čas je da odpremo kakšno lepo sliko, mar ne?

V menijski vrstici izberi meni **Datoteka/Odpri ...**, ali pa klikni na ikono .

Odpre se okno, v katerem moraš poiskati svoje fotografije. Saj veš kje jih imaš 😊. Predlagam ti, da začneš pri vrhu in poveš računalniku, kje naj išče.

Najbrž si opazil, da je treba računalnik voditi za roko, saj sam od sebe ne naredi ničesar 😊.



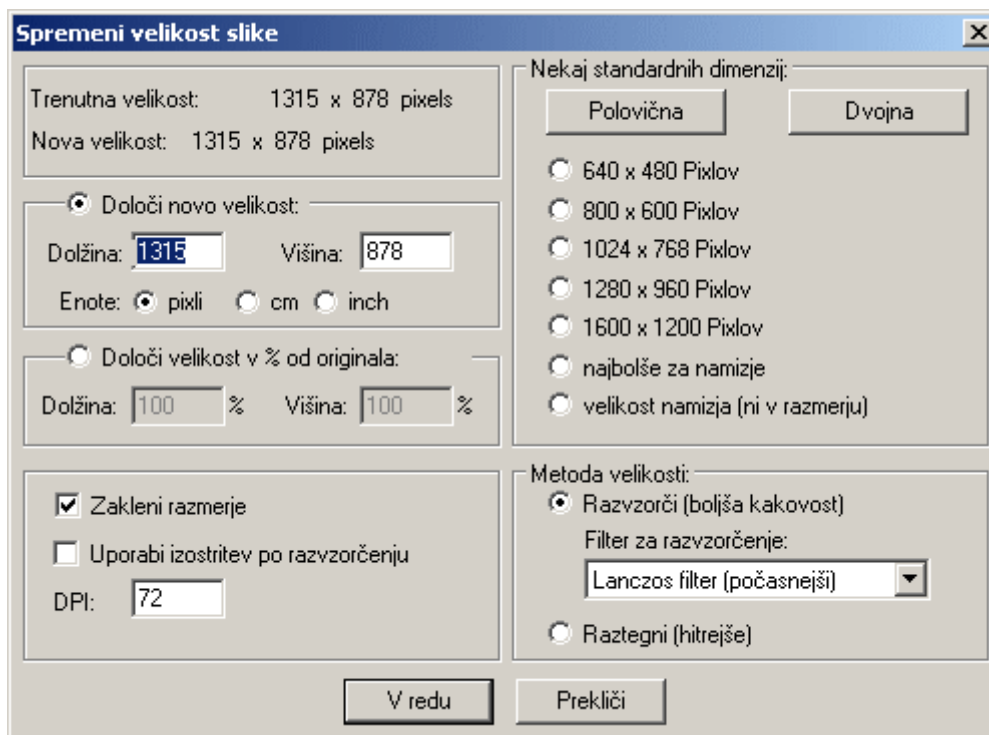
Sedaj označiš zeleno sliko in potrdiš z ukazom **Odpri**. Krasno! Imaš odprto sliko in še enkrat si oglej orodno vrstico s hitrimi gumbi! Ikone gumbov niso več sive barve, temveč v lepih barvah in čakajo na tvoje ukaze!



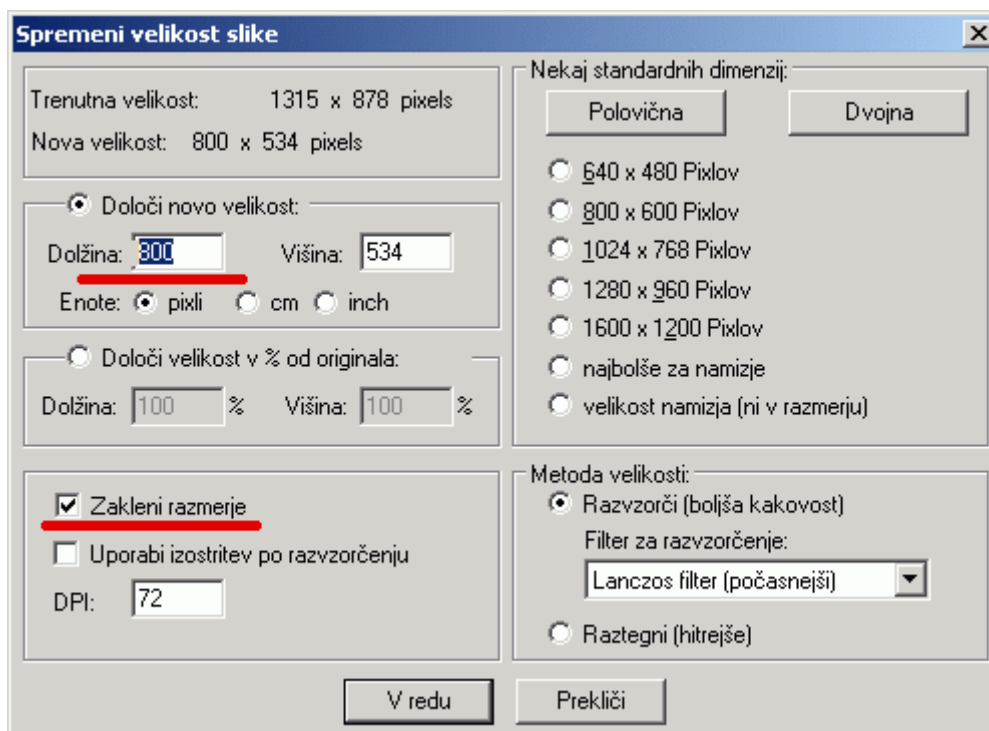
Sam razišči, kaj posamezne ikone predstavljajo! Miškin kazalec zapelji nad ikono in zadrži miško – nič ni treba klikati. Čez sekundo ali dve se izpiše **namig**. Podobno lahko narediš tudi v drugih programih. Vrnimo se naši sliki. V levem spodnjem kotu

vidim nek podatek 1315 × 878. To pomeni, da je moja slika velika 1315 pik vodoravno in 878 pik navpično.

Sliko želim poslati mojim prijateljem po e-pošti in jo objaviti na svoji spletni strani, zato jo moram pomanjšati na recimo 800 vodoravnih pik, po višini bo pik ustrezno manj 😊. Zavijajmo rokave! Izberi meni **Slika/Spremeni format/Preimenuj ...** Nastavitev je precej, vendar sedaj potrebuješ le določiti novo velikost.




Rekla sva 800 pik vodoravno ...



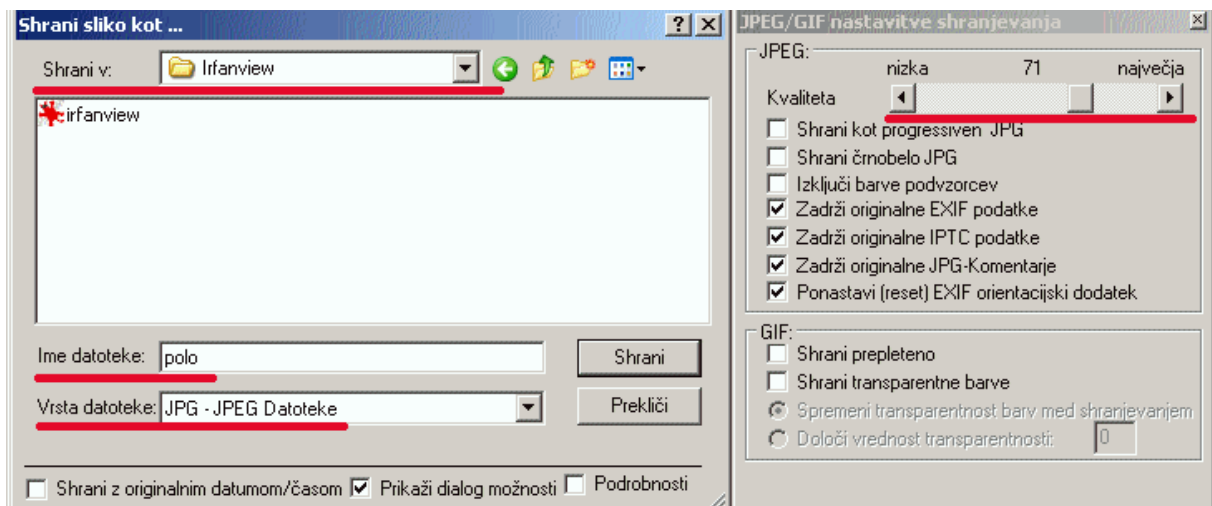
Pomembno je, da imaš razmerje zaklenjeno, potem bo program sliko ustrezno pomanjšal tudi po višini.

Kaj se zgodi, če razmerje ni zaklenjeno? Poskusi!

Da bo računalnik spremembo tudi izvedel, mu moraš to povedati s klikom na gumb **V redu**. Če želiš tako pomanjšano sliko ohraniti, jo moraš še shraniti. Izbereš meni **Datoteka/Shrani kot ...** ali pa klikneš na ikono  in v okencu najprej poiščeš mapo, kamor želiš sliko shraniti, ustrezno spremeniš ime, nastaviš vrsto datoteke na JPEG oz. JPG in izbereš stopnjo stiskanja.

Veliko naenkrat mar ne? Pa saj ni tako težko 😊

Oglej si spodnjo sliko, omenjene reči so z rdečo podčrtane. Shraniš pa z izbiro gumba **Shrani**.



Nastavitev kvalitete oz. po domače kakovosti povzroči, da zasede slika ob nižji kakovosti tudi manj prostora na trdem disku računalnika. Priporočam ti, da kakovosti ne spuščaš pod 70%. Tako bo slika na pogled enake kakovosti, kot pri 100% kakovosti, vendar bo datoteka občutna manjša in se bo hitreje prenesla preko e-pošte ali pa s spletne strani. Najbrž si že opazil, da je na spletnih straneh vse polno **majhnih** slikic. Razlog je v tem, da se slikice čim hitreje prikažejo 😊.

Sedaj je čas, se malo poigramo 😊.

Ob odprti sliki preizkusi sledeče tipke na tipkovnici - pritisni:

- L
- R
- V
- H
- Enter in še enkrat Enter
- ESC
- T

Spoznal boš še zelo koristno **obrezovanje slike**. To uporabiš takrat, ko želiš iz slike odstraniti kakšne moteče dele oz. usmeriti pogled na kaj pomembnega.

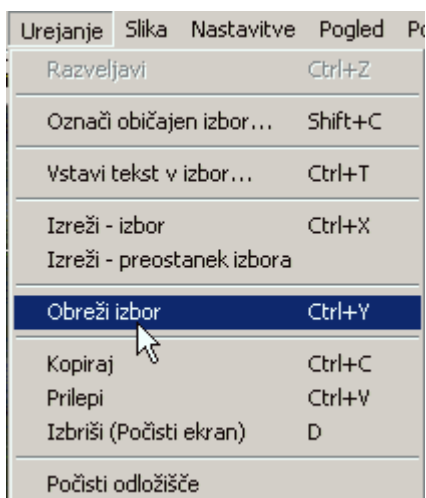
Oglejva si prvotno sliko ...



Reciva, da želim ohraniti le konjenika na levi strani. Preprosto z miško kliknem v sliko in ob pritisnjeni levi tipki vlečem po sliko. Tako označim območje. Če želim spremeniti velikost območja po širini ali višini grem z miško na rob, pokažeta se dve puščici. Kliknem in držim tipko in popravim velikost.



Ko sem zadovoljen izberem iz menija **Urejanje/Obreži izbor**.



Učinek vidiš na spodnji sliki.

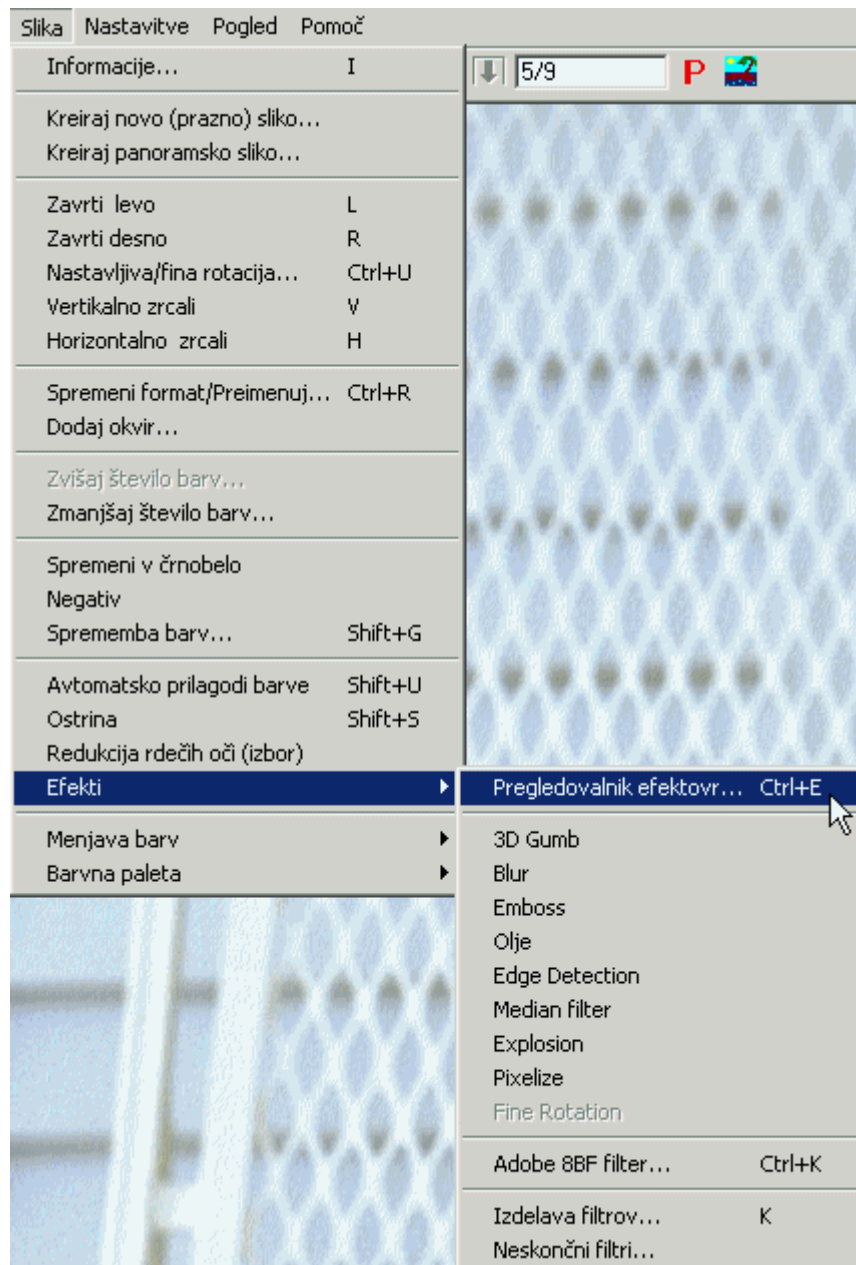


Po želji spremenjeno sliko shraniš, **vendar obvezno z drugim imenom, sicer boš izgubil originalno sliko!**

Za vajo še razišči ukaza ***Urejanje/Izreži – izbor*** in pa ***Urejanje/Izreži preostanek izbora!*** V čem se razlikujejo?

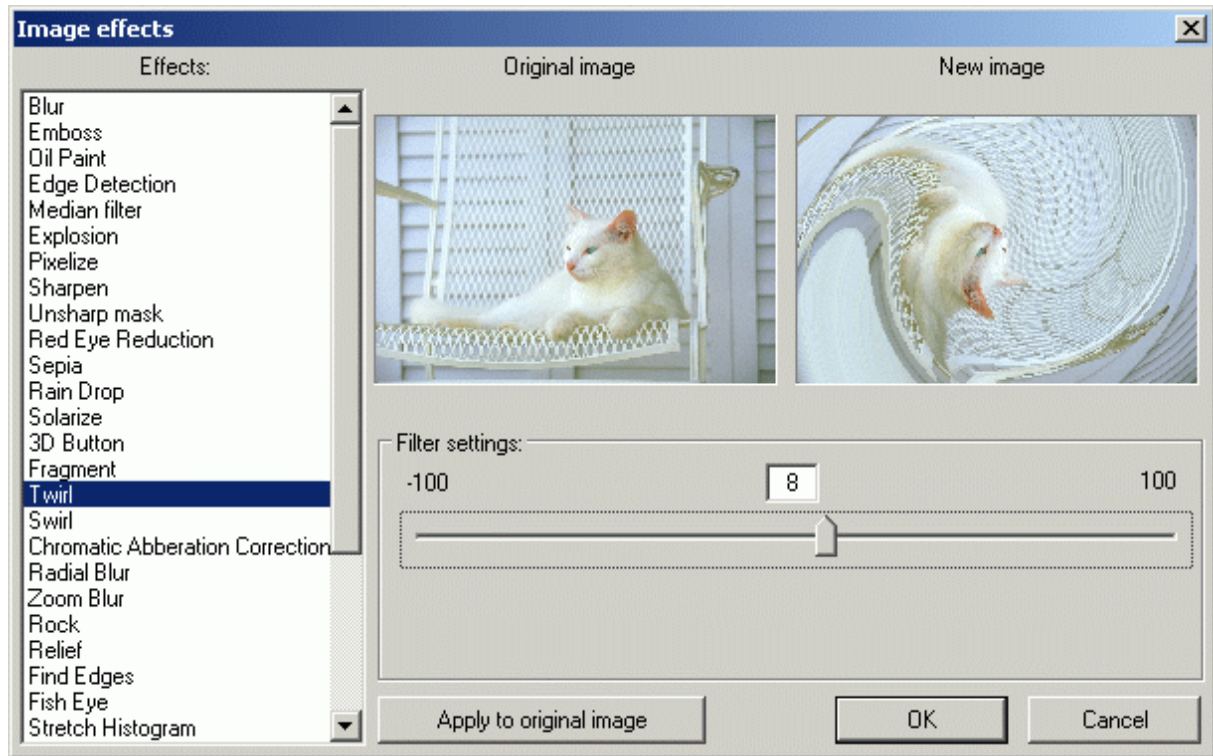
Zopet se bova malo poigrala s slikami 😊. Ogledala si bova t.i. **učinke** oz. po angleško **Effects**.

Odpri sliko v programu Irfanview in potem izberi meni **Slika/Efekti/Pregledovalnik efektov ...**

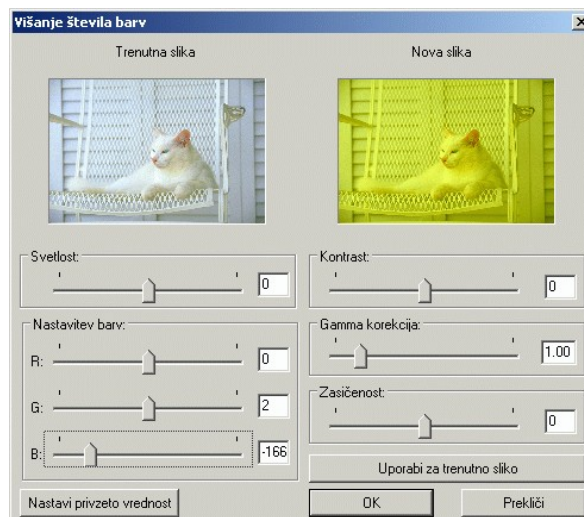



V levem okencu izbereš učinek, v desnem pa spremeni nastavitve. Ponavadi so na voljo t.i. drsniki, s katerimi hitro spreminjaš nastavitve. Ne boj se preizkusiti skrajnih nastavitvev! Pogumno potegni drsni v levo ali desno in ugotovi, kaj se dogaja 😊.

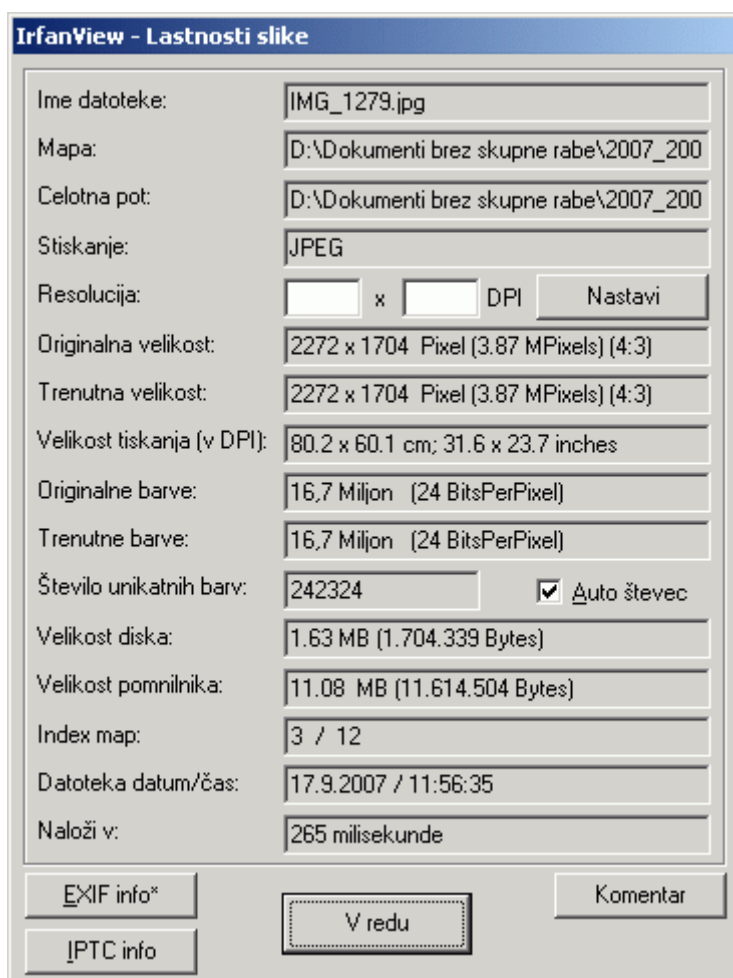
Da ne boš česa zanimivega spregledal, začni pri prvem učinku in si vzemi čas za raziskovanje nastavitvev in učinkov. Šele potem se pomakni na naslednji učinek.



Ko preizkusiš učinke pa poskusi spreminjati barve. Izberi meni **Slika/Sprememba barv ... R** pomeni Red (rdeča), **G** pomeni Green (zelena) in **B** pomeni Blue (modra).



Če te zanimajo tehnične podrobnosti digitalnih slik pa klikni na ikono  oz. izberi meni **Slika/Informacije ...**



Včasih se v okencu pojavita tudi gumba **EXIF info** in pa **IPTC info**. Klikni ju in poskusi razumeti informacije, ki se ti prikažejo.

No, pa sva prišla do konca te kratke predstavitve. Program skriva še kar precej možnosti in sedaj si ti na potezi, da jih najdeš in preizkusiš 😊.