

NAVODILA ZA VAJO 3 – ZGRADBA RAČUNALNIKA

- ✎ Napiši naslov ZGRADBA RAČUNALNIKA, ki naj bo oblike WordArt – velikosti 44, Tahoma, krepko, oranžne barve s črnim robom, na sredino
- ✎ Dodaj ozadje teksturo z imenom “Bel marmor”
- ✎ Vstavi 4 pravokotnike – polnilo naj bo preliv oranžne barve senčen iz sredine, z črno črto katere debelina je 0,75 pt oz. slog $\frac{3}{4}$ pt in vsi enake velikosti (višine 1,4 cm in širina 8,5 cm)
- ✎ Vstavi besedilo (glej sliko spodaj) – velikosti 24, Tahoma, krepko, bele barve barve
- ✎ Vstavi puščice (glej sliko spodaj) – črne barve, debelina je 2,25 pt oz. slog $\frac{21}{4}$ pt in vse enake velikosti (5,2 cm)
- ✎ Določi animacije v sledeče vrstnem redu:

PREDMET oz. BESEDILO	ANIMACIJA	ZAČETEK	SMER	HITROST
ZGRADBA RAČUNALNIKA	Brisanje	Ob kliku	Z vrha	Hitro
VHODNE ENOTE	Razgrnitev	Ob kliku		Hitro
Puščica	Brisanje	Po prejšnjem	Od spodaj	Hitro
CPE	Razgrnitev	Po prejšnjem		Hitro
Puščica	Brisanje	Po prejšnjem	Z vrha	Hitro
IZHODNE ENOTE	Razgrnitev	Po prejšnjem		Hitro
Puščica	Brisanje	Po prejšnjem	Z vrha	Hitro
POMNILNE ENOTE	Razgrnitev	S prejšnjim		Hitro
Puščica	Brisanje	Po prejšnjem	Od spodaj	Hitro



