

ANGLEŠČINA – delo v 5. A in 5.B

PETEK, 15. 5. 2020 (2h)


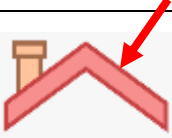




Pozdravljeni petošolci in petošolke!



Po pregledu vseh preverjanj, ki ste mi jih do sedaj poslali, vam moram povedati, da vam reševanje spletnega kviza ni predstavljalo večjih težav. Generalno ste pisali zelo dobro. V veliki večini primerov se pojavljajo še manjše napake, ki pa se lahko z malo truda brez težav odpravijo. Bravo! Preverjanje ste rešili skoraj vsi, čakam samo še nekaj zamudnikov.

Pa pogledjmo, kaj boste počeli danes.

Za začetek se boš malo ogrel/ogrela z delom v DZ. Reši naloge na str. 44. Pri 5. nalogi imaš nekaj neznanih besed. Oglej si jih spodaj.

	a stable - hlev		a roof - streha		a nest - gnezdo
	mud - blato		a tree - drevo		a pond - ribnik

Čaka te še naloga v učbeniku, nato pa sledi zabavni del. Odpri učbenik na str. 52 in si oglej 23. nalogo. V zvezek prepisi naslov »**Zoo garden and aquarium**« in preriši razpredelnico, ki je v učbeniku označena s svetlo zeleno barvo. V to razpredelnico boš razvrstil/razvrstila in zapisal/zapisala vse živali, ki jih boš slišal/slišala na posnetku.

V mapi z zvočnimi posnetki, ki si jo snel/snela s spletne strani in naložil/naložila na domač računalnik, poišči posnetek [My Sails 2_SB2.16_New.mp3](#). Poslušaj ga (lahko večkrat) in izpolni razpredelnico v zvezku.

Pod razpredelnico zapiši tudi poimenovanja za nove živali, ki jih slišiš na posnetku (*a lemur* - lemur, *an eagle* – orel, *a panther* - panter, *a piranha* - piranja).

ANIMALS BOARDGAME

Zate imam pripravljeno dve didaktični igri. Spodaj sem ti pritrčila obe, ki ju lahko igraš sam/sama ali pa koga iz družine povabiš k igri in imata oba učno uro angleškega jezika.

Igri odigraj čim večkrat, saj tako vadiš sestavljanje povedi. Preden pa ti zaupam navodila zanju, poišči igralno kocko in figurice, ki jih boš potreboval/potrebovala.

Navodila za igranje:

1. IGRA – Prehrana živali

Vrzi kocko in se prestavi na ustrezno igralno polje (*glej puščice*). Na vsakem polju ustno sestavi poved in povej, kaj žival je (npr. Vržeš 4 in prideš do morskega psa. *A shark eats meat* **ALI** *Sharks eat meat*). Nato je na potezi drugi igralec. Ves čas se izmenjujeta in tvorita povedi o tem, kaj živali jedo. Kdo bo zmagovalec?

2. IGRA – Bivališča živali

Ta igra je podobna, le da tokrat namesto hrane, tvoriš povedi o tem, kje živali živijo. Se pravi, prideš na določeno polje in poveš, kje določena žival živi (npr. *A shark lives in the ocean* **ALI** *Sharks live in the ocean*). Kdo pa bo zmagovalec tokrat?

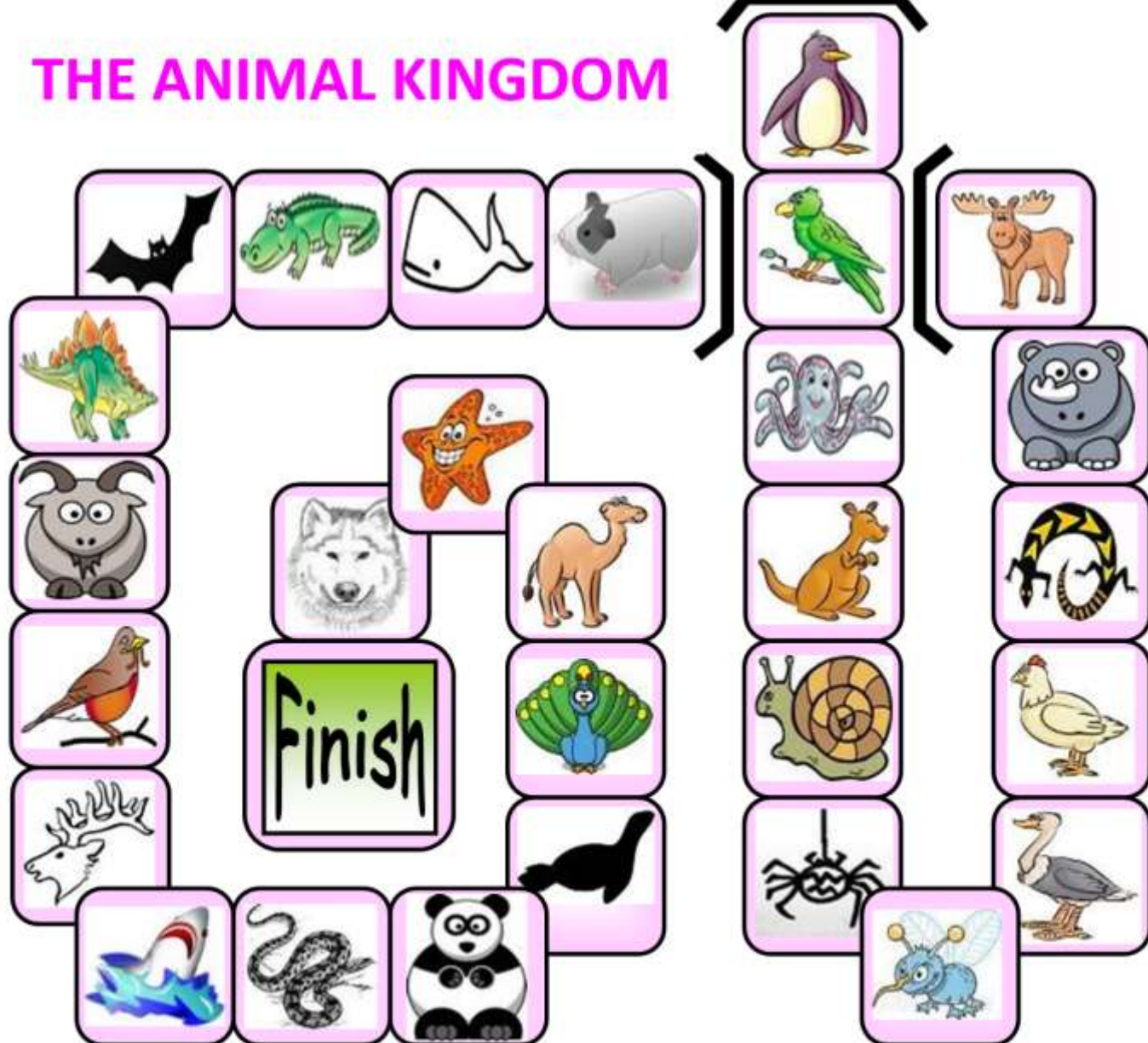
Obe igri lahko poljubno menjuješ. Enkrat uporabi eno za prehrano živali in drugo za njihova bivališča, naslednjič pa igri obrni in naredi ravno obratno. Veliko sreče pri igranju!

Za danes si zaključil/zaključila. Lep vikend ti želim in se berva ponovno v ponedeljek.
































THE ANIMAL KINGDOM



BOARD GAME - ANIMALS

	 17 ↓	 16 ←	 15 ←	 14 ←	 13 ←
1 	 18 ↓	 27 ↓	 26 ←	 25 ←	GO BACK 3 SQUARES ↓ 12
2 	 19 ↓	NAME THE ANIMALS 		 24 ↑	 11
3 	 20 ↓	GO AHEAD 2 SQUARES →	 22 →	 23 ↑	 10 ↑
 4 →	 5	 6	 7 →	 8 →	 9