

NAVODILA ZA DELO – 9. DAN

	ČETRTEK (26. 3.)
1.	MAT KLOVNOVE ŽOGICE (DZ, str. 30 in 31) Reši naloge v DZ. Navodila za reševanje so zapisana v modrem pasu spodaj.
2.	SLJ* UČNI LIST ČRKA Č Reši, kolikor zmoreš sam(-a). V zvezek SLOVENŠČINA nariši čim več strani »sonček, travica, vodica«. NALOGE ZA PREGANJANJE DOLGČASA: https://interaktivne-vaje.si/slovenscina_rs/01_pisem_prve_besede_3.html https://interaktivne-vaje.si/slovenscina_rs/01_pisem_prve_besede.html NALOGA ZA »MOŽGANČKE«: https://interaktivne-vaje.si/slovenscina_rs/gradiva_slovenscina/gradiva_slo_rs/1_pisi_besede/abeceda/cc/CC.htm
3.	ŠPO* ZIMSKI POHOD ZA ZLATI SONČEK Pojdi na kratek »peš« zimski pohod na svoj bližnji hrib (Miklavški hrib, Anski vrh, Stari grad, Hom...), če imaš to možnost glede na razmere. V kolikor te možnosti nimaš, se igray na svojem dvorišču Če greš na pohod, sporoči kraj in datum pohoda in če imaš možnost, pošlji še sliko po mailu učiteljici.
4.	SPO GIBANJE ŽIVALI Prosi koga, da se ti pridruži pri igri. ● IGRA: SPREMENI SE Nekdo naj ti da navodilo, da se spreminjaš v različne živali, ki jih moraš posnemati z gibanjem. Npr.: Spremeni se v tigra/žabo/medveda/zajca... posnemaj njihovo gibanje. ● POSNEMAM GIBANJE ŽIVALI S pantomimo (gibanjem) prikaži gibanje živali. Ostali naj ugibajo, katero žival predstavljaš. NALOGE ZA ZABAVO: https://www.digipuzzle.net/kids/cartoons/puzzles/connectpieces_farm_animals_sounds.htm?language=slovenian&linkback=../../education/onthefarm/index.htm https://www.digipuzzle.net/kids/onthefarm/puzzles/memory_farm_animals_sounds.htm?language=slovenian&linkback=../../education/onthefarm/index.htm

* Beri 10 minut in pobarvaj delček v bralni hišici.

* Ob neprimernem vremenu izvedi dejavnost kakšen drug dan.