

Sneženje, sledeči napisi in še kaj na spletnih straneh

Snow, Followed Titles And Simliar On Web Pages

Matija Lokar

Povzetek

V delavnici si bomo ogledali nekaj načinov, kako lahko popestrimo spletne strani z različnimi učinki. Poskusili bomo čim manj programirati in čim več uporabljati že narejene programe.

Abstract

In the workshop we will take a look at some examples how to enrich web pages with different effects. We will try to avoid programming and to use already made programmes as often as possible.

Ključne besede

internet, JavaScript

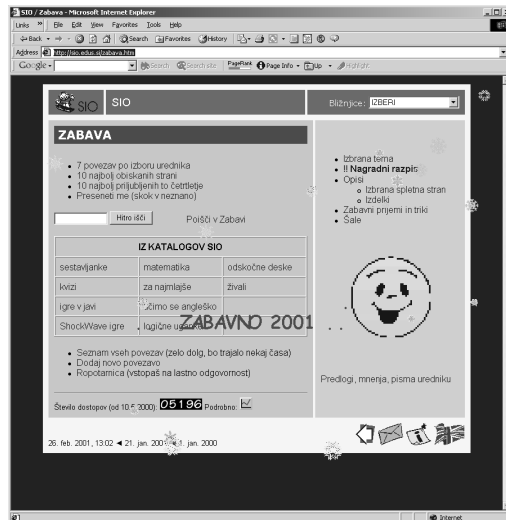
Key words

Internet, JavaScript

Vas zanima, kako avtorji spletnih strani dosežejo, da pri njih sneži, pa če je še tako zelena zima? Kot bomo videli, to lahko dokaj preprosto naredimo tudi mi. Če smo znali napisati spletno stran, bomo uspeli narediti tudi to. Za doseganje večine učinkov moramo med ukaze v jeziku HTML, s katerimi oblikujemo spletno stran, dodati ukaze v programskem jeziku JavaScript. Pa brez strahu – tokrat bo več ali manj šlo brez učenja programiranja (čeprav to znanje ni nikoli odveč).

Pri dodajanju različnih učinkov si bomo pomagali z že pripravljenimi rešitvami drugih avtorjev spletnih strani. Videli bomo, da si jih lahko "sposodimo" prav tako preprosto, kot to počnemo s slikami, ki so na spletnih straneh. Programi v JavaScriptu so namreč taki, da se izvajajo na našem računalniku – torej morajo biti vsa navodila za njihovo delovanje pretočena k nam. S tem si jih lahko ogledamo in jih po potrebi tudi spreminjamo. Seveda veljajo pri tem enaka pravila glede avtorskih pravic, kot je to pri uporabi in spreminjanju slik, ki jih najdemo na internetu.

Najprej se postavimo na osnovno spletno stran Zabave SIO, <http://sio.edus.si/zabava.htm>, kjer sta uporabljena dva učinka – sneženje in sledeči zapis.



V brskalniku uporabimo ukaz, s katerim si ogledamo, kako je stran sestavljena. V Internet Explorerju npr. je to View/Source. Zgledamo nekaj takega:

```
<html>
<head>
<title>SIO / Zabava</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<meta name="Keywords" content="education, network, internet, URL">
<meta name="Distribution" content="free">
<link rev="Owner" href="mailto:matija.lokar@fmf.uni-lj.si">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/utils/sio.css">
<script language="JavaScript" type="text/javascript"
src="/utils/sio.js"></script>
<script language="JavaScript" type="text/javascript"
src="/zabava/TextSnake.js"></script>
<style type="text/css">
    .snake {
        position: absolute;
        visibility: visible;
        top: -50px;
        font-size: 25pt;
        font-family: Comic Sans MS, Verdana;
        font-weight: bold;
        color: red;
    }
</style>
</head>
<body onLoad="runTextSnake();" style="width: 100%; overflow-x: hidden;
overflow-y: scroll">
<script language="JavaScript" src="zabava/snow.js"></script>
<script language="JavaScript">createTextSnake("... ZABAVNO 2001 ...",
20);</script>
<script language="JavaScript">printHeader2(4, "SIO", "/", null, null,
450)</script>
<!-- vsebina - levo ----->
```

Nekje proti koncu prve četrtine poiščemo vrstico, kjer piše `<script language="JavaScript" src="zabava/snow.js"></script>`. In? In to je vse. Samo to vrstico moramo dodati na našo spletno stran, pripraviti slike snežink, pa bo. No, ker pa se maja verjetno ne spodobi, da bi še

snežilo, se je omenjena spletna stran spremenila in so namesto snežink rožice. Da pa sneženje ne bi šlo povsem v pozabo, zimsko spletno stran zabave še vedno najdemo kot <http://sio.edus.si/zabava-zima.htm>. A vseeno se raje prestavimo na spletno stran od koder je "prišla" ideja za sneženje: <http://www.altan.hr/snow/index.html>. Ponovno uporabimo View/Source

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-2">
<meta http-equiv="Content-Language" content="hr">
<title>Snow</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript1.2"
src="http://www.altan.hr/snow/snow1.js"></script>
```

Zadnja vrstica je tista, ki nas zanima. Če jo dodamo na svojo spletno stran, bo že "snežilo". Poskusimo.

Napišemo:

```
<html>
<head>
<title>Moj sneg</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript1.2"
src="http://www.altan.hr/snow/snow1.js"></script>
Na moji strani sneži.
</body>
</html>
```

in shranimo kot mojsneg.htm. Odprimo jo v pregledovalniku in ... Hura, priklicali smo sneg!

Kaj pa, če bi radi, da bi bil snežni metež malo gostejši, ali pa bi radi spremenili snežinke – denimo v rožice, ... V ta namen se moramo dokopati do datoteke snow1.js. Vendar je ta že na našem računalniku - v imeniku, kjer se shranjujejo začasne internetne datoteke. Morda bomo ta imenik najlažje našli, če v Internet Explorerju izberemo Tools/Internet Options.



V drugem delu (Temporary Internet Files) kliknemo na Settings in tam na View files. Odpre se okno z imenikom, kjer se začasno shranjujejo vse datoteke, ki so potrebne za prikaz strani v pregledovalniku. Kot vidimo, je med njimi tudi datoteka snow1.js. Prepišimo jo v imenik, kjer smo prej shranili datoteko mojsneg.htm, in še preimenujmo v sneg.js. Seveda moramo sedaj popraviti še mojsneg.htm. Namesto

```
<script language="JavaScript1.2"
src="http://www.altan.hr/snow/snow1.js"></script>
```

napišimo

```
<script language="JavaScript1.2" src="sneg.js"></script>
```

Ko sedaj brskalniku naročimo, da naj prikaže datoteko mojsneg.htm, ne bo šel po datoteko snow1.js na hrvaški spletni strežnik, ampak bo pobral kar lokalno datoteko. A če smo pozorni, bomo videli, da se naš računalnik še vedno poveže s hrvaškim strežnikom. Od tam namreč zahteva slikovno datoteko s sliko snežinke.

Sedaj pa bo že čas, da si ogledamo, kaj v datoteki sneg.js sploh piše. Kam bomo kukali, bo odvisno od tega, kaj želimo doseči. Najprej zagotovimo, da bomo dobili še nadzor nad slikovno datoteko. In res! V vrsticah 53, 55, 59 in 61 se sklicujemo na <http://www.altan.hr/snow/dot.gif>. Datoteka s sliko se torej imenuje dot.gif. Tudi to lahko najdemo v Temporary Internet Files in jo z imenom snezinka.gif prepišemo v imenik, kjer sta že sneg.js in mojsneg.htm. Sedaj pa še ustrezno popravimo sneg.js. Tako vrstico 53

```
document.write("<layer name=\"dot"+ i +"\" left=\"15\" top=\"15\"
visibility=\"show\">
<a href=\"http://inet.hr/\">
<img src=\"http://www.altan.hr/snow/dot.gif\"border=\"0\"></a></layer>");
```

popravimo v

```
document.write("<layer name=\"dot"+ i +"\" left=\"15\" top=\"15\"
visibility=\"show\">
<img src=\"snezinka.gif\" border=\"0\"></layer>");
```

in podobno še preostale tri vrstice.

Tako. Sedaj imamo vse sestavne dele za naše sneženje na domačem računalniku. Sedaj ne bo težav narediti dež namesto snega. Pripravimo ustrezno sliko dežne kaplje. Poimenujemo jo dez.gif in v datoteki snow.js, ki jo seveda preimenujemo v dez.js in ustrezno popravimo sklicevanje na datoteko.

V delavnici si bomo ogledali še nekaj sprememb, ki jih lahko naredimo z našim snegom, dežjem, ... Tako bomo uporabili različne slike, povečali število dežnih kapelj ... Prav tako si bomo na podoben način "izposodili" še ustrezen program za sledeči napis in morda še kaj.

Avtor:

Matija Lokar je zaposlen na Fakulteti za matematiko in fiziko Univerze v Ljubljani kot vodja računalniškega centra in kot višji predavatelj. Je avtor več knjig in člankov s področja računalništva in uvajanja računalniške tehnologije v

pouk.

Matija.Lokar@fmf.uni-lj.si

The Author

Matija Lokar works at Faculty of mathematics and physics, University of Ljubljana, as a head of computer center and as a senior lecturer. He is the author of several books and papers about computer science and about introducing computer technology into schools.

Literatura

Matija Lokar, Matjaž Zaveršnik, Spletne strani Zabava na SIO, <http://sio.edus.si/zabava.htm>

Saša Skevin, applet Jsnow Ver. 0.1, <http://www.altan.hr/snow/index.html>

<http://javascript.internet.com/>

<http://www.builder.com/Programming/JsSpotlight/?tag=st.sw.3733.prl.bl->

<http://www.builder.com/Programming/Javascript/>