

Nik Grešak, 4.b

Šolsko leto 2025/26

IGRA MET NA KOŠ

Maturitetna seminarska naloga

OSNUTEK

Opredelitev problema

Želim si igrati video igro, ki mi omogoča metanje na koš na preprosti način. Danes so košarkarske igre zelo drage ali pa slabe in da se ognem temu problemu bom naredil svojo preprosto igro.

Cilj naloge

Moja naloga bo rešila moj problem potrebe po igranju košarkarske igre. Kljub temu, da bo preprosta bo vseeno zabava. Želim si, da bo igra delovala tekoče, brez težav in da bo zadeva izgledala dobro.

Okvirna metodologija

Metoda, s katero bom izvedel to je najprej ta, da bom definiral premikanje možička, ki bo na izbrani točki vrgel na koš. Pri tem bom z if funkcijo določil čas pridržane tipke za met in če bo le ta pravočasen, bo zadel koš, če ne pa zgrešil. Z if funkcijo bom definiral tudi točkovni sistem in naredil zanko, da se igra ponovi.

Ključne besede

Phyton, koš, točke

Predvidena študijska literatura

<https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/book/index.html>

<https://www.w3schools.com/>

<https://chatgpt.com/>

<https://www.youtube.com/>

Podpis dijaka: