

Informacijska tehnologija

1. Informacijska tehnologija je skupek _____ in _____, ki omogočajo hitro in učinkovito posredovanje podatkov.
2. Prva naprava, ki je že imela funkcionalne sestavne dele, ki so tudi v današnjih računalnikih, se je imenovala
 - a) abakus
 - b) IBM PC
 - c) diferenčni stroj, ki ga zasnoval Charlesa Babbagea
 - d) integrirano vezje
3. Za tretjo generacijo računalnikov je značilno, da so sestavni deli v obliki _____ oz. _____.
4. Integrirano vezje, ki združuje večino funkcionalnih enot računalnika, je
 - a) register
 - b) (mikro)procesor
 - c) elektronka
 - d) tranzistor
5. Razvoj informacijske tehnologije lahko opišemo z razvojem sestavnih elementov ter razvojem njihove _____.
6. Uporaba informacijske tehnologije s katero želimo izničiti človeško nagnjenost k napakam, sodi v
 - a) prvo raven uporabe inf. tehnologije
 - b) drugo raven uporabe inf. tehnologije
 - c) tretjo raven uporabe inf. tehnologije
7. Tipičen primer najvišje stopnje uporabe inf. tehnologije je npr. _____.

8. Zadnjo stopnjo elektronskega bančništva predstavlja denarno poslovanje preko omrežja _____ .

9. Digitalno brezžično telefonsko omrežje se imenuje

- a) GSM
- b) NMT
- c) GPRS

10. Dogovor UMTS, ki omogoča brezžično multimedijko komunikacijo, omogoča prenos podatkov s hitrostjo

- a) do 1 Kb/s
- b) do 10 Kb/s
- c) do 2 Mb/s
- d) do 1 Gb/s

11. _____ je storitev, ki omogoča povezovanje mobilnih telekomunikacijskih naprav (npr. mobilnega telefona) v omrežje internet. Kratica prej omenjene storitve izhaja iz besedne zveze _____ .

12. Elektronsko podprto trgovanje omogoča

- a) računalniško vodeno evidenco o zalogi blaga v trgovini
- b) trgovanje z elektronskimi komponentami s področja računalništva in zabavne elektronike
- c) trgovanje s pomočjo elektronskega bančništva
- d) izvajanje nakupov in prodaje preko svetovnega spleta

13. Poglavitno težavo elektronskega trgovanja predstavljata _____ in _____ zlasti osebnih podatkov.

14. Eno izmed glavnih področij uporabe ekspertnih sistemov na področju zdravstva in medicine, je zajeto v

- a) zdravstvenih informacijskih sistemih
- b) pomoči pri diagnosticiranju bolezni
- c) računalniški tomografiji

d) administraciji

15. Kratica, ki označuje računalniško podprto načrtovanje, je _____, medtem ko CAM označuje _____.

16. Tehnika, ki nadomešča klasične postopke tiskanja s krmiljenjem tiskarskega stroja in je primerno za tiskanje v manjših nakladah, se imenuje

- a) namizno založništvo
- b) elektronski mediji
- c) digitalni tisk

Računalnik

17. Osrednji del informacijske tehnologije predstavljajo

- a) računalniška omrežja
- b) računalniške komunikacije
- c) podatki
- d) informacije
- e) računalnik

18. _____ računalniki temeljijo na dodajanju, odvzemanju in primerjanju (najpogosteje fizikalnih) količin.

19. Vse vrste podatkov na računalniku (slike, besedila, zvok...) so zapisane s _____. Za zapis le-teh računalnik uporablja _____ številski sistem.

20. Računalniški znak, ki služi za zapisovanje informacij, obsega

- a) 10 različnih vrednosti
- b) 10^n različnih vrednosti
- c) n^{10} različnih vrednosti
- d) 2 različni vrednosti

e) 2^n različnih vrednosti

21. Računalniški znak za zapis informacije se imenuje _____. S tremi takšnimi znaki lahko zapišemo _____ različnih kombinacij.

22. Za zapis realnih števil na računalniku se uporablja _____ zapis. Tak zapis imenujemo tudi zapis s _____ vejico.

23. Za zapis celega števila smo porabili 16 bitov. Takšen podatkovni tip imenujemo tudi

- a) Text
- b) Byte
- c) Integer
- d) Real

24. Zgodnjo, 7-bitno različico standarda za zapisovanje znakov na računalniku, predstavlja standard _____. Takšna različica standarda _____ zapisa šumnikov.

25. Standardna razširitev 7-bitne različice kodiranja ASCII v 8-bitno različico, ki zajema v slovenščini uporabljane znake, se imenuje

- a) ISO 8859-2 (Latin 2)
- b) ISO 8859-1 (Latin 1)
- c) Unicode
- d) Windows 1250

26. Standard Unicode uporablja za zapis znakov

- a) 7 bitov
- b) 8 bitov
- c) 16 bitov
- d) spremenljivo število bitov (variabilna dolžina)

27. Zapis slike na računalniku, kjer je posamezna pika na sliki opisana z določenim številom bitov, se imenuje _____ oz. _____ zapis. Pri predmetnem oz. vektorskem zapisu je slika opisana z _____ elementi.

28. Zvočno valovanje ima določeno _____ in _____. Jakost zvoka določa _____, medtem ko višino zvoka določa _____.
29. Kakovost zvoka, ki se uporablja na glasbenih zgoščenkah (4410 Hz, 16-bitna natančnost, stereo) določa kakovost
- a) MP3
 - b) Hi-Fi
 - c) MPEG4
 - d) MIDI
30. Funkcionalno delovanje računalnika lahko razdelimo na štiri pojme: _____, _____, _____ in izhodni tok podatkov.
31. Izhodne enote prikazujejo podatke v
- a) računalniku primerni obliki
 - b) centralno-procesni enoti primerni obliki
 - c) človeku primerni obliki
 - d) vmesnikom primerni obliki
32. Tipičen primer kazalne naprave, ki jo uporabljamo pri delu z računalnikom je _____.
33. Slovenski izraz za računalniško vhodno napravo, ki je namenjena zajemanju dvodimenzionalnih slik, je
- a) skener
 - b) optični čitalec
 - c) digitalni fotoaparati
 - d) optični čitalnik
34. Pri klasičnih fotoaparatih opisujemo lastnosti objektiv z njegovo goriščno razdaljo. Pri digitalnih fotoaparatih to isto lastnost opisujemo z _____.

35. Sestavni del centralno procesne enote, ki pomni najpogosteje uporabljane podatke, ki jih CPE potrebuje za aritmetično-logične, se imenujejo
- a) RAM pomnilniške celice
 - b) aritmetično-logične enote
 - c) registri
 - d) mikroprocesorji
36. Trditev, da so procesorji z višjim taktom (delovno frekvenco) zmogljivejši, velja zgolj za procesorje znotraj _____ procesorjev.
37. Glede na dostopnost podatkov v pomnilniku, jih delimo na
- a) zgolj bralne pomnilnike
 - b) bralne in bralno-pisalne pomnilnike
 - c) zgolj pisalne pomnilnike
 - d) pisalne in bralne pomnilnike
38. Drugi izraz za notranji pomnilnik RAM je tudi _____.
39. V splošnem delimo pomnilnik na _____ in _____ pomnilnik. Na podlagi takšne delitve uvrščamo DVD-ROM med _____.
40. Podatki, ki so potrebni za zagon računalnika, so shranjeni v
- a) ROM pomnilniku
 - b) RAM pomnilniku

41. Na sliki spodaj je pomnilnik, ki dovoljuje shranjevanje _____ Bytov podatkov.

pomn. lokacija	naslov pomn. lokacije
00101111	00 ₍₁₆₎
11110111	
.....	
00001111	FF ₍₁₆₎
10101010	

42. Disk, disketo, CD-ROM in bliskovni pomnilnik (flash memory) uvrščamo v skupino

- a) notranjih pomnilnikov
- b) notranjih pomnilnikov s trajnim zapisom podatkov
- c) zunanjih pomnilnikov s trajnim zapisom podatkov
- d) zunanjih pomnilnikov, ki za obstojnost podatkov potrebujejo električno napajanje
- e) zunanjih pomnilnikov v obliki registrov

43. Pomnilnik USB (npr. t.i. USB ključ) v primerjavi z disketo zaznamuje _____ dostop do podatkov v primerjavi z disketo in _____ dostop v primerjavi z diskom.

44. Glede načina zapisa in dostopanja ter zapisovanja podatkov, sta med seboj najbolj primerljiva pomnilniška nosilca

- a) DVD-ROM in DVD-RW
- b) disk in disketa
- c) magnetni trak in CD-ROM
- d) disk in USB pomnilnik

45. Osnovna hitrost branja (zapisovanja) podatkov na CD-ROM znaša _____ .
Osnovna hitrost branja (zapisovanja) podatkov na DVD-ROM znaša _____ .

46. LCD zaslone zaznamuje _____ poraba energije in _____ ergonomija. Ker je bila sprva tehnologija izdelave draga, so se uporabljali zgolj pri _____ računalnikih.

47. Kontrastnost slike na LCD zaslonu predstavlja

- a) razmerje med najsvetlejšo in najtemnejšo piko na njem
- b) razmerje med popolnoma črno in popolnoma belo piko na njem
- c) razmerje med najsvetlejšo in najtemnejšo sivo piko na zaslonu

48. Za prikazovanje slike na zaslonu se uporablja barvni model, ki temelji na

- a) odtenku, svetlosti, nasičenosti posamezne barve
- b) rdeči, zeleni in modri barvi
- c) cian, magenta, rumeni in črni barvi

49. Hitrost tiskanja _____ je večja od hitrosti tiskanja _____. Po drugi strani pa je cena barvnega _____ tiskalnika praviloma nižja od cene barvnega _____ tiskalnika.

50. Z nakupom programske opreme ne postanemo njen lastnik temveč pridobimo le _____ za njeno uporabo.

51. Programska oprema pri kateri lastnik programa dovoli njeno brezplačno uporabo za določen čas, se imenuje

- a) javna programska oprema
- b) prosta programska oprema
- c) odprtokodna programska oprema
- d) preizkusna programska oprema

52. Programska oprema pri kateri nam je na voljo tudi njena izvorna koda, ki jo lahko spreminjamo in popravljamo, si pa tega ne smemo izključno lastiti, je _____ .

53. _____ zagotavlja pravilno in funkcionalno delovanje računalnika. Tipičen primer takšne vrste programske opreme je _____ .
54. Operacijski sistem je – v splošnem - sestavljen iz
- a) jedra in gonilnikov
 - b) gonilnikov in komunikacijskih programov
 - c) komunikacijskih programov in uporabniškega vmesnika
 - d) uporabniškega vmesnika in jedra
55. Uporabniški vmesnike operacijskih sistemov delimo na _____ in vmesnike z _____ vrstico.
56. Večina današnjih operacijskih sistemov je
- a) enouporabniških in enoopravnih
 - b) enouporabniški in večopravnih
 - c) večuporabniški in večopravnih
 - d) večuporabniški in enoopravnih
57. Okna, ikone in uporaba miške so značilni za operacijski sistem z _____ uporabniškim vmesnikom.
58. Ena izmed bistvenih lastnosti, ki razlikuje operacijski sistem Windows od operacijskega sistema Linux je, da ima slednji ločeno _____ in uporabniški vmesnik.
59. Sistem, ki določa branje in zapisovanje podatkov na zunanem pomnilniku (najpogosteje na disku) se imenuje
- a) datotečni sistem
 - b) operacijski sistem
 - c) računalniški sistem
 - d) sistem za upravljanje podatkovnih baz
60. Tipični primeri uporabniške programske opreme so (več odgovorov):
- a) urejevalniki besedil

- b) programi za defragmentacijo prostora na disku
- c) gonilniki
- d) spletni brskalniki
- e) programi za načrtovanje s pomočjo računalnika

61. Računalniškim virusom, trojanskim konjem in črvom pravimo s skupnim imenom

_____ .

62. Za učinkovito uporabo protivirusne programske opreme je potrebno

- a) redno menjavanje protivirusne programske opreme
- b) redno posodabljanje podatkovne baze o virusih, ki jo ima program
- c) namestiti več protivirusnih programov

Računalniška omrežja

63. Računalniška omrežja omogočajo izmenjavo podatkov, komuniciranje in večjo

_____ podatkov.

64. Računalniški jezik za sporazumevanje naprav v omrežju, se imenuje

_____ in opredeljuje _____ za prenos podatkov po omrežju. Vsaka računalniška naprava, ki za komunikacijo v omrežju uporablja protokol TCP/IP, ima svoj enoličen _____.

65. Računalniške naprave v TCP/IP računalniškem omrežju

- a) imajo vse lahko med seboj enake IP naslove
- b) ima lahko le 255 naprav enak IP naslov
- c) imata lahko le dve enak IP naslov
- d) ne morejo imeti istega IP naslova

66. Sistem, ki skrbi za preslikavo IP naslovov računalnikov v njihova imena, je

- a) spletni strežnik
- b) glavni strežnik
- c) DNS (sistem domenskega prostora)

d) IPv6

67. Če IP naslov računalnika ponazorimo z osmimi 16-bitnimi števili, potem uporabljamo internetni protokol _____ .

68. V splošnem računalniška omrežja delimo na _____ in _____ . Računalniška omrežja, ki so tipično omejena na zgradbo ali ustanovo, so _____ .

69. Vozlišče je računalniška naprava, ki označuje njen centralni položaj v

- a) računalniškem omrežju v obliki zvezde
- b) računalniškem omrežju, kjer je vsaka naprava v njem povezana z vsako drugo
- c) omrežju s topologijo vodila
- d) računalniškem omrežju v obliki obroča

70. Prenos podatkov v brezžičnem računalniškem omrežju po standardu 802.11g omogoča največjo hitrost _____ .

71. Nevarnost prisluškovanja in kraje podatkov v brezžičnem računalniškem omrežju je

- a) večja kot v ožičenem računalniškem omrežju
- b) zaradi šifriranja podatkov manjša kot v ožičenem računalniškem omrežju
- c) je neodvisna od izvedbe računalniškega omrežja

72. Omrežje v katerem je en ali več natanko določenih strežnikov, imenujem

_____ . Za razliko od tega, se omrežje računalnikov, ki nima niti enega natanko določenega strežnika, imenuje _____ .

73. Hitrost prenosa podatkov v navadnem telefonskem omrežju se giblje okoli

- a) 10 Mb/s
- b) 1 Mb/s
- c) 256 KB/s
- d) 256 Kb/s
- e) 50 Kb/s

74. Tehnologijo ADSL razlikuje od tehnologije DSL dejstvo, da je hitrost prenosa podatkov v smeri proti uporabniku _____ od hitrosti prenosa podatkov od uporabnika.

75. Internet je

- a) lokalno računalniško omrežje, ki je komunikacijski medij
- b) lokalno računalniško omrežje, ki je komunikacijski medij in vir podatkov
- c) nič od prej naštetega

76. Glavni protokol omrežja internet se imenuje

- a) HTTP
- b) FTP
- c) TCP/IP
- d) Ethernet
- e) ZIP

77. Primer programa, ki predstavlja odjemalca za elektronsko pošto, je _____.

Če v njem določimo računalnik, ki razume protokol POP3, smo določili strežnik za _____ elektronsko pošto.

78. Elektronsko pošto

- a) lahko uvrščamo zgolj v kategorijo individualnega komuniciranja
- b) lahko uvrščamo v kategorijo množičnega komuniciranja
- c) moramo uvrščati zgolj v kategorijo množičnega komuniciranja
- d) ne moremo označiti kot komuniciranje, ker ne gre za govorno sporazumevanje

79. _____ je poseben zaznamovalni jezik s katerim opisujemo spletne strani.

Protokol, ki je namenjen prenosu spletnih strani po omrežjih se imenuje _____.

80. Protokol za prenos spletnih strani je sestavni del

- a) spletnega brskalnika
- b) operacijskega sistema
- c) gonilnikov

81. Prijavo pri kateri z uporabniškim imenom in geslom omejujemo dostop, imenujemo

_____ .

82. Programski in/ali strojni oprema, ki preprečuje vdore v lokalna rač. omrežja in samostojne računalniške sisteme, pravimo

- a) protivirusna oprema
- b) kodirniki
- c) požarni zid
- d) usmerjevalnik

83. Digitalni podpis zagotavlja verodostojnost elektronskih sporočil na podlagi dveh ključev:

_____ in _____ .