

## Franc Solina: Virtualni smuk/Virtual Downhill Race

Programiranje/programming: Simon Knez, Žiga Janež, Marko Horvat, Rok Klančnik, Aleš Krivec.

Interaktivna instalacija bo omogočila vizualno potopitev v občutke drsenja po snegu skozi zimsko pokrajino. Zimska pokrajina bo ustvarjena s pomočjo računalniške grafike in jo bo udeleženec opazoval s pomočjo stereoskopskih očal oziroma virtualne čelade. Hitrost spuščanja po bregu navzdol je v največji meri odvisna od zračnega upora telesa in teže smučarja. S spuščanje telesa v nizko prežo se bo povečal tudi občutek hitrosti premikanja skozi virtualno okolje. Presek telesa od katerega je odvisen zračni upor bo določen s kamero in tehnikami računalniškega vida, teža pa z elektronsko tehtnico. Podobno kot pri računalniških igrah, bo možno primerjati rezultate (najvišjo doseženo hitrost) udeležencev v instalaciji.

The interactive installation enables us to visually immerse in feelings of sliding on snow on a winter landscape. It will be created with the help of computer graphic programs and will be looked at with stereoscopic lenses or virtual helmets. The speed of the descent depends mostly on the body's air resistance and the skier's body weight. Lowering his body will amplify the feeling of the speed of movements through the virtual environment. The cross-section of the skiers body on which depends all air resistance will be defined by a camera and computer vision techniques whilst the weight is measured with an electronic scale. As in computer games, the speed of all competitors will be measured.

Reference avtorja: MFRU, Maribor, 2002; Finžgarjeva galerija, Ljubljana, 2002; MFRU, Maribor, 2003; Forum Stadpark, Graz, 2003; Galerija spomeniškovarstvenega centra, Ljubljana, 2003. Redni profesor na Fakulteti za računalništvo in informatiko v Ljubljani.

Author's references: MFRU, Maribor, 2002; Finžgarjeva gallery, Ljubljana, 2002; MFRU, Maribor, 2003; Forum Stadpark, Graz, 2003; Art Preservation Centre gallery, Ljubljana, 2003. Professor at the Faculty of Computer and Information Science, Ljubljana.